

DOCUMENTACIÓN DEL PROYECTO CARDS&DECKS

ÍNDICE

- 1. Descripción del proyecto (Pag. 1)**
- 2. Justificación (Pag.1)**
- 3. Desarrollo del proyecto (Pag.2)**
- 4. Posibilidades de ampliación (Pag.7)**
- 5. Bibliografía (Pag.8)**

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Cards&Decks es una aplicación desarrollada para la creación, modificación y personalización de barajas del juego Speed Duel, una de las variantes de juego que ofrece Yu-Gi-Oh.

En dicha aplicación el usuario tendrá a su alcance todas las cartas del formato, y tendrá herramientas de búsqueda y filtrado para encontrar la carta o el grupo de cartas que esté buscando.

Con todas las cartas al alcance del usuario, este podrá crear tantas barajas como quiera, y estas solo serán visibles por el usuario que las creó originalmente.

Por supuesto, el usuario podrá ver todas las barajas que ha creado hasta la fecha y editarlas a su gusto, podrá borrar por completo la baraja, o podrá modificarlas, quitando y añadiendo cartas y volviéndolas a guardar de forma exitosa .

JUSTIFICACIÓN

La idea del proyecto nace de un hobby y un entretenimiento, principalmente de nicho, localmente las posibilidades de éxito del proyecto son reducidas, pero puede causar interés a usuarios a nivel global que compartan la afición por el juego de cartas Yu-Gi-Oh Speed Duel, ya que es una herramienta útil, pues principalmente la complejidad del juego es la creación de un mazo eficiente, capaz de desarrollar estrategias complejas o simples que lleven al jugador a la victoria, y la posibilidad de crear dichos mazos sin la necesidad de obtener físicamente las cartas facilita dicha tarea a los usuarios.

La comercialización de este producto es poco factible ya que la posibilidad de venta es prácticamente nula, y la única solución sería ofrecer ,a parte del servicio de la creación de las barajas, la posibilidad de obtener artículos del juego, aunque el objetivo de la aplicación no es la compraventa de artículos.

Por lo que reduce la posibilidad de obtener una retribución monetaria a, mediante un Patreon, recibir donaciones de usuarios agradecidos que quieren que el proyecto siga desarrollándose.

La necesidad es la de ayudar a la comunidad de jugadores a realizar con más facilidad algunas facetas del juego.

DESARROLLO DEL PROYECTO

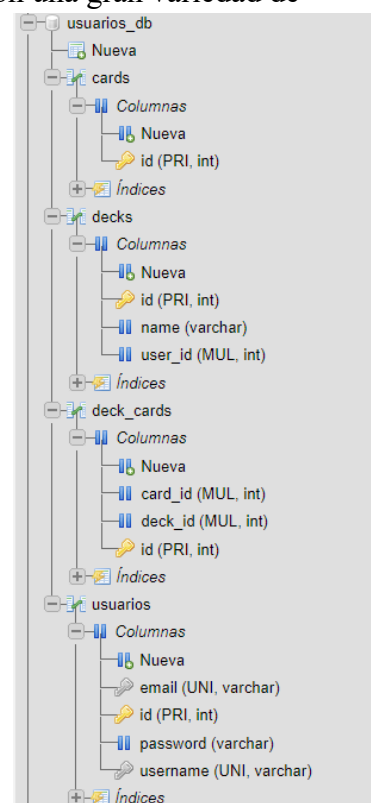
El proyecto se ha dividido en la planificación, análisis, investigación y finalmente la creación de los componentes que lo integran.

Al principio tuve que realizar un pequeño plano de como en principio quería que se viera, aunque conforme se realizaba se fueron añadiendo ideas nuevas que aportaron funcionalidades positivas finalmente dándole una apariencia bastante distinta a como se tenía planeado en un principio.

Al estar haciendo uso de una tecnología nueva para mi tuve que investigar su funcionamiento y herramientas y como implementar estas de forma correcta, la elección para la creación del proyecto fue el framework de JavaScript VueJs, con el que realizaría la parte del front end del proyecto, la

instalación se hizo con Quasar que es un framework basado en Vue con una gran variedad de estilos para sus componentes lo cual permite personalizar fácilmente los proyectos y darles vistosidad.

