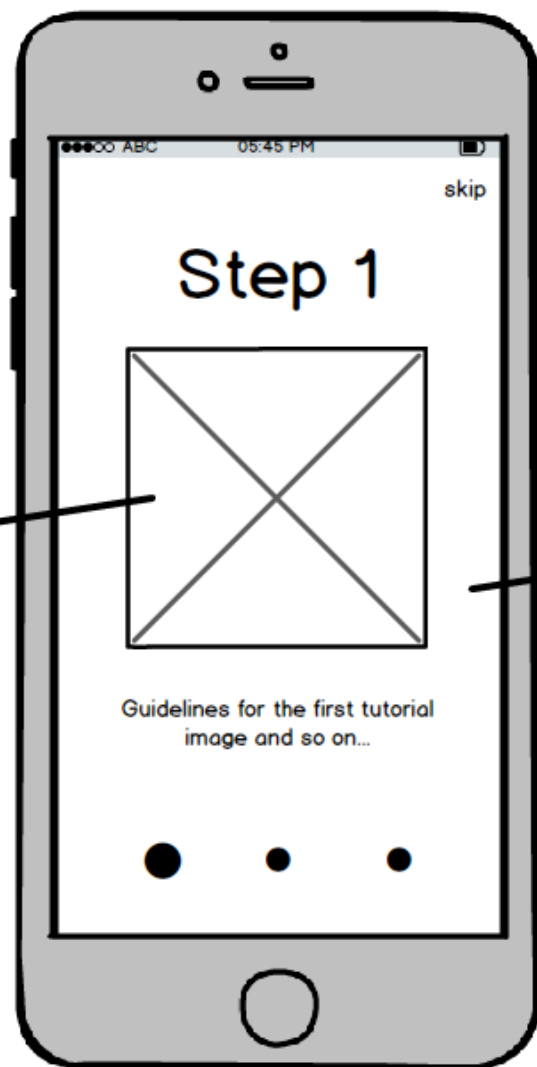


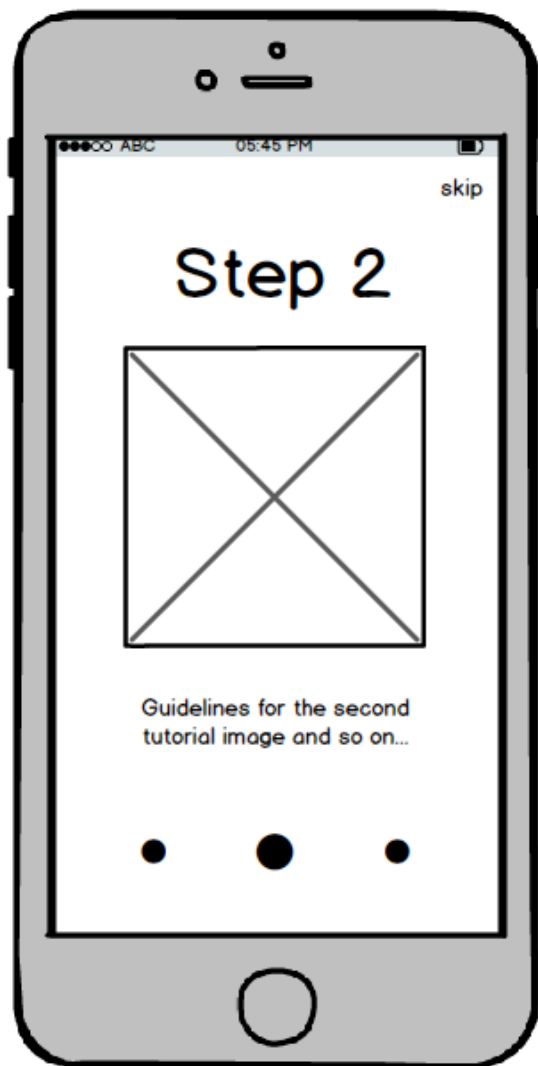
## Tutorial 1 (1st RUN)



