Jakub Černý

Software Engineer | DevOps Enthusiast | Web developer

🖺 cernyj-dev.github.io 🔘 cernyj-dev 🛍 li-cernyj-dev







PROJEKTY

FLIGHT LOG | GITLAB CI/CD | DOCKER | DEVOPS

- → V tomto cvičném Java projektu jsem získal zkušenosti s GitLab CI/CD pro automatizaci testování, sestavení projektu a vytváření Docker image a kontejnerů, které byly následně uloženy do GitLab Container Registry. Pracoval jsem také v prostředí OpenStack, kde jsem pomocí Ansible vytvořil Playbook a spustil jej na řídicím virtuálním počítači ve školním cloudu.
- → Playbook připravil prostředí cílové (spravované) VM, přihlásil se do registry a stáhl potřebný Docker image. Z tohoto image byl spuštěn kontejner, ke kterému bylo možné přistupovat přes IP adresu VM — čímž bylo možné plně využívat běžící Java aplikaci ve školním cloudu.

ADVOKÁT S.R.O. | CONSULTING | PROJECT MANAGEMENT | ANALYSIS 2024

- → Během semestru jsme se účastnili simulace konzultačního projektu pro fiktivní advokátní kancelář, kde jsme prostřednictvím opakovaných jednání a rozhovorů zjišťovali potřeby klienta; výsledkem byla 34stránková Úvodní studie a prezentace pro zúčastněné strany s návrhem informačního systému na míru.
- → Vybral a upravil jsem softwarové moduly dle požadavků klienta, navrhl vlastní funkcionality a provedl analýzu nákladů a návratnosti investice - celý projekt tak věrně napodobil reálnou konzultantskou praxi a rozvíjel schopnosti komunikace s klientem, analytického myšlení i plánování projektu.

STOPS | JAVASCRIPT

2024

- → Kód zajišťuje načítání dat o zastávkách MHD, následné vyhledávání mezi nimi a zobrazení informací o nástupištích a trasách, včetně návrhů podobných výsledků.
- → Využívá manipulaci s DOM a asynchronní funkce pro načítání dat. Data o zastávkách MHD jsem získal z testovacího API a uživatelům jsem poskytl interaktivní rozhraní pro vyhledávání zastávek a zobrazení přesných souřadnic nástupišť.

TMB - CITYSCAPE | PYTHON | TKINTER | PLANNING | PROJECT MANAGEMENT

- → Semestrální projekt, který navazoval na diplomovou práci jiného studenta zabývající se postavením Tactile Matrix Box (TMB) na území fakulty. TMB zpracovával data o ArUcO kartičkách (připomínající QR kód) na stole pomocí kamerky.
- → Náš tým vytvořil Python server, který tato data přijímal a následně pomocí Tkinter Python knihovny vytvořil logiku za vyhodnocováním kartiček a zobrazoval budovy a vyhodnocování zpět na stůl pomocí projektoru.

GALACTIC SHIPPING COMPANY | ONTOUML | UML | BPMN | DEMO | OCD 2024

→ Semestrální projekt simulující galaktickou dopravní společnost. Řeší plánování misí, přepravu zboží a údržbu lodi pomocí ontologického modelování, UML, procesů a transakcí.

DOVEDNOSTI

PROGRAMOVÁNÍ

Proficient: C++

Experienced: JavaScript • C • Python • IATEX • HTML • CSS • PHP • SQL

Familiar: Java • Shell • Assembly • TypeScript • C#

KNIHOVNY/FRAMEWORKY

Node.js • Symfony • Tkinter • STL

NÁSTROJE/PLATFORMY

Git • GitLab • DevOps • GanttProject • Docker • UML

Vzdělání

FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ, ČVUT V **PRAZE**

Bakalářský titul Září 2022 - Současnost (očekávané dokončení: 2025)

CERTIFIKÁTY

ENGLISH

C1 Advanced - Cambridge **English**

Score: 200 Issued: Jan 2022 Verify Credentials (link) Verification ID: B7256247, Centre Ref: CZ101 5060