Una vez creado el proyecto era hora de crear cada uno de los componentes, modificar el archivo de rutas y empezar a construir en base a ello, mi idea inicial era crear una aplicación simple y fácil de manejar para cualquier persona, cada componente es intuitivo y tiene posibilidad de avanzar o retroceder entre pantallas, en función de la acción que queramos realizar, se ha tratado de crear una aplicación agradable a la vista y sencilla visualmente para no crear distracciones innecesarias al usuario.



La parte de back end encargado de realizar las consultas, fue realizada con php, con estos archivos he realizado, desde las peticiones las barajas y las cartas que estas contienen, hasta la introducción de usuarios nuevos.

La base de datos y sus tablas has sido creada de forma local con Xampp, en ellas se almacena cada usuario, cada baraja y cada carta que pertenece a ellas.

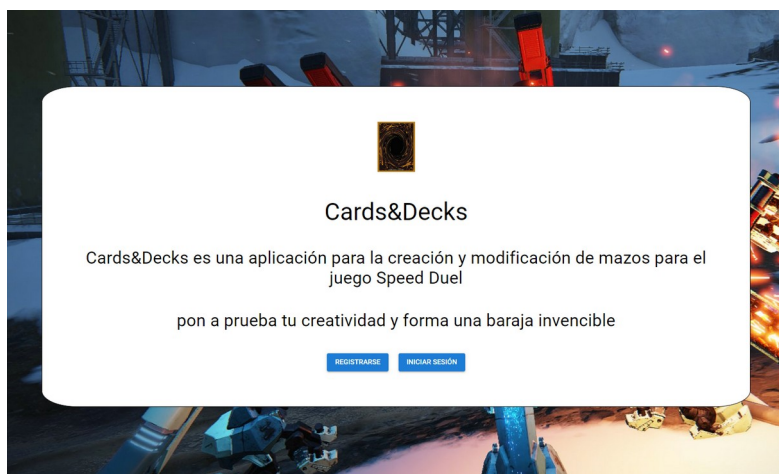
La unión de todos lo elementos mencionados con anterioridad conforman Cards&Decks tal y como lo conocemos actualmente.

A continuación mediante algunas capturas de pantalla mostraré el simple funcionamiento de la aplicación.

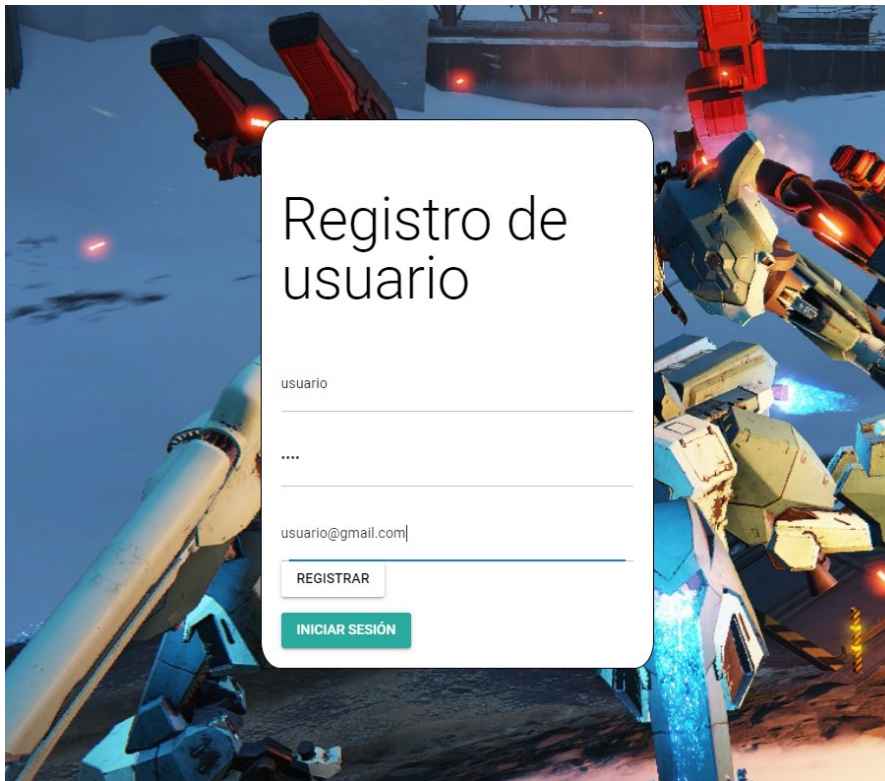
Manual de usuario

El recibimiento del usuario será la pantalla de inicio de la aplicación donde encontraremos un breve resumen de que es lo que podremos encontrar en ella.

