readings

Agent =（环境+感知）+ LLM+Memory+规划+工具+action

可以通过（持续）学习或获取知识来提高其性能

规划和拆分部分可以引入一些高效算法如搜索等

需要利用反馈持续训练（师生，有一个反思模块进行重训练避免对llm微调）

Replay buffer，记忆特性：时近性，重要性，相关性

agents协作

\*Domain Agent:根据特定任务进行特定设计，如Voyager对探索我的世界的agent设置了最大化探索的目标——我的理解是一类问题的特定设计，比如讨价还价，感觉还很有意思

\*轨迹数据——反思？总结汇报？