Objetos:

Personajes: va a tener interacción con todos los objetos

Proyectil: Interactúa con enemigos, personaje y muros.

Enemigo1: Interactúa con personaje, proyectil y muros.

Enemigo2: Interactúa con personaje, proyectil y muros.

EnemigoFinal: Interactúa con personaje, proyectil y muros.

Muros y obstáculos: Interactúa con personaje, enemigos y proyectil.

Cañón Fuego: Interactúa con un personaje.

Movimientos físicos opciones:

Movimiento parabólico, cañones.

Gravitación, bolas girando alrededor del jefe final.

Enemigo que rebota en las paredes.

Propagación de onda armónica simple, disparo jefe.

Péndulo en una pared.

| SEMANA 1 | SEMANA 2 | SEMANA 3 |
| --- | --- | --- |
| Creación Personajes principales | Cañones | Finalizar movimientos físicos |
| Creación Proyectiles | Enemigo 2 | Sprites (Si alcanza el tiempo) |
| Creación de Login | Enemigo 3 | Finalizar el multijugador. |
| Enemigo 1 | Colisiones | Pruebas finales. |
| VIda y puntaje | Prueba hasta el momento |  |
| Creación de muros | Finalizar mapa |  |
| Prueba hasta el momento. | Adelantar movimientos físicos |  |
|  | Empezamos multijugador |  |