Dándonos las opciones de Registrarnos o de Iniciar sesión.



Si es nuestra primera vez en la página deberíamos pulsar en “REGISTRARSE”, allí rellenando un sencillo formulario con nuestro nombre de usuario, contraseña y correo electrónico crearíamos nuestra cuenta.

A screenshot of a user registration form titled "Registro de usuario" overlaid on a background image of mecha robots. The form contains three input fields: "usuario", a password field with four dots, and "usuario@gmail.com". Below the fields are two buttons: "REGISTRAR" and "INICIAR SESIÓN".

Registro de usuario

usuario

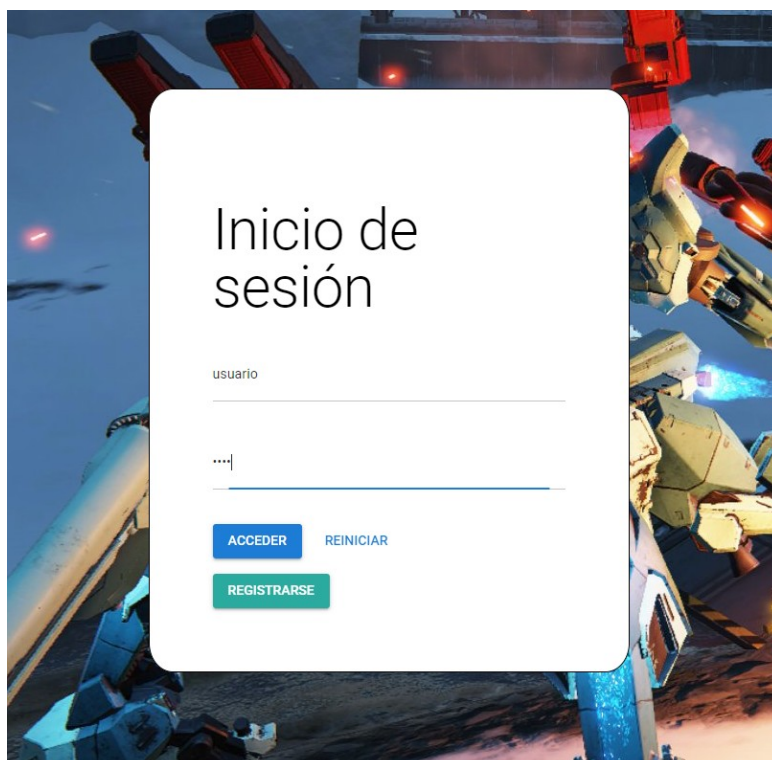
....

usuario@gmail.com

REGISTRAR

INICIAR SESIÓN

Una vez nos hayamos registrado con éxito accederemos a la pantalla de inicio de sesión donde simplemente tendremos que proporcionar nuestro nombre de usuario y contraseña para acceder al creador de barajas.

A screenshot of a user login form titled "Inicio de sesión" overlaid on the same mecha robot background. The form has two input fields: "usuario" and a password field with four dots. At the bottom, there are three buttons: "ACCEDER", "REINICIAR", and "REGISTRARSE".

