

Analýza rizík- tabuľka
Systém elektronických voleb ZS2010

Riziká	kategória	pravdepodobnosť	dopad	plánované opatrenia
Neakceptovateľné omeškanie dodania produktu	veľkosť software	10%	1	Plánovanie dielčích úloh s časovou rezervou, kontrola dodržiavania deadlinov
Malé oneskorenie dodania produktu	veľkosť software	25%	3	Rovnaké opatrenia ako v prvom riziku
Nesprávne pochopenie požiadavkov zadávateľa	projektový team	20%	3	Konzultácie v teame a so zadávateľom
Nejasne definovanie softwarového procesu ktorý má viesť k finálnemu produktu	projektový team	40%	2	Teamové schôdze, týždenné evaluácie
Nedostatočná analýza projektu	projektový team	40%	2	Dôkladná komunikácia so zadávateľom
Zlý celkový návrh softwaru	projektový team	30%	3	Dôkladné testovanie, pravidelná sebareflexia
Problémy s použitými technológiami	programátori	25%	2	Časté a dôkladné štúdium dokumentácií, konzultovanie so skúsenejšími programátormi v teame
Malé odchýlenie sa od požiadavkov na produkt	projektový team	80%	2	Konzultácie so zadávateľom
Odchod člena teamu	projektový team	1%	4	Vyzdvihovanie dôležitosti jednotlivca v teame, podpora a optimizmus
Nedodržanie plánu plnenia úloh	projektový team	60%	2	Napomínanie členov teamu, prípadné zníženie bodov pri prerozdeľovaní
Nereálne plánovania termínov úloh - zlý odhad ich veľkosti a obtiažnosti	projektový team	30%	2	Poučovanie sa na predošlých úlohách, predvídanie výkonnosti teamu
Zlyhanie hardware-u	hardware	5%	3	Zálohovanie a častý commit na SVN
Nedostatočné znalosti použitých programovacích jazykov	programátori	35%	2	Štúdium Java Enterprise a jej blízkych technológií, ak je predpoklad, že problém si vyžaduje štúdium vyhradíme mu dostatočnú rezervu
Nestabilita finálneho softwaru	programátori	15%	2	Dôkladné testovanie nedokončeného softwaru
Náhla zmena požiadavok na software v jeho neskorom vývoji	zadávateľ	10%	2	Snaha o možný reuse kódu
Zla čitateľnosť kódu a nedostatočné komentovanie	programátori	60%	3	Review kódu
Chybne vymyslené algoritmy	projektový team	20%	2	podrobná analýza problémov, teamové konzultácie