



## Estructuras de Control Resumen

- Java tiene tres tipos de instrucciones de selección
- La instrucción *if* de selección simple selecciona o ignora una o más acciones.
- La instrucción *if... else* de selección doble selecciona una de dos acciones distintas, o grupos de acciones.
- La instrucción *switch* se llama instrucción de selección múltiple, ya que selecciona una de varias acciones distintas, o grupos de acciones.
- Java cuenta con las instrucciones de repetición *while*, *do... while* y *for*, las cuales permiten a los programas ejecutar instrucciones en forma repetida, siempre y cuando una condición de continuación de ciclo siga siendo verdadera.
- Las instrucciones *while* y *for* realizan las acciones en sus cuerpos, cero o más veces; si al principio la condición de continuación de ciclo es falsa, las acciones no se ejecutarán. La instrucción *do... while* lleva a cabo las acciones que contiene su cuerpo, una o más veces.
- Una instrucción de control también se puede anidar dentro de otra instrucción de control.
- Cuando la instrucción *break* se ejecuta en una instrucción *while*, *for*, *do... while* o *switch*, provoca la salida inmediata de esa instrucción.
- Cuando la instrucción *continue* se ejecuta en una instrucción *while*, *for* o *do... while*, omite el resto de las instrucciones en el cuerpo del ciclo y continúa con la siguiente iteración del mismo. En las instrucciones *while* y *do... while*, el programa evalúa la prueba de continuación de ciclo inmediato. En una instrucción *for*, se ejecuta la expresión de incremento y después el programa evalúa la prueba de continuación de ciclo.
- Los operadores lógicos nos permiten formar condiciones más complejas, mediante la combinación de condiciones simples. Los operadores lógicos son `&&` (AND condicional), `||` (OR condicional), `&` (AND lógico booleano), `|` (OR inclusivo lógico booleano), `^` (OR exclusivo lógico booleano) y `!` (NOT lógico)