Inicio de sesión

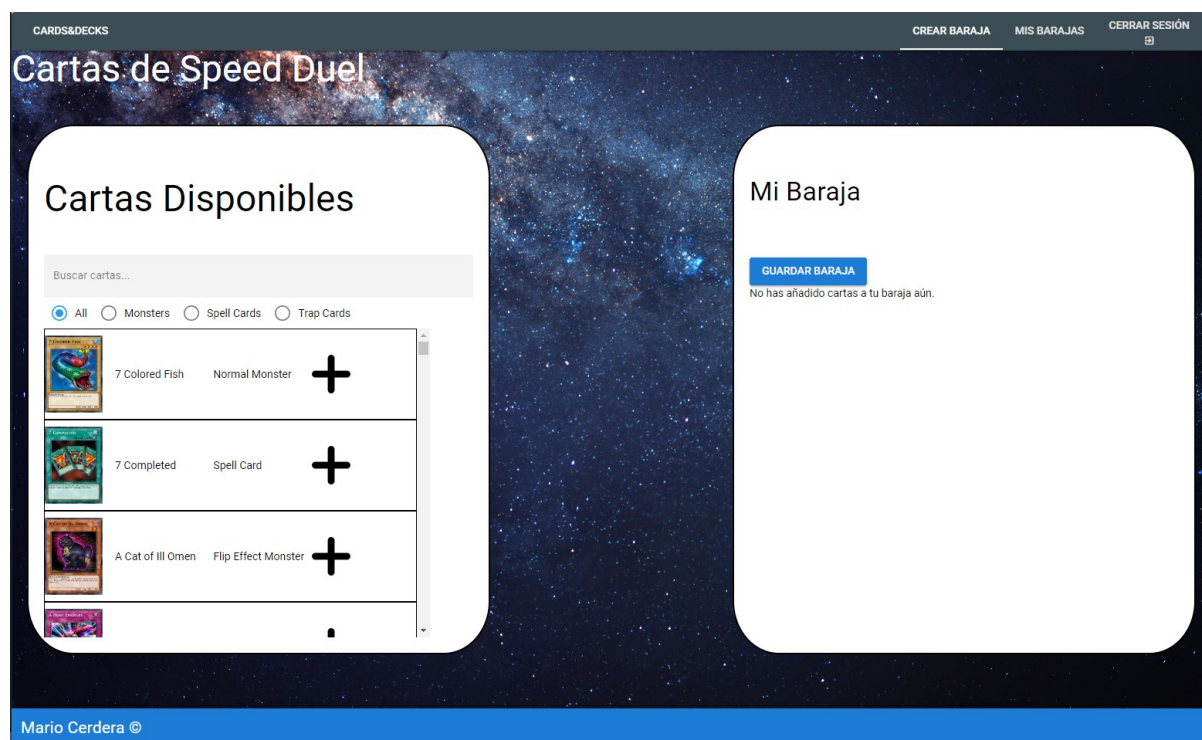
usuario

....

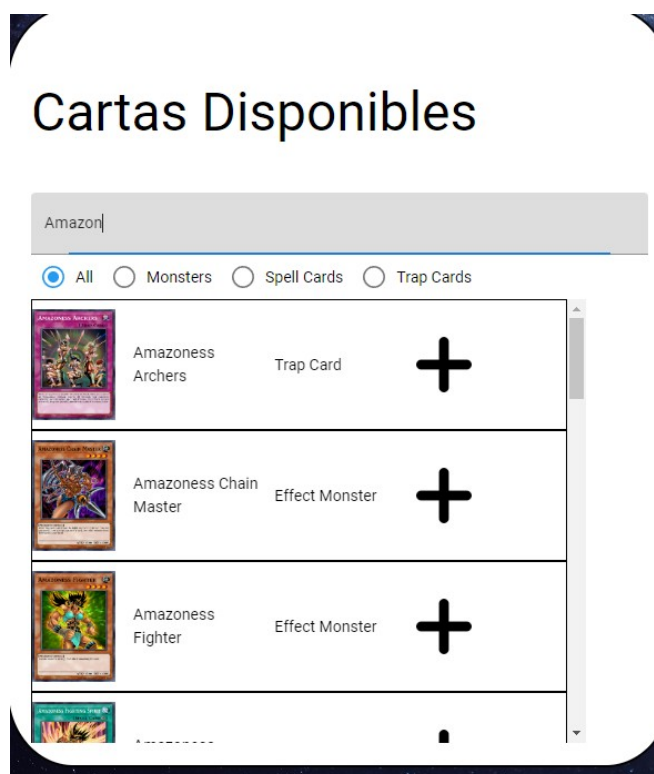
ACCEDER REINICIAR

REGISTRARSE

Cuando hemos podido iniciar sesión exitosamente al fin podemos visualizar la pantalla donde podremos crear nuestra primera baraja, ahí podremos observar del lado izquierdo de la pantalla el listado completo de todas las cartas disponibles, y del lado izquierdo nuestra baraja, por ahora, vacía.