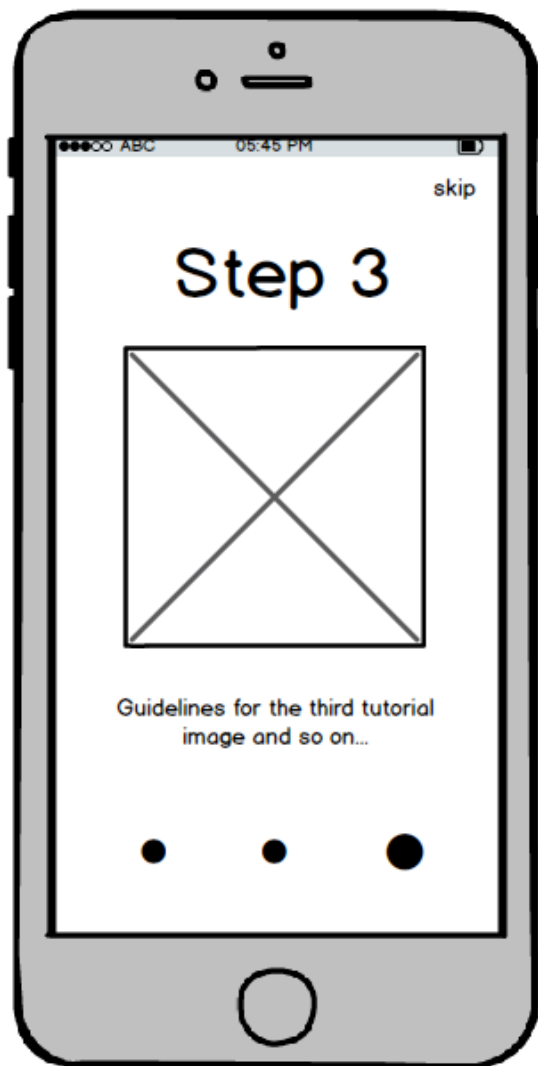
Definir imagens quando em produção

Definir cor de fundo quando em produção

## Tutorial 2 (1st RUN)



## Tutorial 3 (1st RUN)



## 1st Screen



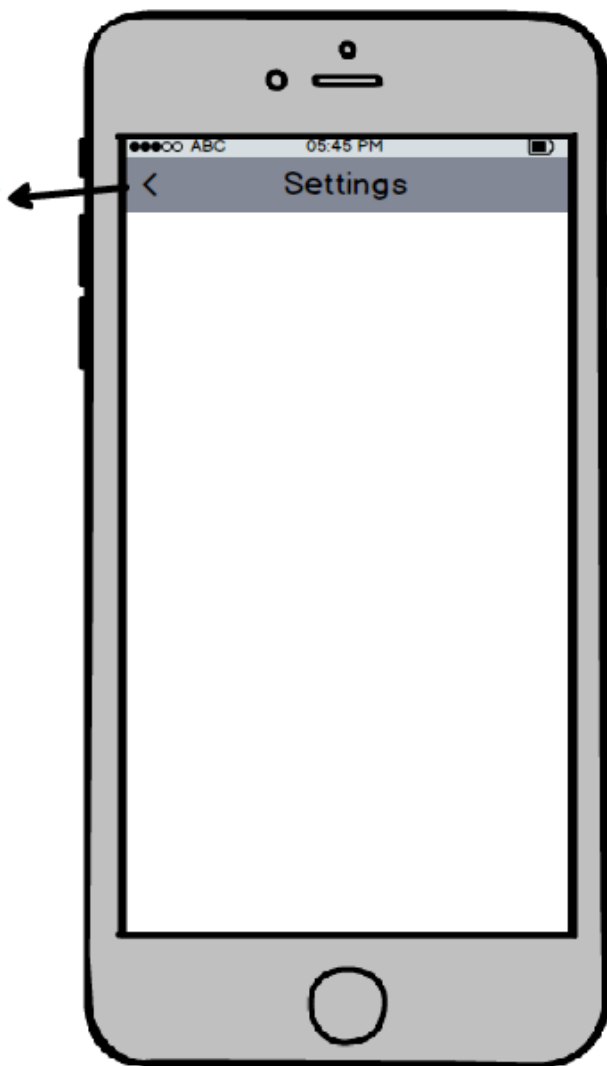
Se decidirmos um nome diferente para o app, colocar aqui. Se optarmos por ficar genérico, deixa assim.

