

# Manual de Usuario de INVAXION MARCIANA IVX



## Introducción.

Invaxion Marciana IVX es un juego creado por estudiantes de primer semestre de la universidad del cauca como un proyecto de primer semestre. El objetivo de proyecto fue crear un juego del tipo mata marcianos. La idea original fue del japonés Toshihiro Nishikado creador en 1978 del exitoso juego "SPACE INVADERS". A continuación se describe el funcionamiento y las características del programa.

Creado por Manuel Alejandro Cerón

## Historia.

En el año 2084 todo era pacífico en el planeta tierra, hasta que el 17 de octubre la sonda espacial MAC detectó una enorme masa verde que provenía de Marte. Antes que los científicos pudieran averiguar que era, salieron de ella millones de criaturas extrañas que inmediatamente empezaron a destruir todo lo que encontraron a su camino. Poco a poco se iban acercando cada vez más a la tierra. rápidamente destruyeron los ejércitos de las potencias mas poderosas del mundo desde el espacio lanzaban enormes bolas rojas de fuego que empezaron a destruir la ciudades mas grandes del mundo. La tierra entera estaba llena de pánico, todos creían que era el fin del planeta tierra. Hasta que de pronto surgió una esperanza, el coronel IVX, considerado como el mejor piloto del mundo, a bordo de la nueva súper nave de combate espacial creada por la ONU. La F-413. El coronel IVX acepto la misión y despegó hacia la órbita de la tierra para destruir a los marcianos y devolverle la paz al mundo...

## Como comenzar a jugar.

Al principio del juego lo primero que se ve es la presentación después de esta se entrara al menú principal el cual contiene los siguientes elementos:

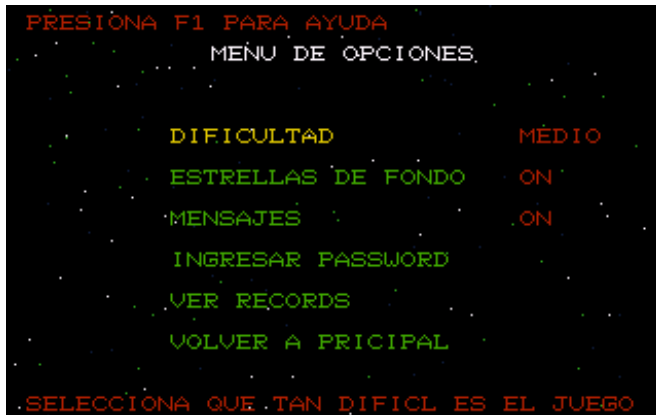


Para moverse entre los elementos del menú se deben usar las teclas de flechas de ARRIBA y ABAJO. Para seleccionar una opción del menú se debe pulsar la tecla ENTER.

A continuación se describen cada una de las opciones del menú:

## Menú de Opciones

El menú de opciones se puede configurar diferentes aspectos como la dificultad, poner o quitar las estrellas de fondo etc.



Para moverse en el menú de opciones también se deben utilizar las teclas de flechas para moverse entre el menú, para cambiar algunas de las opciones se debe utilizar la tecla ENTER, por ejemplo para cambiar el nivel de dificultad se debe seleccionar el ítem DIFICULTAD y oprimir varias veces ENTER hasta obtener la opción deseada. Las opciones que se pueden escoger son las siguientes:

- Dificultad: esta opción tiene 3 diferentes modos, fácil, difícil o medio, estas opciones sirven para controlar que tan difícil es el juego, los principiantes deberían escoger la opción fácil, luego medio, y por ultimo los jugadores expertos deberían escoger la opción difícil
- Estrellas de Fondo: esta opción tiene dos modos ON y OFF y sirve para quitar en el juego las estrellas de fondo que pueden distraer al jugador.
- Mensajes: permite poner o quitar los mensajes de ayuda que aparecen en la parte superior del juego para que no distraigan al jugador.
- Password: permite ingresar un código para continuar desde un nivel avanzado (ver sección de password)
- Ver records. Esta opción permite ver quienes son los que han hecho las mejores puntuaciones en el juego

## Menú de Créditos

En este menú se pueden ver los que hicieron este juego, diseño, programación, diseño grafico, colaboraciones, y agradecimientos.

