Započtový program: Twitter Clone

Tento dokument slouží jako návrh webové aplikace inspirované Twitterem. Jedná se o zápočtový program pro předměty NPRG064, NPRG057 a NPRG038. Aplikace bude používat na backendu ASP.NET MVC, Entity Framework. Pro frontend bude využívat Blazor.

Technologie

1. Jazyk: C#

2. Backend: ASP.NET MVC

3. Frontend: Blazor

Databáze: SQL Server
ORM: Entity framework

Detailnější popis Technologií

ASP.NET MVC

- Modely: modely budou mapovány na jednotlivé tabulky v databázi pomocí Entity framework. V aplikaci budou například model User pro uživatele a model Tweet pro tweety.
- Views : Views budou reprezentovat to, jak se data zobrazují uživateli. Budou zde views například pro : registraci, login, zobrazení feedu, tvoření tweetu nebo vyhledání tweetu.
- Controllers: Controllers budou odpovědný za zpracování požadavků od uživatele, práci s modely a následné odeslání odpovědi zpět uživateli. V aplikaci bude například UserController pro manipulaci s uživateli.

Entity Framwork

- Pomocí Entity framework budeme moci modelovat databázové tabulky a vztahy mezi nimy pomocí C# objektů. Také budeme moci upravovat databázi pomocí C# syntaxe místo manuálního psaní SQL dotazů.

Blazor

- Pomocí Blazoru budeme moci vytvářet interaktivní webové aplikace pomocí C# místo javascriptu. Pomocí Blazoru vytvoříme stránky pro registraci, přihlášení, zobrazení profilů, zobrazení tweetů a případně jiné vhodné stránky.

Hlavní technologie použité z pokročilého programování v jazyce C#

- Asynchronní programování : pomocí asynchronního programování zajistíme plynulý běh aplikace například při načítání tweetů nebo profilů z databáze
- Generické programování: pomocí generického programování můžeme vytvořit například generický interface, který bude moci pracovat s různýmy modely naší aplikace. Takový interface se opět hodí například při práci s databází.

Plán implementace

- Návrh a vytvoření databáze
- Vytvoření modelů pro objekty v aplikaci
- Implementace backendu pro manipulaci s daty
- Vytvoření frontendových komponent pomocí Blazoru
- Integrování frontendu a backendu
- Testování aplikace
- Dokumentace kódu

Testování

- Budou vytvořeny Unit testy pro testování akcí jednotlivých kontrolerů, tedy jestli vrací správný view a jestli vrací správná View Data.