



JAVA INTERSEMESTRAL AM 2019

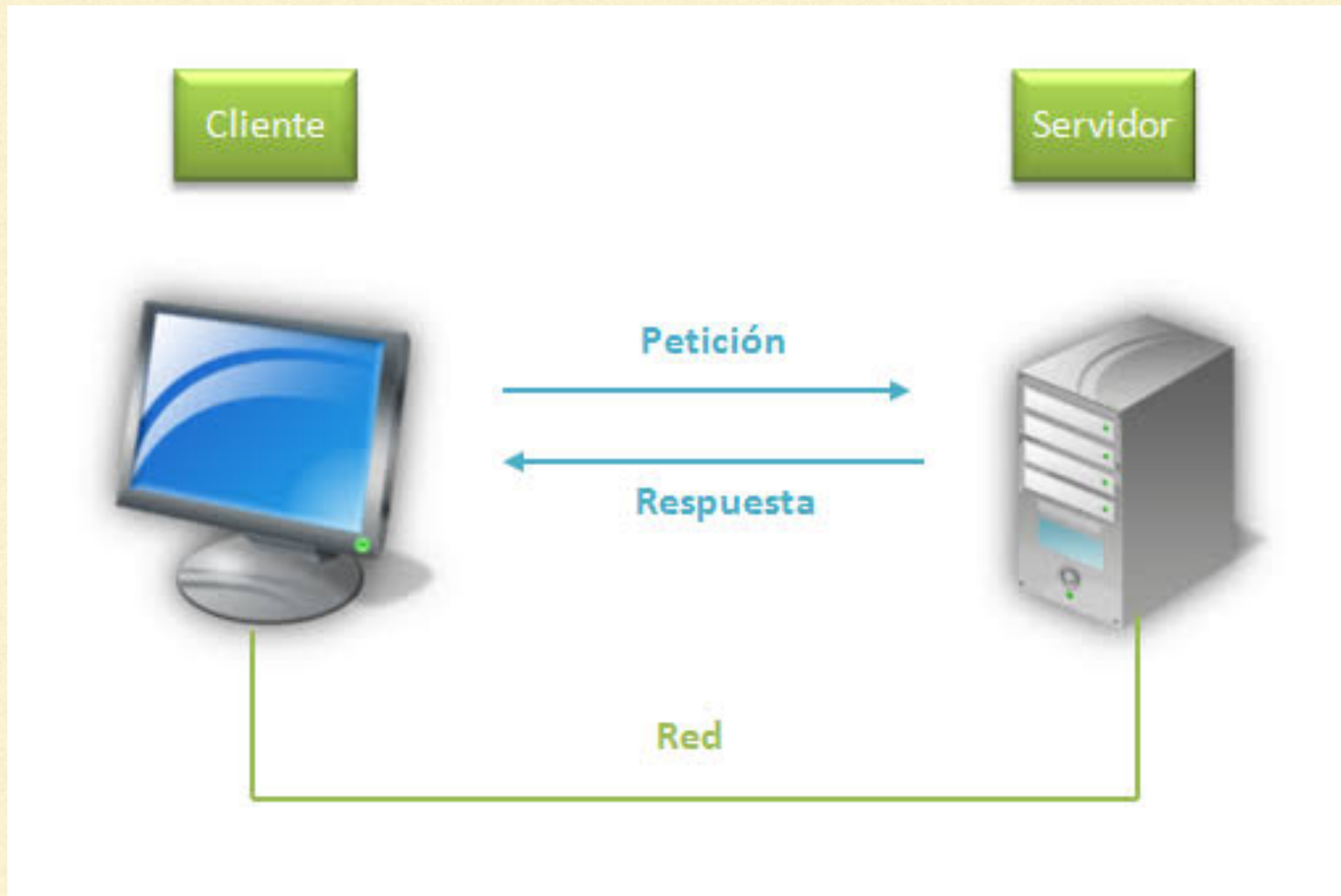
JAVA NETWORKING

- El término programación de *networking* se refiere a escribir programa que se ejecutan en múltiples dispositivos.
 - Dichos dispositivos deben estar conectados entre sí por medio de una red de trabajo.
 - Existe un paquete en Java llamado “java.net” el cual nos permite trabajar con esto.
-

SOCKET

- Un socket sirve como medio de comunicación entre dos dispositivos utilizando el protocolo TCP (Transmission Control Protocol) de red.
 - Un socket puede verse como un puerto y una dirección IP en conjunto.
 - **Puerto:** interfaz a través de la cual se pueden enviar y recibir datos.
 - **Dirección IP:** es un número que identifica a un elemento en una red que utilice al protocolo TCP/IP.
-

CLIENTE - SERVIDOR



JAVA SOCKET Y SERVERSOCKET

- Para trabajar en este tipo de comunicación entre dispositivos se utilizan dos clases en específico Socket y ServerSocket que sirven respectivamente para hacer y aceptar la conexión entre los dispositivos.
 - La clase Socket cuenta con un flujo de entrada y uno de salida.
 - El flujo de entrada de un socket en un dispositivo está conectado al flujo de salida del socket en el dispositivo al que está conectado.
-