Podemos observar ya las herramientas de filtrado, primero daremos atención a la barra de búsqueda, que de forma simultanea a lo que escribamos, filtrará las cartas que coincidan su nombre con lo introducido en la búsqueda.







A la siguiente herramienta de filtrado a la que daremos atención son los botones de radio que en función al tipo de cartas que estemos buscando, filtrará buscando solamente dicho tipo

Cartas Disponibles

Buscar cartas...





☐ All ☒ Monsters ☐ Spell Cards ☐ Trap Cards

	7 Colored Fish	Normal Monster	+
	A Cat of Ill Omen	Flip Effect Monster	+
	Absorbing Jar	Flip Effect Monster	+
	Abyss Actors	Dark Effect Monster	.

Cartas Disponibles

Buscar cartas...





☐ All ☐ Monsters ☐ Spell Cards ☒ Trap Cards

	A Hero Emerges	Trap Card	+
	A Major Upset	Trap Card	+
	Abyss Actors Back Stage	Trap Card	+
	Abyss Actors	Dark Effect Monster	.

Cartas Disponibles

Buscar cartas...

☐ All ☐ Monsters ☒ Spell Cards ☐ Trap Cards

	7 Completed	Spell Card	+
	A Hero Lives	Spell Card	+
	A Legendary Ocean	Spell Card	+
	Abyss Actors	Dark Effect Monster	.





la combinación de ambas herramientas optimizan nuestra búsqueda y facilitan la obtención de cualquier carta que vayamos a buscar.

Para añadir cartas a nuestra baraja simplemente tendremos que pulsar en el icono + de las cartas y estas automáticamente se añadirán en la baraja que estamos creando

Cartas Disponibles





Buscar cartas...

☒ All ☐ Monsters ☐ Spell Cards ☐ Trap Cards

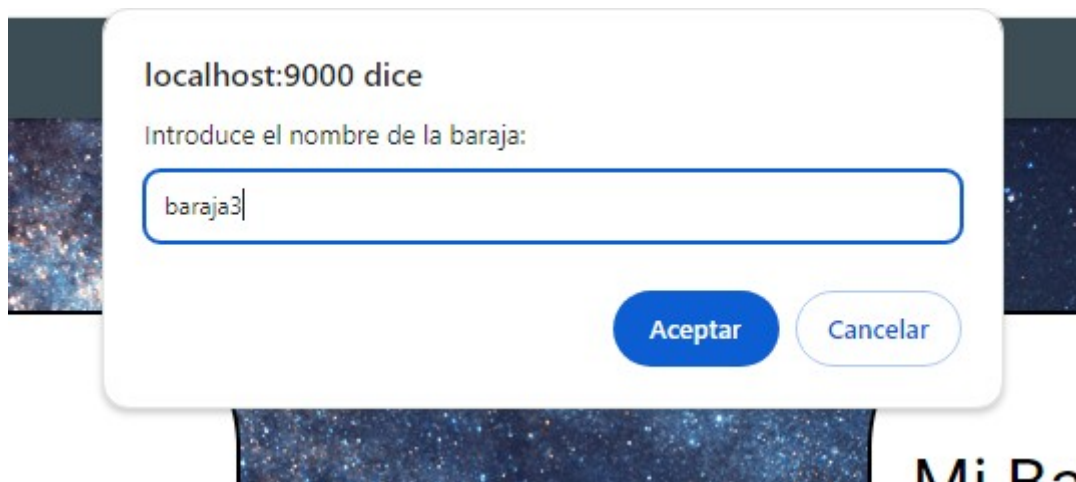
	7 Colored Fish	Normal Monster	+
	7 Completed	Spell Card	+
	A Cat of Ill Omen	Flip Effect Monster	+
	Abyss Actors	Dark Effect Monster	.

