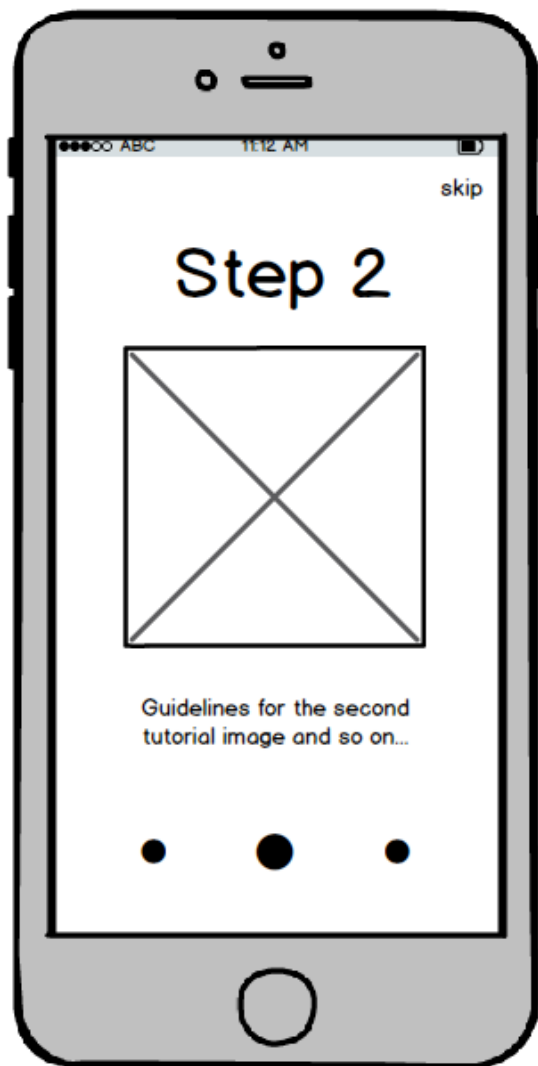
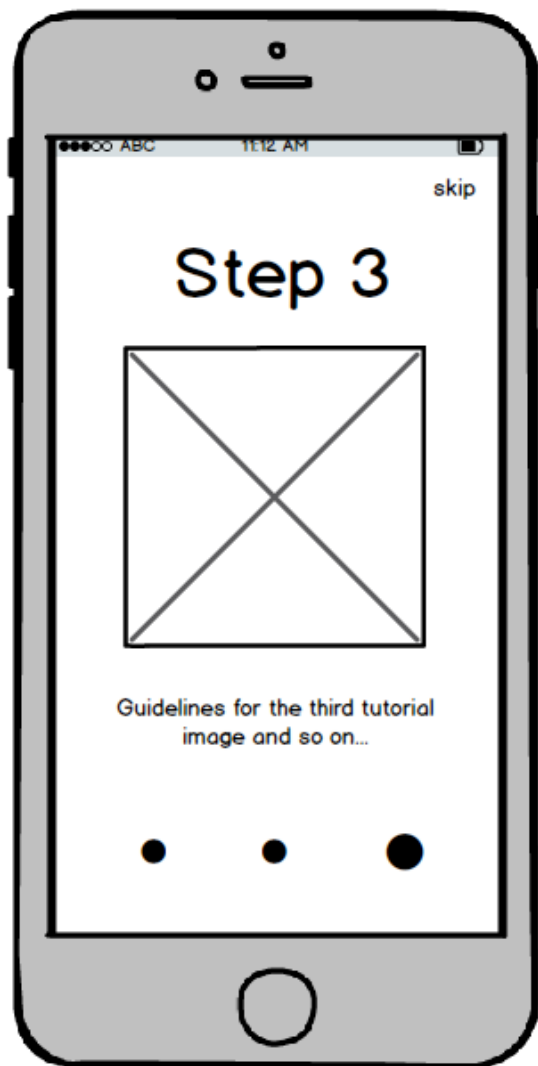


Tutorial 2 (1st RUN)



Tutorial 3 (1st RUN)



