**Co budeme vyhodnocovat?**

* Nástroj pro architekty X sandbox pro stavbu města – lego skylines
* Zeleň ve městě?
* Rušnost/znečištění

**Jak trackujeme?**

* Barevné kódy z lega zespodu (možná stačí černobíle binárně 2x2)

**Features**

* Více způsobů zobrazení
  + Zobrazit shora typy dílků (protože kódy nebudou vidět)
  + Různá kritéria vyhodnocování
* Exportovat desku a automaticky převést na 3d scénu (třeba v blenderu)
* Nastavitelná granularita – basically jak velký je ve skutečnosti jeden blok na desce (budova až městský blok?)
* **Frontend**
  + Přepínání mezi pohledy
  + Export?
  + Statistiky – počet dílků apod.

**Architektura**

* Server
  + Komunikace se stolem a projektorem
  + Zpracování požadavků uživatele, interface
* Komunikace
  + Nejdřív prostě postman a command line
  + Potom prostě bezdrát a localhost
    - Nebo jednodušší prostě připojit drátově klienta a localhost

**Co má fungovat na začátku – jak bude vypadat první beta?**

* Načte kód na desce a vyplivne

**V pondělí 9:15 se sejdeme s Richtrem a TMB in person, ať to vidíme v běhu**