API REST

Conceptos API

Introducción a las API

¿Qué es una API?



Definición: API significa Interfaz de Programación de Aplicaciones (Application Programming Interface).

Función: Permite la comunicación entre diferentes sistemas de software.

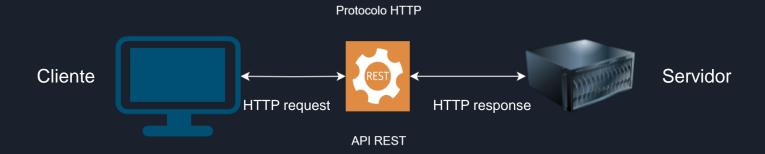
Ejemplo: Cómo una app de java obtiene datos desde de un servicio de base de datos.

Introducción a las API REST

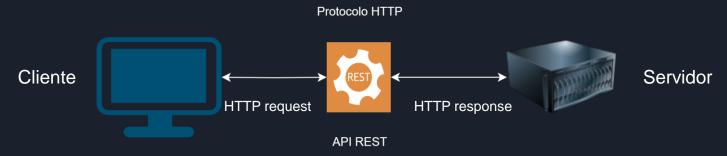
- REST (Representational State Transfer) es un acrónimo para las siglas REpresentational State
 Transfer fue definido por Roy Fielding en su tesis doctoral en el año 2000.
- **REST**: Es una lógica de restricciones y recomendaciones bajo la cual se construye la API (estilo de arquitectura)
- Motivación: Crear un estándar para sistemas distribuidos escalables y flexibles.

API REST

Funcionamiento



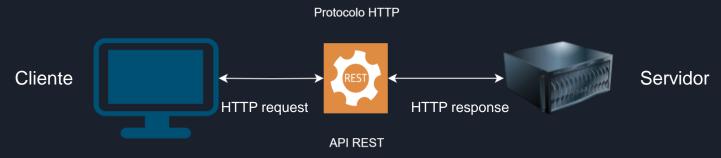
Funcionamiento



1. Client-Server

Establece que el cliente y el servidor deben estar separados. El cliente no debe saber qué hay en el servidor ni viceversa.

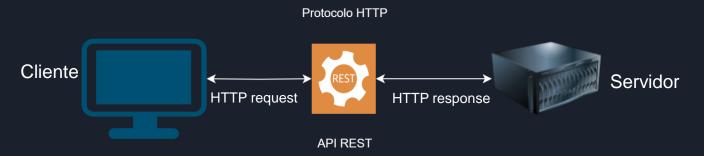
Funcionamiento



2. Stateless (sin estado)

El estado necesario para manejar cada request debe estar contenido en el mismo request. No se debe guardar session state variables del lado del servidor.

Funcionamiento

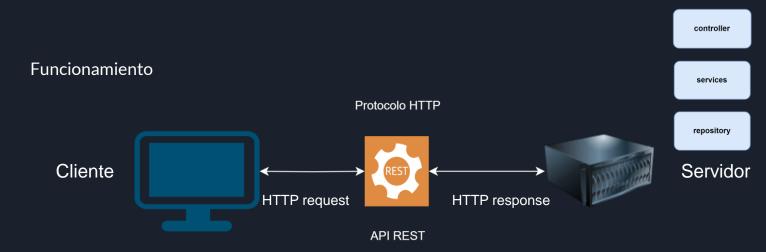


3. Cacheable

Cada mensaje de respuesta debe especificar explícitamente si puede ser cacheado o no. De este modo podemos eliminar algunas interacciones cliente-servidor y prevenir que el cliente use data desactualizada.

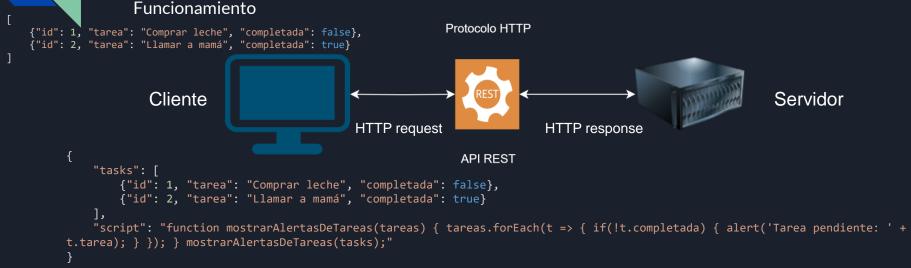
Esto se hace por medios de los encabezados HTTP Cache-Control, Expires, y ETag : Ejemplo

```
HTTP/1.1 200 OK
Cache-HTTP/1.1 200 OK
Cache-Control: public, max-age=3600
...
```



