Sistema de Diseño de Colores - App de Gamificación (Modo Claro)

1. Colores Base

Primarios

Color	Nombre	Código Hex	Uso Principal
Mostrar imagen	Azul Primario	#2D7FF9	Identidad de marca, botones principales, highlights
Mostrar imagen	Naranja Acción	#FF6B35	Call-to-actions, botones de acción, alertas positivas
Mostrar imagen	Violeta Premium	#8A4FFF	Contenido exclusivo, elementos premium

Secundarios

Color	Nombre	Código Hex	Uso Principal
Mostrar imagen	Verde Progreso	#26D07C	Indicadores de avance, éxito, confirmaciones
Mostrar imagen	Amarillo Recompensa	#FFCD29	Recompensas, premios, elementos destacados
Mostrar imagen	Rojo Urgencia	#FF4060	Alertas, ofertas por tiempo limitado, notificaciones

2. Neutrales y Fondos

Fondos (Backgrounds)

Color	Nombre	Código Hex	Uso Principal
Mostrar imagen	Blanco Nieve	()#FAFBFD	Fondo principal de la app
Mostrar imagen	Azul Hielo	○#F2F5FA	Fondo secundario, secciones
Mostrar imagen	Lila Susurro	○#EDF0F7	Contenedores, tarjetas

Grises

Color	Nombre	Código Hex	Uso Principal
Mostrar imagen	Negro Texto	●#2A2E34	Texto principal
Mostrar imagen	Gris Texto	#73777F	Texto secundario, información no prioritaria
Mostrar imagen	Gris Borde	(#D1D5DB	Bordes, separadores, elementos inactivos

3. Estados Interactivos

Estado para Botones Principales (Azul)

Estado	Color	Código Hex	Transformación
Default	Mostrar imagen	●#2D7FF9	Base
Hover	Mostrar imagen	●#1C70EA	Darken 5%
Active/Pressed	Mostrar imagen	●#0B62DB	Darken 10%
Disabled	Mostrar imagen	#2D7FF980	Opacity 50%

Estado para Botones de Acción (Naranja)

Estado	Color	Código Hex	Transformación
Default	Mostrar imagen	#FF6B35	Base
Hover	Mostrar imagen	#F55C26	Darken 5%
Active/Pressed	Mostrar imagen	#E64D17	Darken 10%
Disabled	Mostrar imagen	(#FF6B3580)	Opacity 50%

4. Niveles de Membresía

Niveles de Membresía

Color	Nombre	Código Hex	Estilo Visual
Mostrar imagen	Fan	(#2D7FF9)	Distintivo con diseño simple y elegante
Mostrar imagen	Super Fan	(#8A4FFF)	Añade reflejos y efectos luminosos
Mostrar imagen	Héroe	(#00C2A3)	Incluye elementos radiantes y partículas

Variaciones de Niveles (para efectos visuales)

Nivel	Gradiente	Descripción
Fan	Mostrar imagen	#2D7FF9 → #1C70EA
Super Fan	Mostrar imagen	#8A4FFF → #6E35E0
Héroe	Mostrar imagen	(#00C2A3 → #00A3B4)

5. Feedback y Notificaciones

Estado del Sistema

Color	Nombre	Código Hex	Uso
Mostrar imagen	Éxito	#26D07C	Acciones completadas, confirmaciones
Mostrar imagen	Advertencia	#FFCD29	Alertas de precaución
Mostrar imagen	Error	#FF4060	Errores, acciones bloqueadas
Mostrar imagen	Información	(#2D7FF9)	Mensajes informativos, ayuda

6. Gradientes Dopaminérgicos

Gradientes Motivacionales

Nombre	Muestra	Colores	Uso
Progreso	Mostrar imagen	#26D07C → #8A4FFF	Barras de progreso, completado de retos
Recompensa	Mostrar imagen	#FFCD29 → #FF6B35	Iconos de recompensas, premios
Premium	Mostrar imagen	#8A4FFF → #2D7FF9	Contenido exclusivo, ofertas especiales

7. Uso de Colores por Componentes

Componentes Principales

Componente	Color de Fondo	Color de Texto	Color de Acento
Barra de navegación	()#FAFBFD	●#2A2E34	#2D7FF9
Tarjetas	()#FAFBFD	● #2A2E34) / ● #73777F	Varía según contenido
Botones CTA	#FF6B35	#FFFFFF	N/A
Botones secundarios	#EDF0F7	●#2A2E34	N/A
Campos de formulario	#F2F5FA	● #2A2E34	#2D7FF9 (focus)
Badges/Insignias	Varía según tipo	O#FFFFFF	N/A

Elementos de Gamificación

Elemento	Color Principal	Detalles
Barras de nivel	Gradiente #26D07C → #8A4FFF	Texto: #2A2E34
Indicadores de	#8A4FFF (desbloqueado) / #D1D5DB	Bordes brillantes para
logros	(bloqueado)	destacados
Moneda in-app	#FFCD29	Detalles en #FFBD35
Notificaciones	#FF4060 (contador)	Texto blanco

8. Accesibilidad

Todos los colores cumplen un ratio mínimo de contraste de:

- 4.5:1 para texto normal
- 3:1 para texto grande y elementos de interfaz

Paleta Accesible

Uso	Color Normal	Color Alto Contraste
Enlaces	#2D7FF9	■#0B62DB
Texto secundario	#73777F	■#5A5E66
Iconos inactivos	(#D1D5DB	■#A0A4AA