1st Screen



Envia para
SETTINGS SCREEN

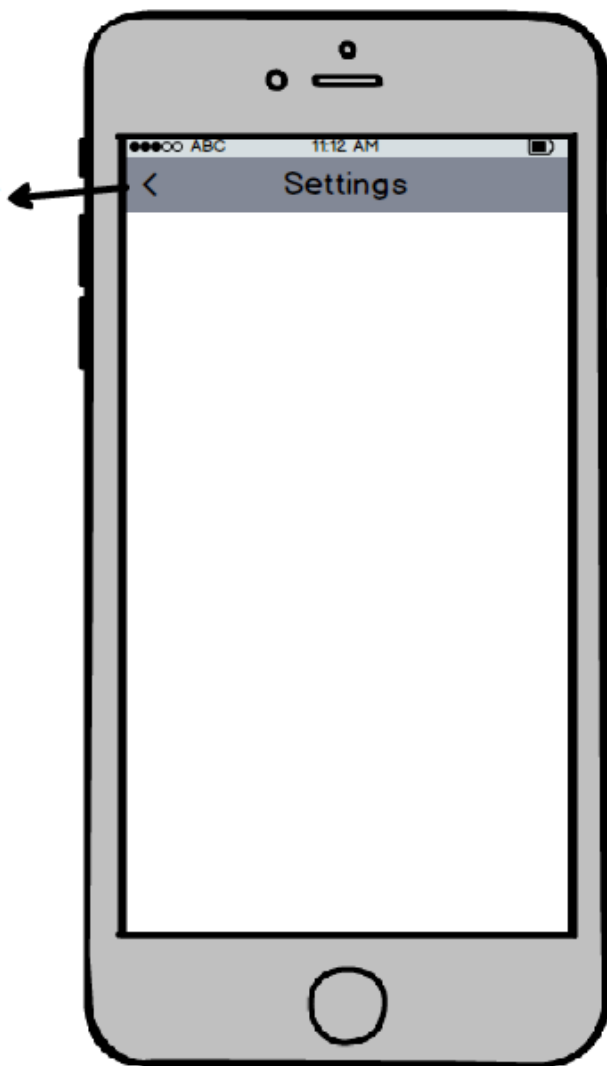
Se decidirmos um nome
diferente para o app, colocar
aqui. Se optarmos por ficar
genérico, deixa assim.

Contratos

Direciona para CONTRATOS SCREEN

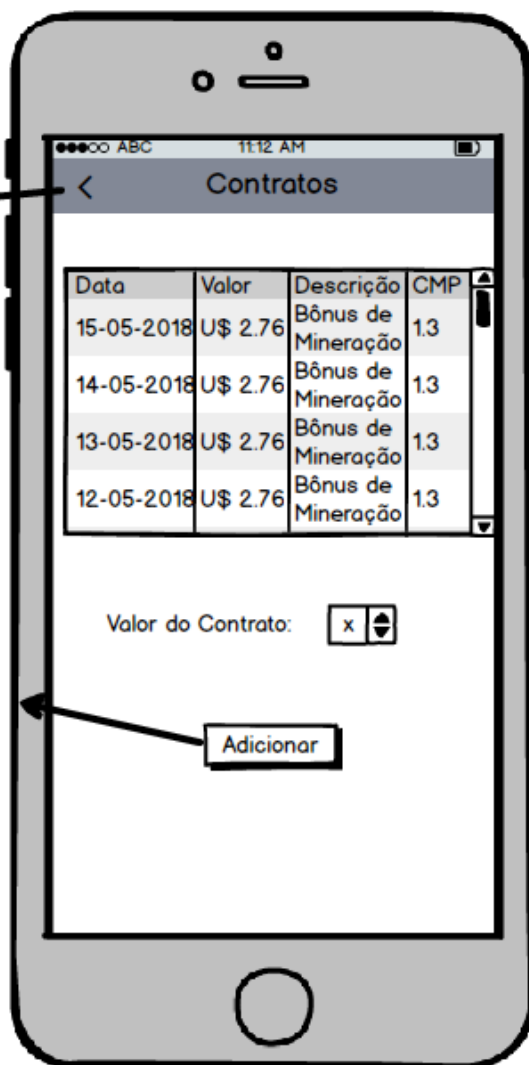
Settings Screen

Retorna para 1st
SCREEN



Contratos Screen

Retorna para 1st
SCREEN



Scroll somente na view

Direciona para ADICIONAR
CONTRATOS SCREEN

Adicionar Contratos Screen

Retorna para
CONTRATOS
SCREEN

The diagram shows a mobile app screen titled "Adicionar". It features four input fields: "Data:", "Valor:", "Descrição:", and "CMP:". The "Descrição:" field is a dropdown menu currently showing "ComboBox". Below these fields is a "Salvar" button. An arrow points from the back arrow icon to the text "Retorna para CONTRATOS SCREEN". Another arrow points from the "Data:" field to the text "Colocar um PICKER". A third arrow points from the "Descrição:" dropdown to a list of options.

Colocar um PICKER

Bônus de Mineração
Bônus Residual
Bônus de Equipe
Bônus de Aceleração
Valor Total

Editar Contrato Screen

Retorna para
CONTRATOS
SCREEN

The diagram shows a mobile phone screen with a header bar containing a back arrow and the title 'Editar'. Below the header, there are four input fields: 'Data:', 'Valor:', 'Descrição:', and 'CMP:'. The 'Descrição:' field is a dropdown menu currently showing 'ComboBox'. At the bottom of the screen, there are two buttons: 'Salvar Edição' and 'Deletar'.

Colocar um PICKER

Bônus de Mineração
Bônus Residual
Bônus de Equipe
Bônus de Aceleração
Valor Total