



A NEW APPROACH FOR IMAGE CLASSIFICATION: CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK

Emine Cengil^{*1}, Ahmet Çınar²

^{1,2}Computer Engineering Department, Firat University, Elazig 23119, Turkey

^{*}ecengil@firat.edu.tr

Received: 1 November 2016; Accepted: 23 December 2016

In this work, it has been made image classification process using deep learning that often used with high accuracy rate and low working time about solving problems that belong to machine learning issues such as image processing, signal processing, natural language processing and speech recognition in recent years. Different eight images have been selected from CIFAR-100 dataset. These images are bus, tractor, train, dinosaurs, elephant, butterfly, chair and television. 800 and 40 images for each class in total were respectively used for training and test processes. In work, convolutional neural networks which is a specialized structure of deep learning was used. CNN works by removing hidden attributes thanks to its layered structure. Increasing the number of hidden layer makes a positive impact up to a point. After, it adversely affects performance due to reduce finding speed because of the increase of parameter. We used a Alex-Net like structure which has 7 layers in our study. It is found many open source software that accepts CNN as input Caffe that is one of them has been preferred because of compatible with languages such as C++, Python, matlab etc. and applicable to most environments. Method which is recommended shows success of CNN about classification. Also, studies that are made using deep learning techniques have been showed in work. If deep learning improves in this way it will continue to be mentioned in the academic and scientific world, so it will meet expectations.

Key words: Convolutional Neural Network, image classification, caffe, CIFAR-100.

GÖRÜNTÜ SINIFLANDIRMA İÇİN YENİ BİR YAKLAŞIM: EVRİŞİMSEL SİNİR AĞLARI

ÖZET: Bu çalışmada, görüntü işlemeye, sinyal işlemeye, doğal dil işlemeye ve konuşma tanıma gibi makine öğrenmesi konularındaki problemlerin çözümünde son yıllarda büyük doğruluk oranı ve hız ile kendinden çokça söz ettiren derin öğrenme kullanılarak görüntü sınıflandırma işlemi yapılmıştır. CIFAR-100 veri kümelerinden seçilen 8 farklı görüntü seçilmiştir. Bu görüntüler; otobüs, traktör, tren, dinozor, fil, kelebek, sandalye, televizyondur. Her sınıf için toplamda eğitim ve test işlemleri sırasıyla 800 ve 40 adet görüntü kullanıldı. Çalışmada, derin öğrenmenin özelleşmiş bir yapısı olan evrişimsel sinir ağları(CNN) kullanıldı. CNN, katmanlı yapısıyla gizli öznitelikleri çıkararak işlem yapmaktadır. Gizli katman sayısının artışı bir noktaya kadar olumlu etki yaparken sonrasında parametre artısından dolayı bulma hızını düşürdüğü için performansa olumsuz yönde etki etmektedir. Biz çalışmamızda 7 katmanlı AlexNet benzeri bir yapı kullandık. CNN'yi girdi olarak kabul eden birçok açık kaynak yazılım bulunmaktadır. Bunlardan birisi olan caffe, c++, python ve matlab gibi dillerle uyumlu olması ve çoğu ortamda uygulanabilmesinden dolayı tercih edilmiştir. Önerilen yöntem, sınıflandırma konusunda evrişimsel sinir ağlarının başarısını göstermektedir. Çalışmada ayrıca, derin öğrenme teknikleri kullanılarak yapılmış var olan çalışmalar gösterilmiştir. Bu hızla giderse derin öğrenme akademik ve bilim dünyasında, problemleri çözmedeki başarıyla adından söz ettirmeye devam edecek ve beklenileri karşılayacaktır.

Anahtar sözcükler: Evrişimsel sinir ağları, görüntü sınıflandırma, caffe, CIFAR-100.

1.Giriş

Son zamanlarda akıllı makineler yapabilme fikrinin büyüsüyle başlamış olan yapay zekâ uygulamalarının hızlı ve neredeyse hatasız çözümler getiren tekniği olan derin öğrenme oldukça yaygın bir şekilde kullanılmaktadır.