Mi Baraja

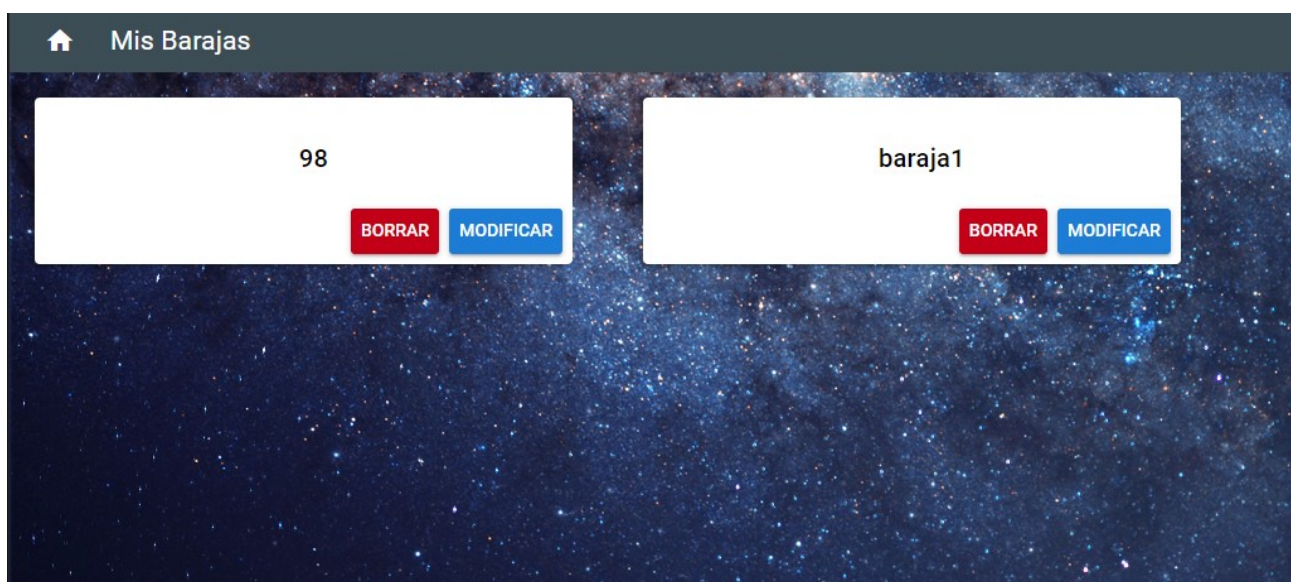
GUARDAR BARAJA

	A Hero Emerges	Trap Card
	A Major Upset	Trap Card
	A Hero Lives	Spell Card
	Abyss Actors	Dark Effect Monster

