$Tema_11_Distribucion_Uniforme$

antonio

3/4/2021

Distribución Uniforme

Supongamos que $X \sim U([0,1])$ entonces podemos estudiar sus parámetros

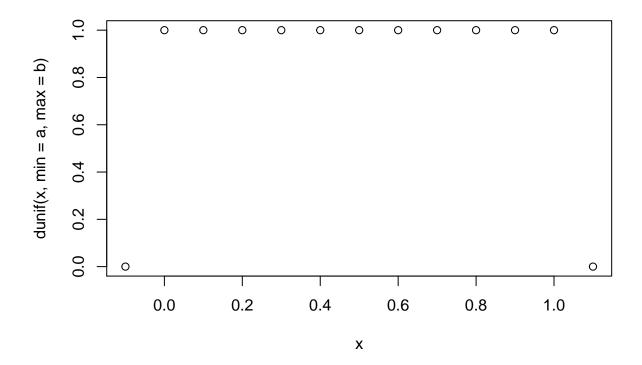
En R

```
a = 0 # Intervalo Minimo
b = 1 #Intervalo Maximo

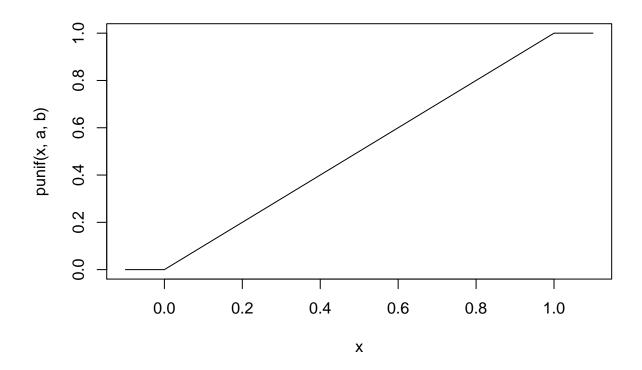
#donde punif(<probabilidad>, <Intervalo MIN>, <Intervalo MAX>)
dunif(0.5, min=a,max= b)

## [1] 1
```

x = seq(-0.1, 1.1, 0.1) #generamos la secuencia de valores en intervalo -0.1: 1.1 (probabilidad siempre plot(x, dunif(x, min = a, max = b)) #plot funcion de densidad



plot(x, punif(x, a, b), type = "l") #plot de funcion de distribucion acumulada,. type = "l"(Pinta como

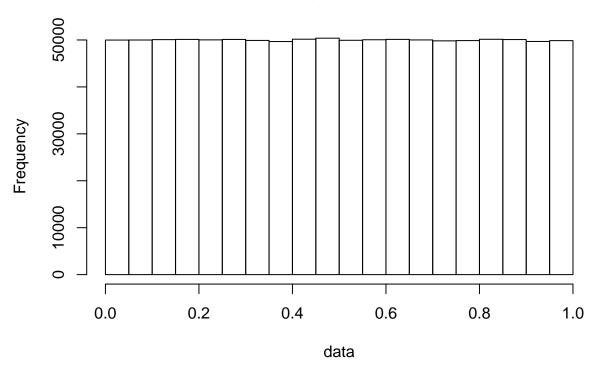


qunif(0.5, a, b)

[1] 0.5

#histograma que pint alos intervalos y las frecuencia de los numeros aletorios
runif(1000000, a, b) -> data #Generamos valores aleatorios uniformes
hist(data)

Histogram of data



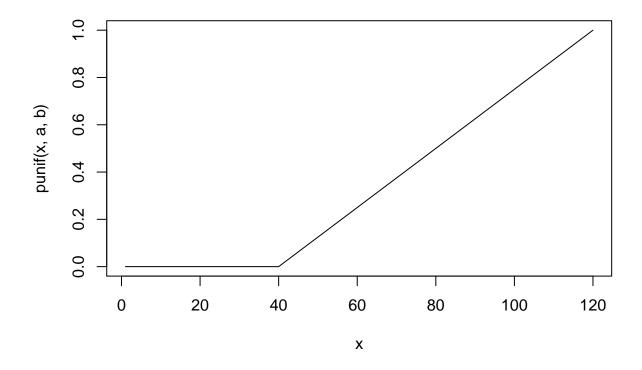
Ejemplo Examen MAT

```
#El tiempo en que tarda un estudiante en solucionar un examen de MAT, esta entre 40 y 120 min
#¿Cual es la probabilidad que un estudiante se demore menos de 60 min en solucionar el examen?
a=40
b=120
x = seq(1, 120, 1)
#donde punif(<probabilidad>, <Intervalo MIN>, <Intervalo MAX>)
dunif(x, min=a,max= b)
##
     [1] 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
   [11] 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
    [21] 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
   [31] 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0125
##
   [41] 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125
##
   [51] 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125
    [61] 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125
   [71] 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125
##
    [81] 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125
    [91] 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125
## [101] 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125
## [111] 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125 0.0125
punif(x, min=a,max= b)
```

[1] 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

```
## [11] 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 ## [21] 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.00000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.00000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.000
```

```
plot(x, punif(x, a, b), type = "1")
```



En Python

```
#Importamos las librerias
from scipy.stats import uniform
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

a= 0 #Intervalo Minimo
b= 1 #Intervalo Maximo
```

```
loc= a # Minimo
scale= b-a # Maximo
fig, ax = plt.subplots(1,1) #Creamos la instacia de figura y los ajes
rv = uniform(loc = loc, scale = scale) #Creamos la uniforme en 0:1 como parametro
mean, var, skew, kurt = rv.stats(moments = 'mvsk') #Calculamos los momentos para una variables continua
print("Media %f"%mean)
## Media 0.500000
print("Varianza %f"%var)
## Varianza 0.083333
print("Sesgo %f"%skew)
## Sesgo 0.000000
print("Curtosis %f"%kurt)
#Funcion de Densidad
## Curtosis -1.200000
x = np.linspace(-0.1, 1.1, 120) #Con np.linspace genermos datos que van del intervalo -0.1:1.1, 120 val
ax.plot(x, rv.pdf(x), 'k-', lw = 2, label = "U(0,1)") #Pintamos el grafico de funcionn de densidad de
#probabilidad
r = rv.rvs(size = 100000) #Geneamos una distribucion aleatoria para integrarla al grafic y con escala
ax.hist(r, density = True, histtype = "stepfilled", alpha = 0.25)
## (array([0.98894928, 1.00625015, 0.97864877, 1.01125039, 0.99804974,
         0.99774972, 1.00675017, 0.99784973, 1.00054986, 1.01445055]), array([9.54134448e-06, 1.000045
##
##
         3.99989608e-01, 4.99984624e-01, 5.99979641e-01, 6.99974658e-01,
         7.99969674e-01, 8.99964691e-01, 9.99959708e-01]), [<matplotlib.patches.Polygon object at 0x00
ax.legend(loc = 'best', frameon = False)#Pintamos las legendas
plt.show()
```