Geçmişte olasılık ve istatistik ile başlamış olan makine öğrenmesi bazı süreçlerden geçerek önemli ilerlemeler kaydetmiştir. Günümüzde en gelişmiş tekniği ise defalarca yapılan çalışmalarla başarısını ispatlamış olan derin öğrenmedir. 1950li yıllarda yapay zekâ ile uğraşan akademik çevreler bilgisayar görmesi için iki yöntem ortaya attı. Yapay Sinir Ağları ve Karar Ağaçları. Yapay sinir ağları insan beyinin çalışma mekanizmasından esinlenilerek ortaya atılmış bir yöntemdir ve sinir hücrelerinin çalışma şekli simule edilerek katmanlı ağ yapısı oluşturulmuştur. Bu yapı 1980li yılların sonundan 2000li yılların başına kadar geçen sürede büyük başarılar sağladı [1].

Derin öğrenmenin temelini yapay sinir ağları oluşturmaktadır. Yapay sinir ağının geliştirilerek beyin daha iyi modellenmesini sağlayan mimariler sunmaktadır. 1980lerde donanım kısıtlarının yoğun matris işlemlerine izin vermemesinden dolayı derin öğrenme uygulamaya dönüştürülememiştir. 80'lerin sonlarında Hinton Ve Lecun'un önerdiği geri yayma algoritması [2], bilim çevrelerinde

büyük yankı uyandırmamasına rağmen Kanada İleri Araştırma Enstitüsü'nün dikkatini çekmiş ve enstitüye bağlı Üniversitelerin araştırma grupları belki de bu sayede derin öğrenme konusunda referans alınan gruplar olmuşlardır [3].

Literatürde ve uygulamada derin öğrenme tekniği kullanılarak birçok çalışma yapılmış ve başarılı sonuçlar elde edilmiştir. Derin öğrenmenin özelleşmiş bir mimarisi olan evrişimsel sinir ağları (*Convolutional Neural Network*) özellikle görüntü işlemede oldukça başarılıdır.

S. Zhou ve diğ.[4] derin ağlar ile görüntü sınıflandırma problemine işaret eden, evrişim derin ağlar denen yarı-denetimli bir öğrenme algoritmasını geliştirmiştirlerdir. Öncelikle evrişimsel sınırlı boltzman makinelerini kullanarak birkaç gizli katman inşa edilmiştir. Bunlar etkili şekilde görüntünün bilgisini soyutlar ve azaltabilir. İkinci olarak yine kısıtlı boltzman makineleri kullanarak hızlıca görüntünün bilgisi ayrılabilir. Son olarak bir exponansiyel kayıp fonksiyonu ile denetimli tabanlı eğim-iniş tarafından derin öğrenme mimarisi ince ayarlanmıştır. Evrişim derin ağlar(CDN) nesnelerin bilgisini soyutlayabilir ve boyutunu azaltabilir. Ayrıca CDN soyutlama ve sınıflandırma işlemi, farklı adımlarda aynı parametrenin optimizasyonu için aynı derin mimariyi kullanır, öğrenme yeteneğini etkili şekilde geliştirebilir. Standart iki veri setinde birkaç uygulama yapılmış ve görülmüştür ki CDN, yarı-denetimli sınıflandırıcılar ve var olan öğrenme teknikleriyle rakiptir.

H. Özcan[5], düşük çözünürlükte yüz imgelerinden kimlik tespiti ve düşük çözünürlüklü imgelerin görüntü iyileştirmesini derin öğrenme uygulamaları ile yapmıştır. İlk olarak çok düşük çözünürlüklü yüz imgeleri yiğit otomatik kodlayıcılar ve derin inanç ağlarında işleme sokularak saklı öznitelikler elde edilmiş ve destek vektör makineleriyle sınıflandırma yapılmıştır. Özellikle yiğit otomatik kodlayıcılarından çıkarılan özniteliklerin yüz tanımda başarılı oldukları görülmüştür. İkinci aşamada, yüz imgeleri iyileştirilme maksadıyla yiğit otomatik kodlayıcılarla eğitilen imge yamalarının birleştirilmesine dayalı çözümü yükseltme algoritması önerilmiştir. Sonraki adımda çözümürlüğü yükseltilen yüz imgelerinin Gürbüz Boltzman Makineleri ile veritabanındaki yüz imgeleriyle eşleştirilmesi gerçekleştirilmiştir. Bu amaçla öğrenme tabanlı bir süper çözümürlük yöntemi geliştirilmiştir. Önerilen yöntemde, derin yapay sinir ağlarının bir türevi olan yiğit otomatik kodlayıcılar ile Gürbüz Boltzman Makineleri kullanılmıştır. Derin öğrenme yöntemlerinin kullanılmasındaki amaç bu modellerin veri içerisindeki saklı öznitelikleri bulmadaki başarısıdır.

