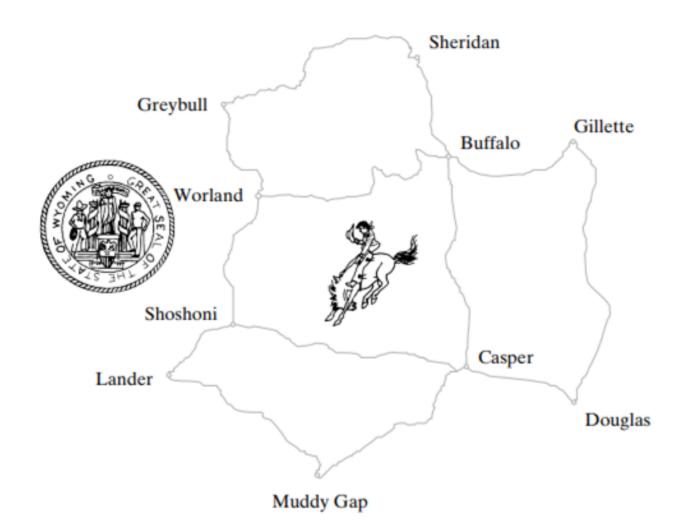
# Teoría de gráficas

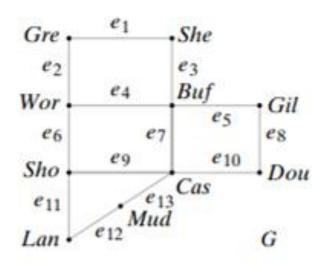
Flor Elizabeth Cerdán León

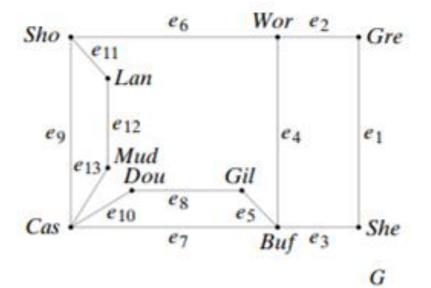
# Agenda

- Introducción
- Trayectorias de ciclos



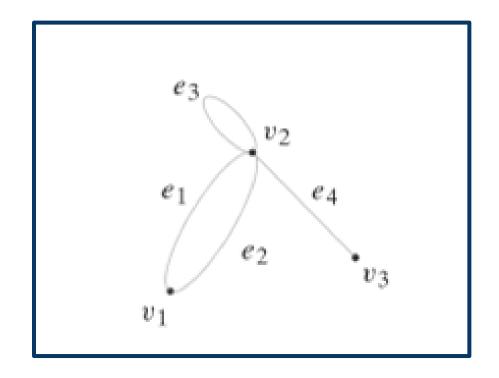
#### Modelo de gráficas





#### Aristas paralelas

Las aristas e1 y e2 se asocian ambas con el par de vértices {v1, v2}. Estas aristas se llaman aristas paralelas.

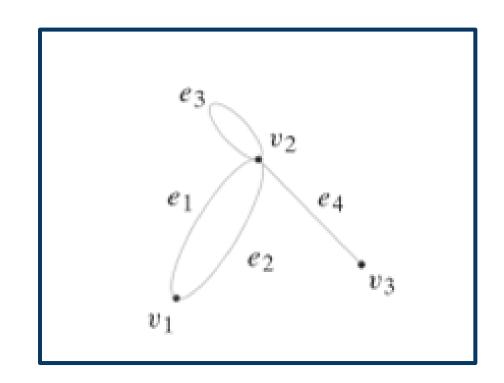


#### Un lazo

Una arista incidente en un mismo vértice se llama **lazo**.

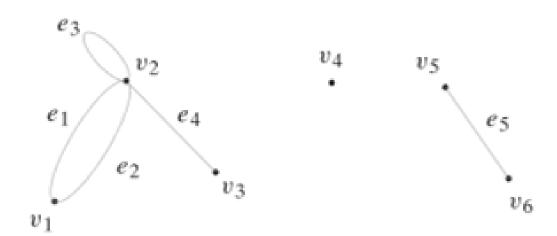
Por ejemplo:

la arista e3 = (v2, v2) esun lazo.



