Automatizando navegadores da web.

Realizando scraping de JavaScript.



O que é o Selenium?



Selenium é um conjunto de ferramentas para automatizar navegadores da web.

Site oficial:

https://selenium.dev/

Documentação:

https://selenium.dev/documentation/en/

https://selenium-python.readthedocs.io/



O que é o Selenium?

O Selenium é muito importante, mas, em sua essência, é um conjunto de ferramentas para automação do navegador da Web que usa as melhores técnicas disponíveis para controlar remotamente as instâncias do navegador e emular a interação do usuário com o navegador.

Permite que os usuários simulem atividades comuns executadas pelos usuários finais; inserir texto em campos, selecionar valores suspensos e caixas de seleção e clicar em links nos documentos. Ele também fornece muitos outros controles, como movimento do mouse, execução arbitrária de JavaScript e muito mais.

Embora usado principalmente para testes front-end de sites, o Selenium é, em sua essência, uma biblioteca de agentes de usuário de navegador. As interfaces são onipresentes para sua aplicação, o que incentiva a composição com outras bibliotecas para se adequar ao seu objetivo.

O que é o Selenium?

Estas são as ferramentas disponíveis.





O que é o Selenium WebDriver?

O Selenium WebDriver aceita comandos e os envia para um navegador. Isso é implementado através de um driver de navegador específico, que envia comandos para um navegador e recupera resultados.



O que é o Selenium WebDriver?

A instalação do Selenium é bem diferente da instalação de outras ferramentas comerciais. Para usar o Selenium em seu projeto de automação, você precisa instalar as bibliotecas de ligações (bindings libraries) de linguagens para a linguagem de sua escolha. Além disso, você precisará de binários do WebDriver para os navegadores nos quais deseja automatizar e executar o teste.

O que é o Selenium WebDriver?

A maioria dos drivers de navegador realmente inicia e acessa um aplicativo de navegador (como Firefox, Google Chrome, Internet Explorer, Safari ou Microsoft Edge); também há um driver de navegador HtmlUnit, que simula um navegador usando o navegador HtmlUnit, que é executado sem uma interface gráfica.

É possível também usar o Chrome Driver e o Gecko Driver (Firefox) em modo headless (sem interface gráfica).



Como utilizo o Selenium WebDriver no Python?

Para utilizar o Selenium WebDriver com Python, existe um pacote (bindings libraries) de mesmo que pode ser instalado através do comando:

\$ pip install selenium



Baixando o Mozilla Gecko Driver

Vamos agora baixar o driver da Mozilla no link a seguir:

https://github.com/mozilla/geckodriver/releases/download/v0.26.0/geckodriver-v0.26.0-win64.zip

O arquivo deve ser descompactado e sua pasta deve ser adicionada ao path do Windows.



Primeiro exemplo

Vamos criar uma página em PHP e executar localmente para testar nosso primeiro exemplo.

Esta aula depende do conhecimento adquirido na seção "Rastreando Formulários e Login" pois vamos usar o PHP para rodar páginas web localmente.

Crie um arquivo chamado exemplo1.php coloque o conteúdo a seguir.



Primeiro exemplo

```
<html>
   <head>
       <title>Olá Aluno!!!</title>
   </head>
   <body>
   <h1>Curso Python Web Scraping</h1>
     <form action="destino.php" method="POST">
        Informe os dados abaixo:<br><br>
        Nome:
             <input type="text" name="nome" id="nome" size="50" maxLength="100"></input>
```

Primeiro exemplo

```
. . .
         E-mail:
           <input type="text" name="email" id="email" size="50" maxlength="100"></input>
         Celular:
           <input type="text" name="celular" id="celular" size="20" maxlength="14"></input>
         <input type='submit' name='enviar' id='enviar' value='Enviar dados'>
         </form>
   </body>
</html>
```

Primeiro exemplo

Acesse a pasta onde o arquivo PHP foi criado e inicie com o comando:

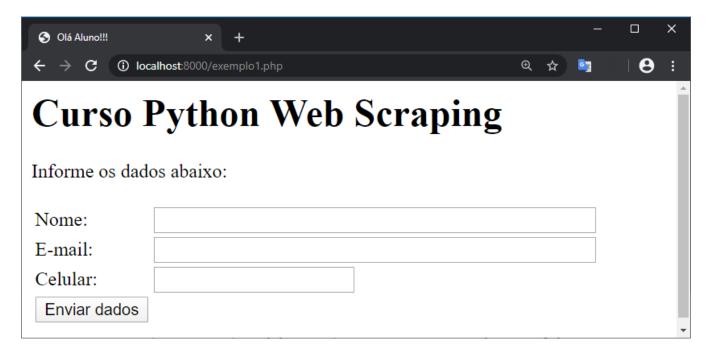
\$ php -S localhost:8000



Primeiro exemplo

Abra o navegador e acesse a página :