A.I.Kukharenko ve A.S.Konushin[6], bir kişinin görüntüsünden birkaç özelliğin aynı anda çıkarımını sağlayan bir model tanımlamıştır. Modelde, birkaç olasılıksal çıktı ve yaygın giriş katmanları ile derin evrişimsel ağların bir formu önerilmiştir. Bu sinir ağı yüksek doğrulukta bir evrişimsel sinir ağına sahiptir ve görünümde bir özelliği çıkarmak için gereken sürede aynı anda bir dizi özellik elde edebilmiştir. Bu ağ 13233 fotoğraf içeren LWF veri kümesiyle eğitilmiştir. Kişinin görünüm özellikleri olarak cinsiyet, bir bıyık ve bir sakal özellikleri kullanılmıştır. Her bir özellik için doğru tanıma oranı %91.5'ten az olmamıştır. Bu oran LWF veri kümesi için en iyi sonuçlardan biridir. Bu model, önemli işletim zamanı artışı olmadan, insan görünümünün daha fazla sayıda özellikleri aynı anda tanımıası için kullanılabilmiştir.

Y.Hu ve diğ. [7] Evrişimsel Sinir Ağları kullanarak hareketsiz görüntülerden yoğun kalabalık sayma çalışması yapmıştır. Kamu güvenliği için büyük kalabalık dağılımlarını hesaplama veya yoğunluk tahmin etme son zamanlarda ilgi çekicidir. Bu konuya ilgili var olan uygulamalar ön tanımlı özelliklere dayanır. Dahası bunların çoğu kısıtlıdır. Bu kısıtlardan ilki; birey sayısı onlarca olduğunda uygulanabilmesi fakat kalabalık sayısı yüzlerce veya binlerce olduğunda, kalabalığın hesabından çok yoğunluk tahmini yapabilinmesidir. Diğer; genelde videolarda bir zamansal diziye bağlıdır ve durağan cisimlere uygulanamazlar. Bu çalışmada bu problemlere gönderme yapılmıştır. Tek görüntüde bir orta veya yüksek seviye kalabalık mevcudunda sunulan kişilerin sayısını tahmin için bir derin evrişimsel ağ yaklaşımını kullanarak inceleme yapmışlardır. İlk olarak kalabalık özelliği çıkarmak için bir CNN yapısı kullanılmışlardır. Sonra kalabalık sayma ve kalabalık yoğunluğu gibi iki

denetleyici sinyal, belirli sayıyı tahmin ve kalabalık özellikleri öğrenmek için kullanıldı. Yaklaşımalarını 45.000 açıklamalı insanla ve her biri 58 ile 2201 aralığında kafa sayısıyla 107 kalabalık görüntüsü içeren bir veri kümesinde test etmişlerdir. Önerilen yaklaşımın etkisi, kapsamlı deneylerde birden fazla değerlendirme kriterleriyle sayma performansı hesaplanarak kanıtlanmıştır. Çalışma geliştirilerek güvenlik yönetimi ve video izlemede daha iyi sonuçlar verebilmektedir.

Görüntü sınıflandırma konusunda CNN kullanılmış birçok çalışma bulunmaktadır. Bunlardan birisi olan A. Krizhevsky ve diğ. [8] derin evrişimsel ağlar ile ImageNet sınıflandırması yapmışlardır. 1.2 milyon adet yüksek kararlılıkta nesneyi 1000 farklı sınıfa ayıran derin evrişimsel sinir ağı eğitilmiştir. Öğrenmeyi hızlandırmak için doymamış nöronlar ve evrişimsel operasyonun çok etkili bir GPU uygulaması kullanılmıştır. Tam-bağlantılı katmanlarda uygun bir değere indirmek için çok etkili olduğu ispatlanmış yeni gelişmiş hazır *dropout* metodu kullanılmıştır. Yaklaşımın diğerlerinden iyi olduğunu kanıtlamak için daha geniş veri kümesi, daha güçlü öğrenme modelleri ve daha iyi teknikler kullanılmış. Sonuçta sınıflandırma işlemi çok az hata oranı(0.15) ile yapıldı ve evrişimsel sinir ağıının sınıflandırmadaki başarısı görülmüştür.