Contratos

Direciona para CONTRATOS SCREEN

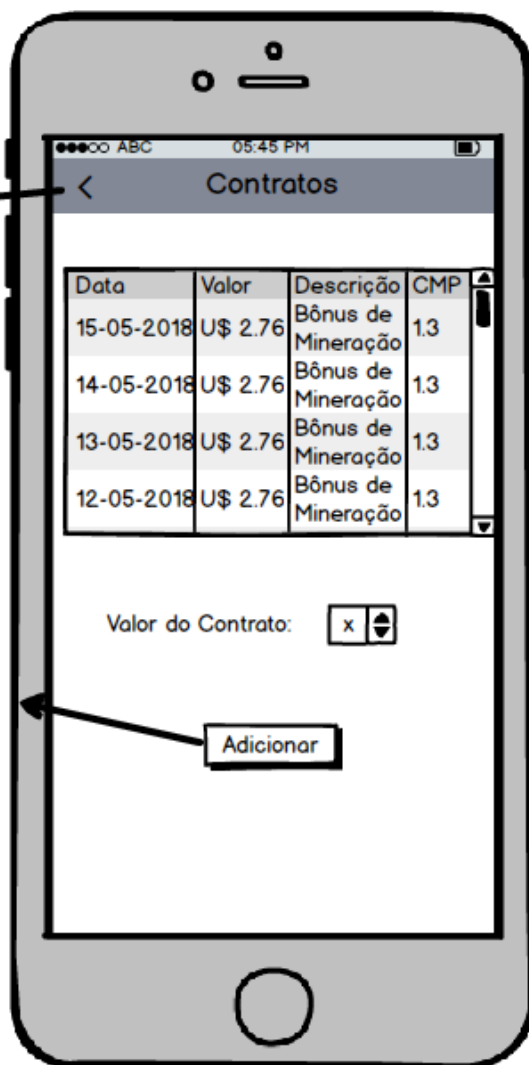
## Settings Screen

Retorna para 1st  
SCREEN



## Contratos Screen

Retorna para 1st  
SCREEN



Scroll somente na view

Direciona para ADICIONAR  
CONTRATOS SCREEN

Adicionar

## Adicionar Contratos Screen

Retorna para  
CONTRATOS  
SCREEN

The diagram shows a mobile application screen titled "Adicionar". At the top left, there is a back arrow icon. Below the title, there are four input fields: "Data:", "Valor:", "Descrição:", and "CMP:". The "Descrição:" field is currently displaying "ComboBox" and has a dropdown arrow. At the bottom of the form is a button labeled "Salvar".

Colocar um PICKER

Bônus de Mineração  
Bônus Residual  
Bônus de Equipe  
Bônus de Aceleração  
Valor Total

## Editar Contrato Screen

Retorna para  
CONTRATOS  
SCREEN

The diagram shows a mobile phone screen with a header bar containing a back arrow and the title 'Editar'. Below the header, there are four input fields: 'Data:', 'Valor:', 'Descrição:', and 'CMP:'. The 'Descrição:' field is a dropdown menu currently showing 'ComboBox'. At the bottom of the form are two buttons: 'Salvar Edição' and 'Deletar'. Arrows point from external text to the back arrow, the 'Data:' field, and the 'Descrição:' dropdown.

Colocar um PICKER

Bônus de Mineração  
Bônus Residual  
Bônus de Equipe  
Bônus de Aceleração  
Valor Total