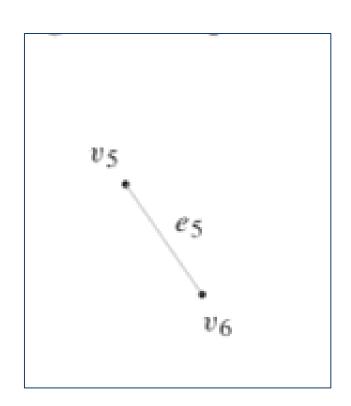
#### **Vértice Aislado**

Un vértice como v4, que no incide en ninguna arista, se llama **vértice aislado**.

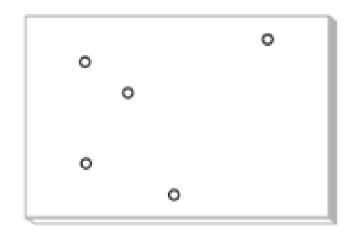


# Gráfica simple

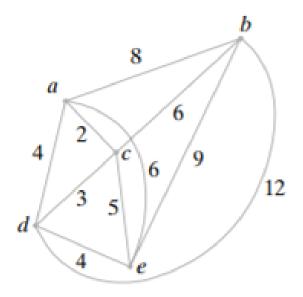
Una gráfica sin lazos ni aristas paralelas se llama **gráfica simple.** 



#### **Gráfica Ponderada**



Hoja de metal con agujeros



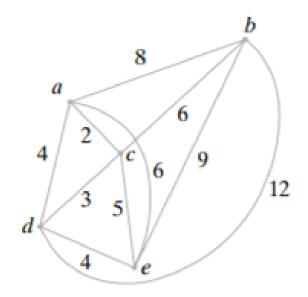
El peso de la arista es el tiempo para mover el taladro

#### ... Gráfica Ponderada

Si la arista e se etiqueta k, se dice que es **el peso de la arista** e es k.

#### Ejemplo:

El peso de la arista (c,e) es 5. En una gráfica ponderada, la **longitud de una ruta** es la suma de los pesos de las aristas en la ruta.

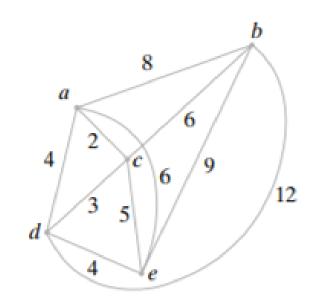


#### **Ejercicio:** se requiere que la trayectoria comience en el vértice a y termine en el vértice e.

Se puede encontrar la ruta de longitud mínima numerando todas las rutas posibles de **a** - **e** que pasan por todos los vértices justo una vez y eligiendo la menor.

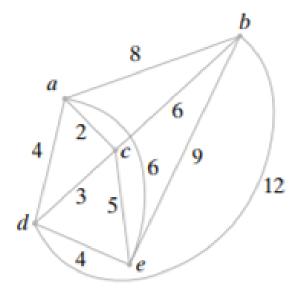
Se ve que la ruta que visita los vértices a, b, c, d, e, en ese orden, tiene longitud mínima.

Por supuesto, un par diferente de vértices de inicio y terminación produciría una ruta aún más corta.



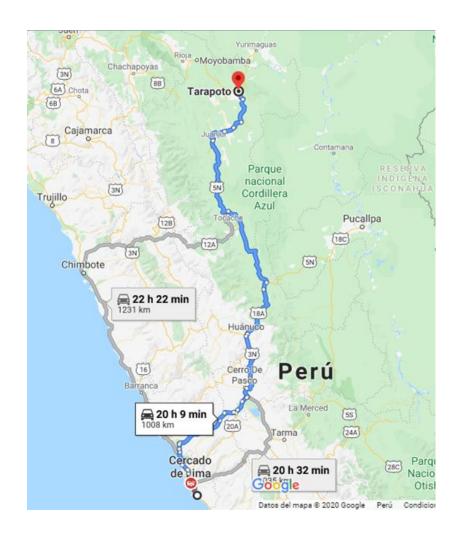
# Ruta de Longitud Mínima

Trayectoria	Longitud
a - b - c - d - e	21
a - b - d - c - e	28
a - c - b - d - e	24
a - c - d - b - e	26
a - d - b - c - e	27
a-d-c-b-e	22