ImageNet2012'de Krizhevsky ve diğ.'nin derin öğrenme tekniğiyle birinci olmasının ardından, derin öğrenmenin görüntü sınıflandırmadaki başarısı görülmüş ve ertesi yıl ImageNet2013'de, birçok katılımcı derin öğrenme tekniğini kullanmış ve aynı şekilde başarı elde etmişlerdir. Öyle ki ilk 20ye girenlerin hepsi de derin öğrenme tekniğini kullanmışlardır (2013).

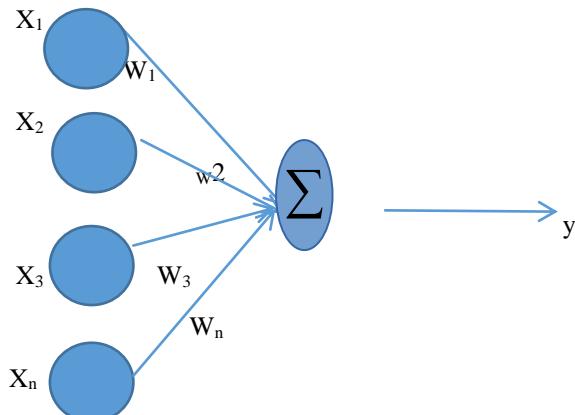
Bu makalenin yapısı aşağıdaki gibidir. Bölüm 2'de derin öğrenme mimarilerinin en çok kullanılanlarından bahsedilmiştir. Bölüm 3'te önerilen yöntem sunulmuştur. Son kısım olan bölüm 4'te, çalışmanın amacı özetlenmiş ve gelecekte konunun geliştirilmesinin gerekliliği vurgulanmıştır.

2.Derin Öğrenme Mimarileri

Derin öğrenme algoritmaları, yapay sinir ağları kökenlidir. Yapay sinir ağlarında gizli katman sayısının beşi geçtiği durumlarda karmaşa artar ve durum iyileştirilemez. Derin öğrenme mimarileri çok katmanlıdır ve birçok parametre içerirler. En çok kullanılan mimariler; Otomatik kodlayıcılar, Kısıtlı Boltzman Makineleri ve evrişimsel sinir ağlarıdır [5]. Bu bölümde önce sinir ağı mimarilerinden bahsedilecek, akabinde derin öğrenme mimarilerine degeinilecektir.

2.1.Algılayıcılar

Algılayıcılar, ilk sinir ağı mimarisi olup üç katmana sahiptir. Bu katmanlardan ilkindeki ağırlıklar değiştirilebilirken diğer iki katmandaki ağırlıklar değiştirilemez.



Şekil 1. Algılayıcı Yapısı

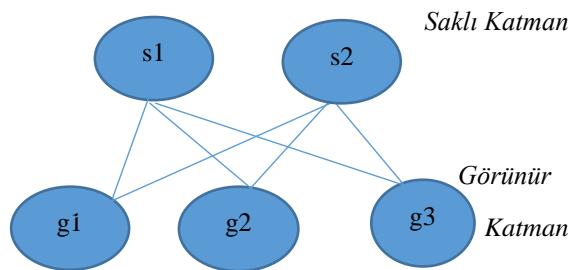
Girdiler, ağırlık değerleri, toplam fonksiyonu, aktivasyon fonksiyonu ve çıktı olmak üzere beş birimden oluşan basit bir algılayıcı yapısı Şekil 1'de gösterilmiştir. Ağırlıklar, ağ modelinin hafızasını oluştururlar. Problemde amaç en uygun ağırlığı bulmaktır. En uygun ağırlık bulunduğuanda problem çözülmüş olur. Girdiler, ağırlık değerleriyle çarpılır. Elde edilen değerler toplanarak tek bir değer elde edilir. Sonucun aktivasyon fonksiyonundan geçirilmesiyle çıktı elde edilir [10].

Roszenblaff'in çıkış noktası retinanın fiziksel yapısını kabaca modellemektir. Ağdaki elemanlar bireleştirilmemiş toplam fonksiyonuna ve eşik fonksiyona sahiptir. İlk katmandaki ağırlıklar rastgele olarak seçilir ve ikinci katmana tamamen bağlıdır. İki ve üçüncü katmandaki ağırlıklar birinci katmana göre, üçüncü katmandaki ağırlıklar da ikinci katmana göre ayarlanır. İkinci katmandaki ağırlıklar üçüncü katmanla rastgele olarak değiştirilebilen ağırlıklarla bağlıdır [11].

