

MICHAEL FERNANDES RODRIGUES

SISTEMA DE CAMISETAS PERSONALIZADAS

BRASÍLIA - DF

NOVEMBRO - 2011

MICHAEL FERNANDES RODRIGUES

SISTEMA DE CAMISETAS PERSONALIZADAS

Trabalho de Conclusão de curso apresentado como requisito parcial ao Curso de Sistemas de Informação da Faculdade Fortium, para obtenção do título de Bacharel em Sistemas de Informação.

Aprovado em \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_\_

Orientador:

Prof. Esp. Leonardo Felix

BANCA EXAMINADORA

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Professor Orientador

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Professor

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Professor

BRASÍLIA-DF

2011

|  |
| --- |
| Michael Fernandes Rodrigues.  SISTEMA DE CAMISETAS PERSONALIZADAS / Michael Fernandes Rodrigues – Brasília: 2011. XXX p.  **Projeto Final de Graduação –** Faculdade FORTIUM, Curso de Sistemas de Informação.  Orientado por:  Prof. Esp. Leonardo Felix  1. Projeto de Graduação. I. SISTEMA DE CAMISETAS PERSONALIZADAS |

DEDICATÓRIA

Dedico este trabalho à minha família, aos professores com os quais tive a oportunidade de expandir meu aprendizado, por todo o apoio prestado e pela motivação que foi fundamental para a conclusão deste.

AGRADECIMENTOS

Agradeço primeiramente a Deus, por possibilitar a realização desse sonho. Em segundo lugar agradecer a minha família, que esteve comigo nos momentos de dificuldade e aos professores e amigos, pelo apoio e compreensão dispensados.

**RESUMO**

Este trabalho de conclusão de curso propõe a criação de um sistema de camisetas personalizadas. O sistema tem por objetivo fornecer parâmetros para o bom funcionamento e controle dos processos de fabricação e personalização de camisetas.

A motivação para a realização deste trabalho é tornar o processo de aquisição e fabricação de camisetas personalizadas mais preciso e confiável de forma a garantir sua qualidade. A parte teórica do projeto foi estabelecida para garantir esta qualidade desde a elaboração até a implantação do produto de software.

O sistema apresentado é implementado na linguagem PHP (versão 5.3.8). A escolha de alguns frameworks foram vitais para a evolução do projeto, são eles: ZendFramework (versão 1.11) responsável pela camada de controle e integração com as demais camadas, Extjs (versão 2.1) responsável pela camada de visão e o Doctrine (versao 1.2) responsável pela camada de modelo onde é sub-dividida em outras três camadas (Value Object, ORM e Persiste ou DAO).

**Palavras-chave**: metodologias, sistema, camisetas, personalizadas, fabricação, aquisição, processos, framework, extjs, doctrine, zendfrawork, value object, ORM, Persiste, DAO.

**ABSTRACT**

This conclusion of course work proposes the creation of a system of custom shirts. This system is intended to provide parameters for the smooth functioning and proper control of manufacturing processes and customization of custom shirts.  
  
 The motivation for this work is to make the procurement and manufacturing of custom t-shirts more accurate and reliable to ensure its quality. The theoretical part of the project was established to ensure this quality from development to deployment of the software product.  
  
 This scheme is implemented in PHP (version 5.3.8). The choice of some frameworks are vital to the evolution of design, they are: ZendFramework (version 1.11) responsible for the control layer and integration with the other layers, ExtJs (version 2.1) responsible for the view layer and Doctrine (version 1.2) responsible model where the layer is further sub-divided into three layers (Value Object, DAO or ORM and persists).  
  
  
**Keywords:** methodology, systems, t-shirts, custom manufacturing, purchasing, process, framework, extjs, doctrine, zendfrawork, value object, ORM, persists, DAO.

**LISTA DE ILUSTRAÇÕES**

Figura 01:

Figura 02:

Figura 03:

Figura 04:

Figura 05:

Figura 06:

Figura 07:

Figura 08:

Figura 09:

Figura 10:

Figura 11:

Figura 12:

**LISTA DE TABELAS**

**LISTA DE ABREVIATURAS**

**API**: Application Programming Interface

**ASF**: Apache Software Foundation.

**CGI**: Common Gateway Interface.

**CSS**: Cascading Style Sheets.

**CTO**: Chief Technology Officer

**DQL**: Doctrine Query Language.

**HTTP**: Hypertext Transfer Protocol.

**IRUP**: IBM Rational Unified Process.

**MD5**: Message-Digest Algorithm.

**MER**: Modelo de Entidade e Relacionamento.

**MPL**: Mozilla Public License.

**MVC**: Model View Controller.

**MVCC**: MultiVersion Concurrency Control.

**NCSA** : National Center for Supercomputing Applications.

**OO**: Orientação a objetos.

**PERL**: Practical Extraction and Report Language.

**PHP**: Hypertext Processor.

**POO**: Programação Orientada a Objetos.

**RDBMS**: Relational Data Base Management System.

**SCP**: Sistema de Camisetas Personalizadas.

**SGBD**: Sistema Gerenciador de Banco de Dados.

**SPL**: Sun Public License.

**SQL**: Structured Query Language.

**SSH**: Secure Shell.

**SSL**: Secure Sockets Layer.

**TI**: Tecnologia da informação.

**TLS**: Transport Layer Security.

**TOAST**: The Oversized-Attribute Storage Technique.

**UCB**: University of California at Berkeley

**UML**: Linguagem de Modelagem Unificada.

**W3C**: World Wide Web Consortium.

**WAL**: Write-Ahead Log.

**WEB**: World Wide Web.

**XHTML**: EXtensible HyperText Markup Language.

**XML**: EXtensible Markup Language.

**YUI**: Yahoo User Interface.