

MANUAL DE USO PARCIAL 2

**Santiago Pereira Ramírez
Juan Camilo Mazo Castro**

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Septiembre de 2021

1. Pasos a seguir:

1. Ingrese al entorno de desarrollo Qtcreator y escoja o busque el proyecto llamado CodigoP2Qt.
2. Ejecute el programa de Qt.
3. El programa le presentará dos opciones, una para obtener la información para presentar una nueva imagen en la matriz de leds y otra para salir del programa (debe de ingresar el numero de la opcion).
4. Si selecciona la opción para procesar una nueva imagen, el programa le indicará que ingrese la ruta donde esta la imagen, luego debe presionar la tecla Enter.
 - a) Una vez realizado lo anterior, el programa habrá finalizado el procesamiento de la nueva imagen y le mostrará nuevamente el menú anterior, si desea hacer lo mismo con otra imagen puede repetir el proceso desde el paso 3, de otra forma escoja la opcion para salir del programa.
 - b) Una vez haya finalizado, puede ingresar a la carpeta CodigoP2Qt donde encontrará un archivo .txt llamado "Datos", debe abrirlo.
 - c) Cuando haya abierto el archivo "Datos.txt", observará que hay una información dentro de él. Debe seleccionarla toda y presionar Ctrl C.
 - d) Entre al siguiente link a travez de su navegador para copiar el proyecto <https://www.tinkercad.com/things/lipoJc5pro4> , despues de estar en la pestaña del proyecto de Tinkercad presione donde dice copiar y modificar(creara una copia del proyecto para que lo use a gusto).
 - e) Cuando ya pueda hacer modificaciones, debe ingresar a la parte del código en Tinkercad y encontrará un apartado que dice "PEGUE AQUÍ".
 - f) Al encontrar el apartado "PEGUE AQUÍ", dará click en la siguiente linea después del apartado y presionará Ctrl V, pegando así la información que se copió en el paso a.

- g)* Al finalizar todos los pasos anteriores presione donde dice Iniciar simulaciónz observará en la matriz de leds la bandera que desea enseñar.