Algılayıcılara örneklerin öğretilmesi düzlem üzerinde lineer doğrunun konumunun değiştirilmesiyle olur. Doğrusal olmayan sınıfları tanımlamada ise başarısızdır. Bu yüzden yeni mimarilere ihtiyaç duyulmuştur [12].

2.2. Kısıtlı Boltzman Makineleri

Kısıtlı Boltzman Makineleri, Markov tesadüfi alanlarının özel bir çeşididir. Görünen ve gizli olmak üzere iki katmandan oluşmaktadır. Boltzman makineleri de iki katmandan oluşur ve katmandaki birimlerin kendi içinde de bağlantıları vardır. Bu da karmaşayı arttırmır. Katman içi bağlantıların kaldırılmasıyla oluşan basitleştirilmiş yapı Kısıtlı Boltzman Makineleridir. Kısıtlı Boltzman Makineleri koşullu iki yönlü çizgelerdir [11].

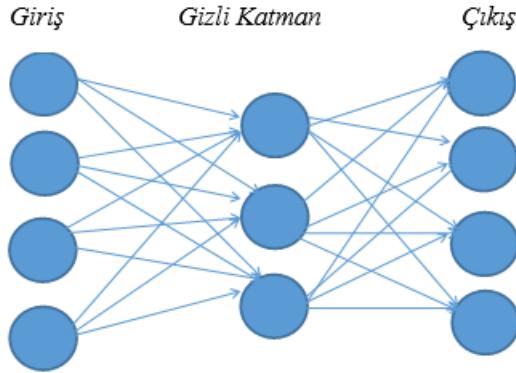


Şekil 2. Kısıtlı Boltzman Makinesi Ağının Bağlantı Yapısı

Şekil 2' de görüldüğü gibi Kısıtlı Boltzman Makineleri (KBM) yapısında katmandaki düğümlerin kendi aralarında bağlantı yoktur. Yani, görünür katmandaki düğümler arasında herhangi bir bağlantı bulunmadığı gibi saklı katmandaki birimler arasında da herhangi bir bağlantı bulunmamaktadır. Görünür düğümler ve saklı düğümler birbirleriyle çift yönlü bağlantı yapmaktadır. Her bağlantının bir ağırlık değeri vardır. KBM problemin türüne göre denetimli veya denetimsiz yollarla eğitilebilir.

2.3. Otomatik Kodlayıcılar

Otomatik kodlayıcılar, etiketlenmemiş verinin aynı şekilde çıktı olarak elde edilmesini hedefleyen sinir ağı mimarisidir. Burada girdi verisi alınarak gizli katmanda birim sayısının artırılıp azaltılmasıyla saklı öznitelikler çıkartılır [5].



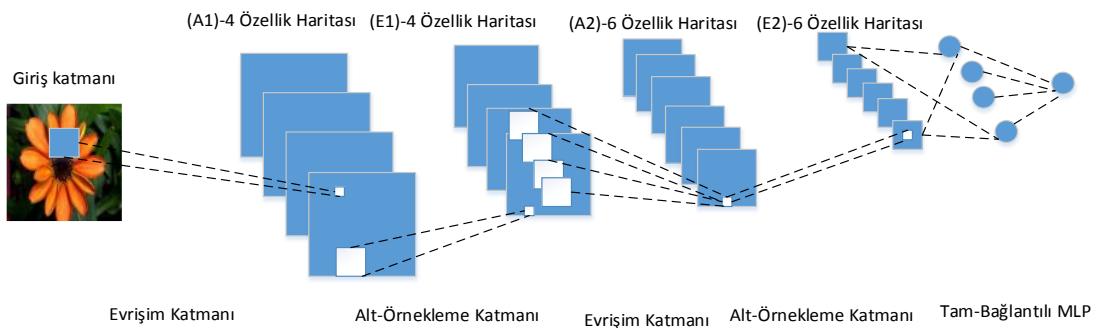
Şekil 3. Otomatik Kodlayıcı Diyagramı

Şekil 3’de gizli katmanda 3, giriş ve çıkış katmanlarında 4 düğüm bulunmaktadır. Saklı katmandaki nöron sayısının az olduğu durumlar olduğu gibi çok olduğu durumlar da vardır. Otomatik kodlayıcılar parametre güncellemesini yapay sinir ağlarındaki yöntemlerle yaparlar. Farklı olarak bu mimaride çıktı katmanındaki hatanın belirlenmesinde gözetimli öğrenmede kullanılan etiket yerine giriş katmanı verisi kullanılarak hata hesaplanır [5].

