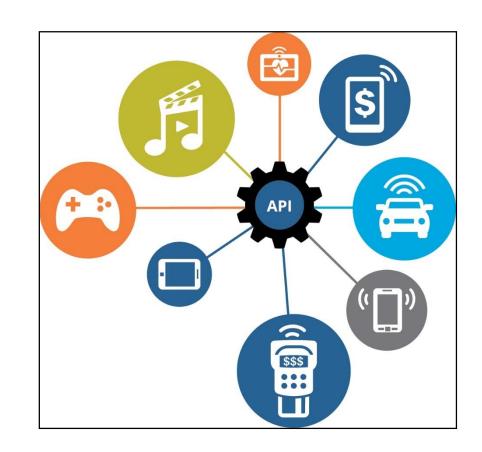
## **APIs**

Introdução ao uso de APIs – Aula 1



#### O que é uma API

Application Programming Interface (Interface de Programação de Aplicações) é um conjunto de rotinas e padrões estabelecidos por um software para a utilização de suas funcionalidades por aplicativos que não pretendem envolver-se em detalhes da implementação do software, mas apenas usar seus serviços.



#### O que é uma API Web

No contexto de desenvolvimento Web, uma API é um conjunto definido de mensagens de requisição e resposta *HTTP*, geralmente expresso nos formatos *XML* ou *JSON*.

Alguns aplicativos populares como o *Twitter* e *Facebook* disponibilizam *APIs* para que você possa obter ou enviar dados para suas plataformas. No caso do *Twitter* é possível ler e publicar mensagens via *API*.

#### Como as APIs funcionam

Existem muitas *APIs* para muitos tipos de informação. Existem *APIs* que podem fornecer canções, artistas, álbuns e até informações sobre estilos musicais e artistas relacionados, por exemplo.

Um outro exemplo seria o *ESPN*, que fornece *APIs* com informações de atletas e placares de jogos.

O *Google* tem várias *APIs* em sua seção para Desenvolvedores. São *APIs* para tradução de idiomas, análises, geolocalização, etc.

#### Como as APIs funcionam

Você pode obter dados de uma API utilizando apenas um navegador de internet.

O site *freegeoip.net* disponibiliza uma *API* onde você fornece um endereço *IP* e recebe como resposta um *JSON* contendo informações de localização daquele endereço.

#### Como as APIs funcionam

Veja o *JSON* retornado para o *IP* 201.79.181.197.



#### Como as APIs funcionam

As APIs não são muito diferentes de um site comum pois funcionam via HTTP, o mesmo protocolo usado para buscar dados de sites, baixar um arquivo e fazer quase tudo mais na Internet. As únicas coisas que caracterizam uma API é a sintaxe extremamente correta que ela usa e o fato de que as APIs apresentam seus dados como JSON ou XML, em vez de HTML.

#### Convenções comuns

Quando fazemos scraping, normalmente não temos muitas regras a seguir, nem sempre conseguimos encontrar um padrão para obter as informações (vide aula de scraping de dados da Telelista).

As APIs seguem um conjunto de regras extremamente padronizado para produzir informações e também as produzem de uma maneira muito padronizada.

Portanto é fácil aprender algumas regras básicas simples que o ajudarão a lidar com qualquer *API*, contanto que ela tenha sido bem elaborada.



#### Convenções comuns

Vale ressaltar que algumas *APIs* não seguem essas regras fielmente, logo, é importante ler a documentação da *API* para levantar suas particularidades.

#### Convenções comuns - Métodos

Existem quatro maneiras de solicitar informações a um servidor Web via HTTP:

- GET
- POST
- PUT
- DELETE



#### Convenções comuns - Métodos

#### **GET**

Usado quando visitamos um site através da barra de endereços do navegador. É o método que usamos ao fazer uma chamada a

http://freegeoip.net/json/201.79.181.197

Usando o GET você está informando ao servidor Web que quer obter informações.



#### Convenções comuns - Métodos

#### **POST**

Usado quando preenchemos um formulário ou enviamos informações para o servidor.