http://localhost:8000/exemplo1.php





Primeiro exemplo

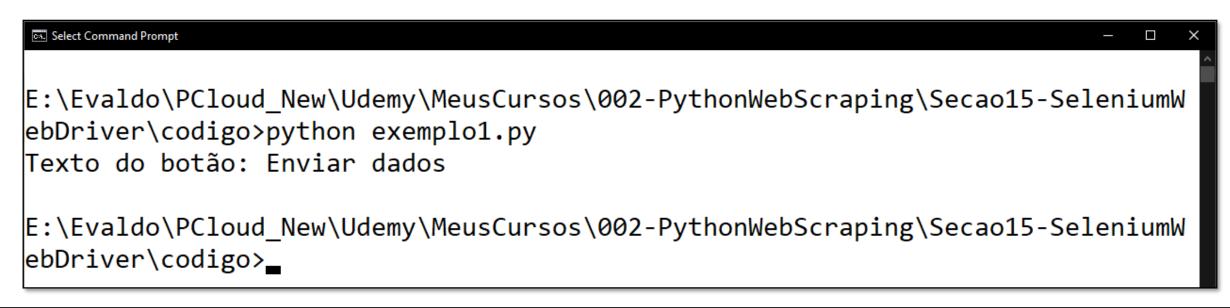
Agora vamos escrever o arquivo exemplo 1.py

```
from selenium import webdriver
# webdriver representa o Browser
driver = webdriver.Firefox()
# Navegar até a página exemplo1
driver.get("http://localhost:8000/exemplo1.php")
# Find Element By retorna um objeto WebElement
objeto = driver.find element by id("enviar")
# Pegando o atributo value para obter o texto do botão
print('Texto do botão:', objeto.get attribute('value'))
driver.close()
```



Primeiro exemplo

Ao executar o arquivo exemplo 1.py, você verá que será aberta uma janela do Firefox e fechada em seguida. Veja o texto impresso no prompt.





Segundo exemplo

Vamos agora criar o arquivo exemplo2.php.

```
<html>
   <head>
       <title>Olá Aluno!!!</title>
       <script src="http://code.jquery.com/jquery-1.11.3.min.js"></script>
       <script>
           function sleep(time){
               return new Promise((resolve) => setTimeout(resolve, time));
           sleep(5000).then(() => {
               $("form").append("<input type='submit' name='enviar' id='enviar' value='Enviar dados'>");
           });
       </script>
   </head>
```

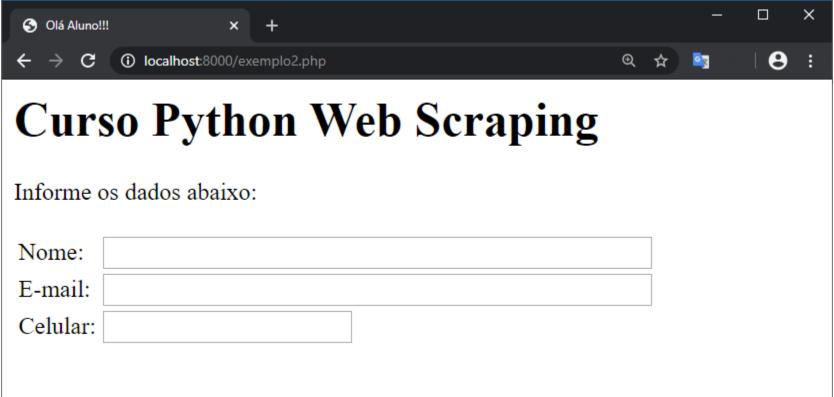
Segundo exemplo

```
<body>
  <h1>Curso Python Web Scraping</h1>
    <form action="destino.php" method="POST">
      Nome:
           <input type="text" name="nome" id="nome" size="50" maxlength="100"></input>
        E-mail:
           <input type="text" name="email" id="email" size="50" maxlength="100"></input>
        Celular:
           <input type="text" name="celular" id="celular" size="20" maxlength="14"></input>
        </form>
   </body>
</html>
```

Segundo exemplo

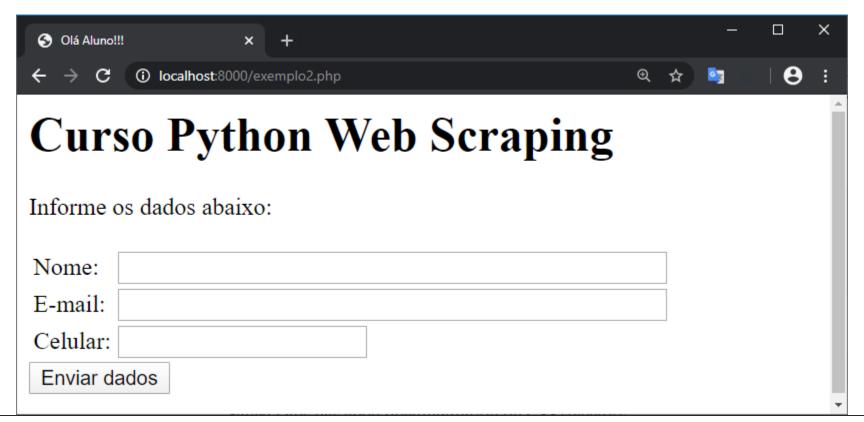
Quando você acessar a página a mesma será exibida

assim:



Segundo exemplo

Depois de alguns segundos aparecerá um botão.