2.4.Evrişimsel Sinir Ağları

Bir diğer derin öğrenme mimarisi olan Evrişim Sinir Ağları, özellikle ayrim yapmak maksadıyla kullanılmaktadır. Biyolojiden ilham alınarak üretilen çok katmanlı algılayıcıların bir türevidirler [13].

Evrişimsel sinir ağları, eğitilebilen birçok katmandan oluşmaktadır. Her katmanın kendi içinde öznitelik havuzlama katmanı, filtre banka katmanı ve doğrusal olmayan katman olmak üzere üç katmanı vardır. Filtre banka katmanında değişik öznitelik çıkarılması işine yarayan birçok çekirdek bulunmaktadır. Havuzlama katmanında, elde edilen her öznitelik haritası ayrı ayrı ele alınır. Her harita komşu değerinin ortalaması veya maksimum değerinin elde edilmesini sağlamaktadır [5].



Şekil 4: Bir Evrişimsel katmanın Grafiksel Tasviri

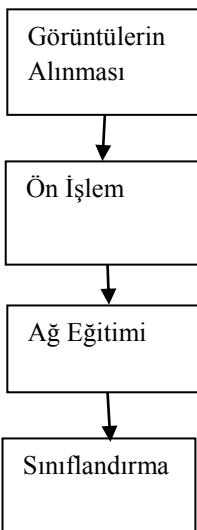
Şekil 4’te bir evrişimsel ağın yapısı gösterilmiştir. Ağda, iki evrişim katmanı, evrişim katmanlarını takip eden iki alt örneklemme katmanı ve en üst katmanda tam- bağlantılı katman bulunmaktadır.

Bu yapıda resim parçalara ayrılır. Her parçaaya filtre uygulanır. Filtre işleminden sonra resimde küçülme olur. Bu işlem sonucunda elde edilen pikseller anlamlandırılarak problem çözülmeye çalışılır [14].

3.Yöntem

Bu çalışmada, derin öğrenme kullanılan çalışmalarda sıkılıkla tercih edilen caffe[15] açık kaynak yazılımından faydalانılmıştır. Derin öğrenme konusunda kullanılan birçok toolbox bulunmaktadır. Mathconvnet, Convnet, Torch bunlardan bazılarıdır. Bu yazılımlar da başarılıdır fakat, sadece bazı ortamlarda kullanılabilirler. Caffe'nin ise c++, matlab, python gibi farklı dillerde yazılmış versiyonları bulunmaktadır. Yöntemimizi diğer ortamlarda da uygulayabilmek için caffe toolboxı tercih ettim. Eğitim için şekil 4.deki ağ kullanılmıştır. Şekil 5. yöntemin akış diyagramını göstermektedir.

İlk adım, görüntülerin seçimidir. Bu adımda, CIFAR-100 veri kümelerinden otobüs, traktör, tren, dinozor, fil, kelebek, sandalye ve televizyon olmak üzere 8 görüntü seçti. Bu sınıfları seçmemizin sebebi ayırt edilebilir özelliklerinin sınır a\u0111ınca algılanabilecek olmasıdır. Eğitim için kullanılan görüntü sayısı arttıkça sistemin doğru sınıflandırma oranı artmaktadır fakat süreyi olumsuz etkiledi\u0111inden sayı az tutulmuştur. İkinci adım olan ön işlemde alınan görüntüler 128x128'e yeniden boyutlandırıldıktan sonra siyah-beyaz renge dönüştürüldü. Bu işlemi yapmamızın sebebi a\u0111ın bütün görüntülerini aynı renk ve boyutta alabilmesidir. Bu adımlardan sonra a\u0111 eğitimi işlemi gerçekleştirildi ve ardından eğitilen a\u0111, sınıflandırma işlemini yapabildi. Görüntü 8 tane sınıfından hangisine yakınsa o sınıf dâhil edilmiş oldu.