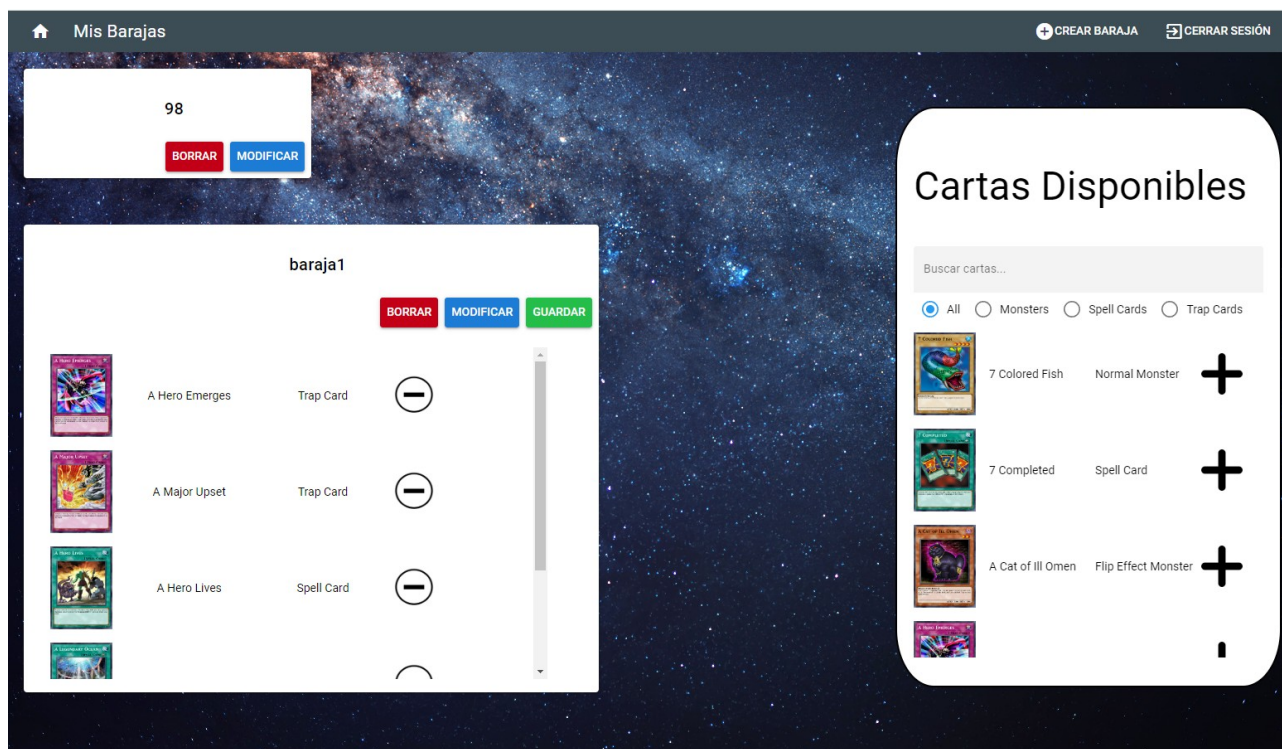
Cuando hayamos seleccionado todas las cartas que deseamos añadir a la baraja, pulsaremos el botón "GUARDAR BARAJA", en ese momento aparecerá una alerta pidiéndonos que escribamos el nombre de nuestra baraja.



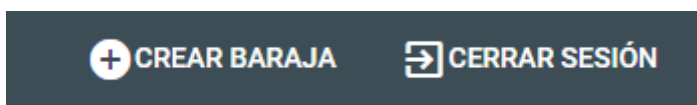
Si queremos ver las barajas que nuestro usuario ha creado pulsaremos en el botón de nuestra barra de navegación "MIS BARAJAS"



Aquí podremos ver nuestras barajas y se nos mostrarán dos opciones la de “BORRAR” y “MODIFICAR”, si pulsamos el botón modificar, se abrirá el listado con las cartas que esta baraja contiene donde podremos borrar las cartas que no nos interesen y al lateral de la pantalla, de nuevo se mostrará un listado con todas las cartas disponibles para añadirlas a la baraja, finalmente, pulsando el botón “GUARDAR” nuestra baraja se habrá actualizado con éxito.



Una vez editada la baraja podremos volver a la pantalla de creación de baraja o cerrar sesión, ya sea que queramos usar un usuario distinto o simplemente abandonar la aplicación



POSIBILIDAD DE AMPLIACIÓN

Como el nombre de la aplicación indica Cards&Decks no solo puede estar enfocada al formato de juego Speed Duel, hay infinidad de juegos a los que una aplicación de este formato les puede ser útil, por lo que Cards&Decks en un futuro podría implementar nuevas cartas de distintos juegos, para darle una identidad mas variada y abrir sus puertas una masa de usuarios más amplia.

BIBLIOGRAFÍA

La información obtenida para el aprendizaje requerido y la resolución de problemas han sido obtenidos de:

- Udemy (Curso: Vue - The Complete Guide (incl. Router & Composition API) by Maximilian Schwarzmüller)
- Stack Overflow (Para la resolución de errores en el código)
- YouTube (Canales de referencia: Vue Mastery, Net Ninja, Develoteca, etc...)
- ChatGPT y BlackBox (Resolución de errores y obtención de información)
- Quasar Framework (La documentación que ofrece la página oficial del framework)
- Vue.js.org (La documentación que ofrece la página oficial del framework)