



1. Interfaces de usuario

- a. Introducción
- b. Componentes AWT
- c. Componentes SWING
- d. Contenedores
- e. JFrame
- f. JDialog
- g. JOptionPane
- h. JPanel
- i. JTabbedPane
- j. JToolBar
- k. JLayeredPane

2. Componentes atómicos

- a. Componentes atómicos
- b. Componentes para obtener información
- c. JButton
- d. JCheckBox
- e. JRadioButton
- f. JComboBox
- g. JMenu
- h. JSlider
- i. Componentes para mostrar información
- j. JLabel
- k. JToolTip
- l. JProgressBar
- m. JColorChooser
- n. JFileChooser

3. Tratamiento de eventos con SWING

4. Expresiones Lambda

- a. Concepto y usos
- b. Declaración de expresiones Lambda
- c. Uso de interfaces con expresiones Lambda
- d. Uso de funciones Lambda en manejo de flujos
 - i. Creación de flujos, interfaz Stream
 - ii. Métodos stream y parallelStream
 - iii. Filtros, mapeos, colectores y estadísticos

5. Persistencia de datos y JDBC

- a. Conexión a base de datos
- b. Manejo de sentencias SQL
- c. CRUD en Java

6. Desarrollo de aplicaciones web con Java

- a. Introducción
- b. Uso de un servidor
- c. Creación de aplicaciones web
- d. Desarrollo de Servlets
- e. Desarrollo de JSPs