4.Sonuç ve Öneriler

Bu çalışmada, son yıllarda katmanlı yapısıyla gizli öz nitelikleri çıkartarak işlem yapan ve görüntü işleme, doğal dil işleme, sinyal işleme gibi konularda başarılı sonuçlar elde eden makine öğrenme teknigi olan derin öğrenme konusundan bahsedilmiştir. Bu konu temel alınarak yapılan literatürdeki çalışmalardan özellikle görüntü işleme konusuyla ilgili olanlar incelenmiş ve yapay sinir a\u0111ı tabanlı, katmanlı yapıya sahip derin öğrenme tekniginin çeşitli problemler için özelleşmiş mimarilerinden en çok kullanılanlardan birisi olan evrişimsel sınır a\u0111ı ile görüntü sınıflandırma işlemi gerçekleştirilmiştir.

Az sayıda görüntüyü sınıflandırmak için kullandığımız algoritma, başarılı sonuçlar elde etmiştir. Eğitim süreci yaklaşık olarak 9 saat sürmüştür. Görüntü sayısını artırmak doğru sonuçlar bulmak açısından olumlu sonuç vermektedir. Fakat veri arttıkça eğitim süresi de artış göstermektedir. Bu da verimliliği düşürür. Bahsi geçen hız probleminin üstesinden gelinmek için gpu programlama teknikleri kullanılması gerekmektedir.

Kaynaklar

- [1] Doğan, G., Yapay Sinir Ağları Kullanılarak Türkiye'deki Özel Bir Sigorta Şirketinde Portföy Değerlendirmesi, Master thesis, Hacettepe University, Ankara, Turkey, 2010.
- [2] LeCun, Y., Touretzky, D., Hinton, G. and Sejnowski T.,(1988). A theoretical framework for Back-Propagation".in Proceedings of the 1988 Connectionist Models Summer School, Pittsburgh, 1988, pp. 21-28.
- [3] Hacıoğlu, C., Derinlikli Öğrenme Kullanılarak Konuşmadan Uykululuk/Uykusuzluk Tespiti, Master thesis, İstanbul Technical University, İstanbul, Turkey, 2014.
- [4] Zhou, S., Chen, Q., Whang, X., (2013). Convolutional Deep Networks for Visual Data Classification. Neural Process Lett, 38:17-27.
- [5] Özcan, H., (2014). Çok Düşük Çözünürlüklü Yüz İmgelerinde Derin Öğrenme Uygulamaları. Yüksek Lisans Tezi, Deniz Harp Okulu, Bilgisayar Müh. Bölümü.
- [6] Kukharenko, A., I. and Konushin, A., S., (2015). Simultaneus Classification of Several Features of a Person's Appearance Using a Convolutional Neural Network. Pattern Recognition and Image Analysis.
- [7] Hu, Y., Chang, H., Nian, F., Wang, Y., and Li, T., (2016). Dense crowd counting from still image with convolutional neural networks. J. Vis. Commun. Image R. 38:530-539.
- [8] Krizhevsky, A., Sutskever, I. and Hinton, G. E., (2012). ImageNet Classification with Deep Convolutional Neural Networks. Advances in Neural Information Processing Systems.
- [9] Wang, X., (2013). Deep Learning in Object Detection, Segmentation, and Recognition. The Chinese University of Hong Kong, Department of electronic engineering.
- [10] Karaathı, M. A. Yapay Sinir Ağları Yöntemi İle Tahmin. Yüksek Lisans Tezi, Süleyman Demirel Üniversitesi, İşletme Bölümü.
- [11] Gurney, K.(1997).An Introduction to Neural Networks,
- [12] Joyas, R., (1996). Neural Networks. Chapter4, Springer-Verlag, Berlin.
- [13] Açıcarçık A. H., (2015). Derinlikli Öğrenme ile Konuşmacı Duygu Durumunun Sınıflandırılması Lisans Tezi, İstanbul Teknik Üniversitesi, Elektronik ve Haberleşme Müh. Bölümü.
- [14] Bengio, Y., Goodfellow, I. and Courville, (2016). A., An MIT Press Book, Chapter 9,Convolutional Networks .
- [15] Yangqing, J. ve dig. (2014).Caffe: Convolutional architecture for fast feature embedding. *Proceedings of the 22nd ACM international conference on Multimedia*. ACM.