4. Layered system

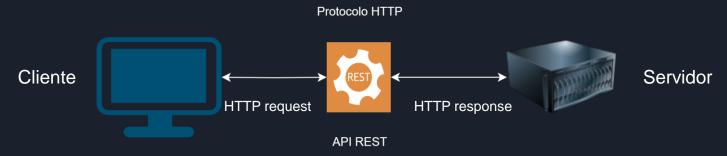
El cliente no debería poder identificar a qué capa del sistema está conectado. El servidor debe restringir el conocimiento a una sola capa (outer-face contract).



5. Code on demand (Código bajo demanda, opcional)

Los servidores pueden proporcionar código ejecutable (JavaScript) al cliente, permitiendo que este código se ejecute en el contexto del cliente. Este principio es opcional y se utiliza para extender la funcionalidad del cliente.

Funcionamiento



6. Uniform interface

Establece que el API y el consumidor deben compartir una sola interfaz técnica: URI, métodos, media type, etc. Esta restricción se sub-divide en 4:

- 6. Uniform interface: Esta restricción se divide en cuatro subprincipios:
- 1. Identificación de recursos

Cada recurso se identifica de manera única a través de una URI (Uniform Resource Identifier). Esto significa que cualquier recurso puede ser accesible a través de un URL único.

Ejemplo:

•URI para un recurso de usuario: https://api.ejemplo.com/usuarios/123
Aquí, https://api.ejemplo.com/usuarios/123 identifica de manera única al usuario con ID 123.

• 6. Uniform interface: Esta restricción se divide en cuatro subprincipios:

2. Manipulación de recursos a través de representaciones

El cliente interactúa con los recursos utilizando representaciones de los mismos, que suelen ser documentos JSON o XML. Estas representaciones se transfieren entre el cliente y el servidor. **Ejemplo:**

```
Solicitud (GET):

GET /usuarios/123
Host: api.ejemplo.com
Accept: application/json

{

"id": 123,

"nombre": "Juan Pérez",

"email": "juan.perez@ejemplo.com"
```

• 6. Uniform interface: Esta restricción se divide en cuatro subprincipios:

• 3. Mensajes auto-descriptivos

Cada mensaje en la comunicación entre el cliente y el servidor debe contener suficiente información para describir cómo procesar el mensaje. Esto incluye el uso de encabezados HTTP que describen el tipo de contenido y cómo manejarlo. Ejemplo:

Solicitud (POST):

```
POST /usuarios
Host: api.ejemplo.com
Content-Type: application/json

{
    "nombre": "Ana Gómez",
    "email": "ana.gomez@ejemplo.com"
}
```

insercion POST consulta GET <Recurso> Compra borrado DELETE

Respuesta (201 Created):

```
HTTP/1.1 201 Created
Content-Type: application/json
Location: /usuarios/124

{
    "id": 124,
    "nombre": "Ana Gómez",
    "email": "ana.gomez@ejemplo.com"
}
```

• 6. Uniform interface: Esta restricción se divide en cuatro subprincipios:

4. Hipermedios como el motor del estado de la aplicación (HATEOAS)

El cliente debe ser capaz de descubrir todas las acciones disponibles dinámicamente a través de hipermedios proporcionados por el servidor en las respuestas. Esto significa que las respuestas incluirán enlaces a otras acciones posibles.

Ejemplo:

Solicitud (GET):

GET /usuarios/123 Host: api.ejemplo.com

Respuesta (200 OK):

```
"id": 123.
"nombre": "Juan Pérez".
"email": "juan.perez@ejemplo.com",
"links": [
     "rel": "self".
     "href": "/usuarios/123"
     "rel": "actualizar".
     "href": "/usuarios/123".
     "method": "PUT"
     "rel": "borrar",
     "href": "/usuarios/123",
     "method": "DELETE"
```

RESTful

 Si cumple con todas las restricciones decimos que es una API RESTful



GRACIAS!!!!