## Juego Principal

Para comenzar a jugar se debe presionar ENTER mientras el la opcion JUGAR esta activada.



El usuario controlara la nave espacial de la parte de abajo, y su objetivo es eliminar a los marcianos que están en la parte de arriba. Para controlar la nave se usan las flechas de izquierda y de derecha [←] [→] y para disparar su usa la tecla espacio.



Para realizar una pausa en el juego se puede oprimir la tecla [P], para quitar la pausa se debe oprimir cualquier tecla y el juego continuará normalmente.

## Las Armas

El usuario comenzara con el arma menos poderosa de todas, el misil, pero a través del juego podrá obtener armas mas poderosas.

Estos son los diferentes tipos de disparos:

### Misil



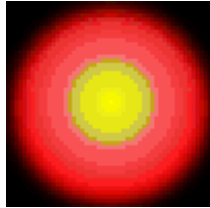
Esta es la primera y mas básica arma con que cuenta la nave espacial, es un poco lenta difícil de controlar.

## Laser



Esta es un arma un poco más poderosa, que se puede obtener en el juego, su velocidad es muy grande y permite acabar mucho mas fácil a los enemigos, esta arma solo se puede obtener mediante la nave de apoyo (ver mas adelante)

## Devastator




Esta es el arma más poderos del juego, aunque su velocidad es muy baja, tiene la ventaja de ser enorme y de poder acabar con muchos enemigos al tiempo, con un solo disparo de esta arma se puede acabar hasta con el 70 por ciento de los enemigos. Solo se obtiene con la nave da apoyo.

## La nave de apoyo.



Esta es una nave aliada que pasará por la parte de arriba de la pantalla de izquierda a derecha y su objetivo es ayudar a la nave principal, para lograrlo el

jugador debe dispararle y de ella saldrá un bonus  que el usuario deberá atrapar para obtener una ayuda, que puede ser una arma diferente, vidas extra, o mas puntos.


## Los enemigos

El usuario deberá luchar contra 3 clases diferentes de enemigos en 90 diferentes nivele, cada nivel se diferencia del otro por su velocidad, su tipo de enemigos y los golpes que son necesarios para destruirlos, por ejemplo a partir del nivel 31 los enemigos deberán recibir 2 golpes para morir.

Estos son los enemigos con los que cuenta el juego


## VERDES



Estos son los enemigos mas sencillos del juego, su ataque es la cereza bomba  es un poco lenta por lo que es fácil de esquivarla

## ROJOS



Estos son unos enemigos un poco mas difíciles su ataque es el trueno  que es muy rápido y difícil de esquivar (equivale al láser de la nave)

## AMARILLOS



## Las vidas y los continúes.

Durante el juego el usuario tiene una cantidad de vidas y una cantidad de continúes que le ayudarán a pasar mas fácilmente el juego. La diferencia entre las vidas y los continúes es que el usuario puede perder varias vidas en el transcurso de un nivel y continuar normalmente, pero cuando se le acaban entra a una pantalla en la que le pregunta si desea continuar o no, entonces si el usuario dice que si volverá a comenzar el nivel desde el principio y se le gastará un continue.

## Los passwords

Cada vez que el jugador pase 10 mundos consecutivos el programa le dará un Password o código, este código podrá ser usado para que si el usuario se aburre de jugar y se sale del programa pueda volver a comenzar desde donde estaba, esto se hace en el menú de opciones (ver menú de opciones).

## Los records

Cada vez que el usuario pierda todos los continúes el programa evaluará su puntaje y si ha roto un nuevo record le preguntara cual es su nombre para agregarlo al archivo de records.

## La ayuda integrada

Si el usuario necesita ayuda durante cualquier momento del juego puede presionar F1 para entrar al menú de ayuda y leer las instrucciones del juego o salirse del mismo.