# **Trayectorias y Ciclos**

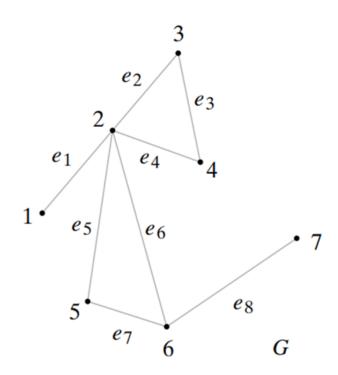
Si se piensa en los **vértices** de una gráfica como ciudades y las aristas como carreteras, entonces una trayectoria (o ruta) corresponde a un viaje que comienza en alguna ciudad, pasa por varias ciudades y termina en alguna otra.



Dada la siguiente gráfica:

La trayectoria:

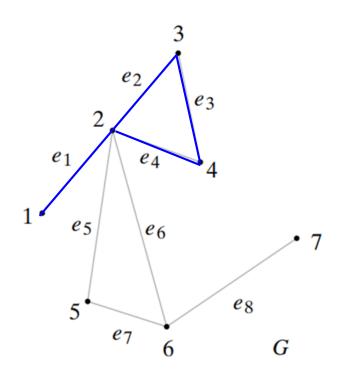
(1, e1, 2, e2, 3, e3, 4, e4, 2)



Dada la siguiente gráfica:

La trayectoria:

(1, e1, 2, e2, 3, e3, 4, e4, 2)

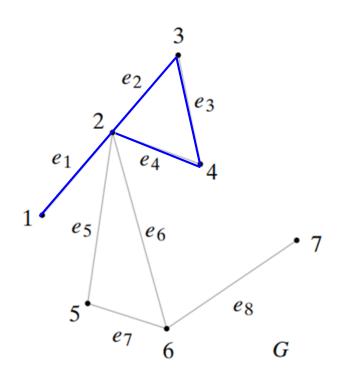


Dada la siguiente gráfica:

La trayectoria:

(**1**, e1, **2**, e2, **3**, e3, **4**, e4, **2**)

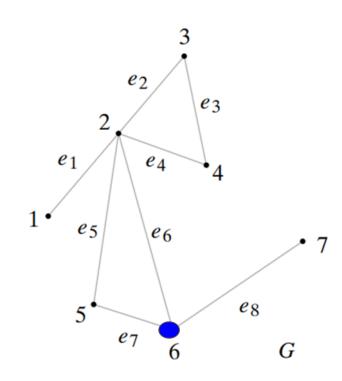
Es una trayectoria de longitud 4, desde el vértice 1 al vértice 2.



La trayectoria:

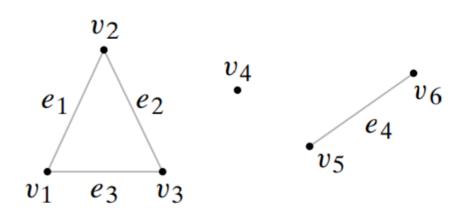
**(6)** 

Que consiste solo en el vértice 6 es una trayectoria de longitud 0 del vértice 6 al vértice 6.



#### **Gráfica conexa**

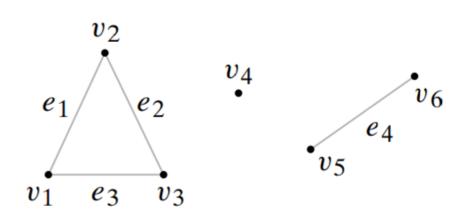
Es una gráfica en la que se puede ir de cualquier vértice a cualquier otro vértice por una trayectoria



#### ...Gráfica conexa

#### **Ejemplo:**

Esta **gráfica no es <u>conexa</u>** porque no se puede ir de **v2 a v5** 



# Subgráfica

Una subgráfica G' de una gráfica **G se obtiene** seleccionando ciertas aristas y vértices de G sujetas a la restricción de que si se selecciona una arista e en G que incide en los vértices v y w, deben incluirse v y w en G'. La restricción asegura que G' sea de hecho una gráfica