Quando você faz *login* em um site está fazendo uma solicitação *POST* com seu nome de usuário e senha.

#### Convenções comuns - Métodos

#### **PUT**

Não é muito usado na interação com sites, mas algumas *APIs* utilizam. Uma solicitação *PUT* é realizada para atualizar um objeto ou uma informação. Uma *API* poderia requerer uma solicitação *POST* para criar um novo usuário e uma solicitação *PUT* para atualizar seus dados por exemplo.

Muitas *APIs* utilizam a solicitação *POST* em vez de *PUT*.

#### Convenções comuns - Métodos

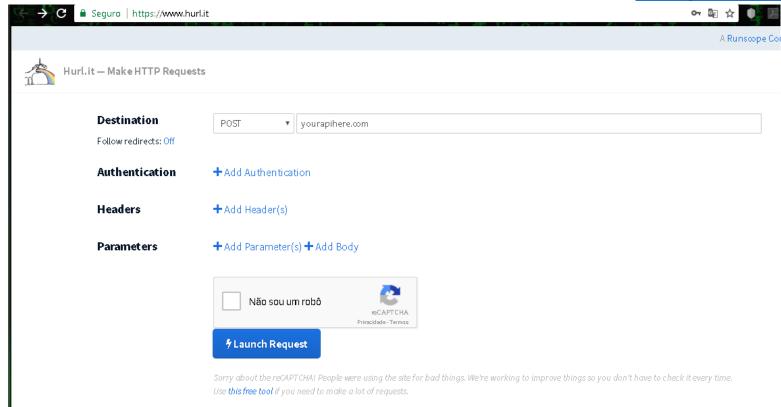
#### DELETE

Usado para excluir um objeto. Por exemplo, ao enviarmos uma solicitação *DELETE* para http://minhaapi.com/usuario/34, será excluído o usuário com o id igual a 34.

Normalmente *APIs* não trabalham com *DELETE* porque na maioria das vezes, *APIs* fornecem informações e não são criadas para que usuários apaguem informações, porém, assim como o *PUT*, vale a pena entendermos.

#### Convenções comuns - Métodos

Podemos testar os métodos no site <a href="https://www.hurl.it">https://www.hurl.it</a>



#### Convenções comuns - Autenticação

Algumas APIs não utilizam autenticação, o que significa que suas informações estão abertas na internet para qualquer pessoa, porém, muitas APIs modernas requerem autenticação para que possam ser utilizadas.

Algumas empresas criam APIs e cobram por chamada ou até mesmo por assinatura mensal. Nestes casos é necessária a autenticação.

Tendo o usuário autenticado é possível limitar o número de chamadas por segundo, hora ou dia por exemplo, ou até mesmo restringir algumas funcionalidades. Algumas podem não ter restrições, mas registram seus usuários e as chamadas para fins de marketing.

#### Convenções comuns - Autenticação

Geralmente as APIs utilizam autenticação via token. Este token é passado para o servidor web a cada chamada feita. Esse token é fornecido ao usuário no ato do registro, sendo a sua identificação permanente para chamadas à API ou, podendo ser alterado com frequência, dependendo do nível de segurança da API.

Convenções comuns - Autenticação

## Exemplo:

http://minhaapi.com/musicas?api key=<MINHA CHAV E>%20&cantor=cazuza

Estou fornecendo para a *API* o *token* recebido, representado aqui por <MINHA\_CHAVE>. Neste caso, a API realiza a validação e retorna todas as letras das músicas do cantor informado (exemplo fictício). Neste exemplo, o *token* foi passado via *URL*.

#### Convenções comuns - Autenticação

Os tokens também podem ser passados para o servidor por meio de um cookie no cabeçalho da solicitação. Podemos utilizar a biblioteca *urllib* para isso. Exemplo:

token = "<MINHA\_CHAVE>"
webRequest =
urllib.request.Request(http://myapi.com,
headers={"token":token})
html = urlopen(webRequest)

# FIM

