

Documento para el parcial 2

Subtítulo

Nombres y Apellidos del autor

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Marzo de 2021

Índice

1. Comprension del problema	2
2. Elementos a emplear	2
3. Programacion	2

1. Comprension del problema

Se debera a aartir de una imagen de una bandera,representarla a travez de una matriz de leds RGBs en el programa tinkerkad y el entorno de desarrollo Qt creator

2. Elementos a emplear

Para la practica se debera de utilizar clases y objetos para el empleo de los algortimos que se deben de utilizar y las demas funciones y metodos para el correcto empleo del programa, asi mismo deberemos de trabajar con arduino en la plataforma tinkerkad.

3. Programacion

–creacion del arhivo de Qt y hacer pruebas con los conociemintos acerca de la manipulacion de imagenes