Segundo exemplo

Vamos agora tentar ler o conteúdo da página criada usando *request*.

Para isso crie o arquivo exemplo 21.py

```
from urllib.request import urlopen
html = urlopen("http://localhost:8000/exemplo2.php")
print(html.read().decode('utf-8'))
```



Segundo exemplo

Execute o arquivo exemplo2 1.py e observe que o botão "Enviar dados" não aparece no resultado.



Segundo exemplo

Agora vamos criar o arquivo exemplo 22.py.

```
from selenium import webdriver
print("Início")
driver = webdriver.Firefox()
driver.get("http://localhost:8000/exemplo2.php")
print(driver.find element by_id("enviar").get_attribute('value'))
driver.close()
print("Fim")
```



Segundo exemplo

Execute o arquivo exemplo2 2.py e observe que ocorrerá o erro a seguir:

Message: Unable to locate element: [id="enviar"]

Isso porque, como o botão com o id "enviar" só é gerado após alguns segundos, porque está sendo criado via JavaScript, o sistema não consegue encontrar este elemento na página.



Segundo exemplo

O conteúdo da página que conseguimos pegar não é o mesmo que vemos no browser após alguns segundos.

Para resolver esta questão vamos criar o arquivo exemplo2 3.py.



Segundo exemplo

```
from selenium import webdriver
def aguardar(driver):
    while True:
        try:
            if driver.find_element_by_id("enviar"):
                print(driver.find_element_by_id("enviar").get_attribute('value'))
                return
        except:
            print('Deu erro')
            pass
```

Segundo exemplo

```
print("Início")
driver = webdriver.Firefox()
driver.get("http://localhost:8000/exemplo2.php")
aguardar(driver)
driver.close()
print("Fim")
```

Segundo exemplo

Ao executar o arquivo exemplo2 3.py, você verá que o sistema vai retornar o valor do botão "Enviar dados"



Terceiro exemplo

No terceiro exemplo vamos usar o arquivo exemplo1.php que é nosso formulário, vamos criar o arquivo que será executado para mostrar na tela os dados do formulário (destino.php) e o programa em Python para executar o formulário e retornar os dados exibidos na página destino (exemplo3.py).

Terceiro exemplo

Exemplo3.py

```
from selenium import webdriver
driver = webdriver.Firefox()
driver.get("http://localhost:8000/exemplo1.php")
nome = driver.find element by name("nome")
email = driver.find_element_by_name("email")
celular = driver.find_element_by_name("celular")
enviar = driver.find_element_by_name("enviar")
nome.send_keys("Evaldo Wolkers")
email.send_keys("evaldowolkers@gmail.com")
celular.send_keys("(28)99948-3074")
enviar.click()
print(driver.page_source)
driver.close()
```

Terceiro exemplo

destino.php

```
<html>
  <head>
     <title>Olá Aluno!!!</title>
  </head>
  <body>
      <?php
         $nome = $_POST['nome'];
         $email = $ POST['email'];
         $celular = $ POST['celular'];
         if (empty($nome) or empty($email) or empty($celular))
         {echo "Favor informar todos os campos.";}
         else{echo "Olá " . $nome. ".<br>Seu e-mail é: " . $email . ".<br>Seu celular é: " . $celular;}
      ?>
  </body>
</html>
```

Quarto exemplo

```
from selenium import webdriver
from time import sleep
driver = webdriver.Firefox()
driver.get("https://www.pythonparatodos.com.br")
# current url: Retorna a URL corrente
print(driver.current url)
driver.get("http://www.pythonparatodos.com.br/cursos")
sleep(3)
# Pressiona o botão Voltar
driver.back()
sleep(3)
```

Quarto exemplo

```
# Pressiona o botão Avançar
driver.forward()
sleep(3)
# Recarrega a página
driver.refresh()
# Retorna o título da página
print(driver.title)
# Salvar uma imagem (screenshot) com a página atual
driver.save screenshot('teste.png')
driver.close()
```

Quinto exemplo

```
from selenium import webdriver
driver = webdriver.Firefox()
driver.get("http://localhost:8000/exemplo1.html")
driver.execute script('window.alert("Script Executado")')
# Não vou fechar para ver o script na tela
#driver.close()
```

FIM

