







Artículo Recapitulación: Funciones



En esta lectura vamos a hablar un poco sobre funciones y cómo utilizarlas.

Las funciones son bloques de código que realizan alguna operación o instrucciones. Estas al igual que en matemáticas pueden aceptar datos de entrada, a estos les llamamos parámetros o argumentos y datos de salida. La función ya creada que hemos estado utilizado hasta ahorita, es la función main(). La estructura sería similar a lo siguiente:



¿Con qué finalidad hacemos estas secciones de código?

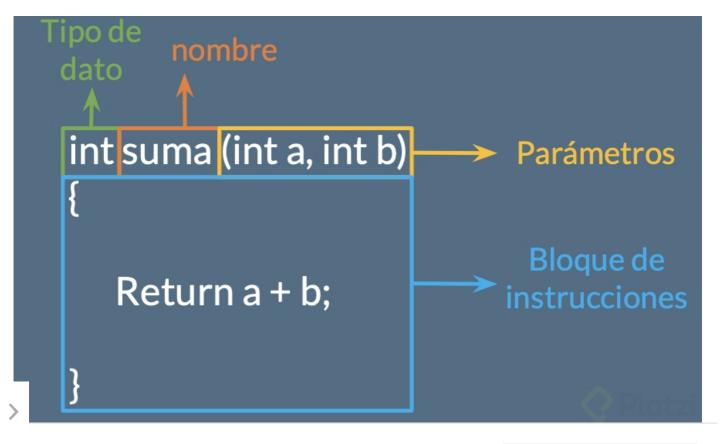
- Encapsulamiento
- Reusabilidad
- Separar Tareas
- Cambios a futuro

La sintaxis para escribir una función es la siguiente:



```
tipo_de_dato nombre (parametros)
  Bloque de instrucciones;
```

Primero se escribe el tipo de dato de la salida de datos, luego el nombre por el que se identificará la función y finalmente entre paréntesis los parámetros o entrada de datos.







▶ Recursividad

entre paréntesis el bloque de instrucciones. No es necesario que una función

19 enga una entrada y salida de datos, puede tener una, otra, ambas o ninguna.

20 ero si tiene salida de datos, el dato final necesita ser descrito con el comando

21 eturn y el dato que vamos a regresar, que tiene que ser el mismo tipo de dato el

22 al indicamos inicialmente al crear la función. De la misma manera para los

23 arámetros necesitamos declarar las variables dentro de los paréntesis que

24 ayamos a necesitar, cada una es separada por una coma.

e no necesitar un dato de salida nuestra función puede ser de tipo void, esto liere decir que no regresa ningún dato.

ariables globales y locales

aturalmente al tener secciones de código, o sea funciones, creamos una ecesidad de tener variables que puedan ser compartidas entre estas. Para to creamos variables globales.

asta ahora las únicas variables que habíamos creado eran variables locales, sto quiere decir que son creadas dentro de una función y solo pueden ser ilizadas en esta función.

ara crear variables que usemos entre diferentes funciones lo hacemos con la isma sintaxis que hasta ahora hemos hecho, pero lo haremos fuera de la laquier función y lo haremos en la primera sección de nuestro código en la arte superior. Al hacerlo aquí nosotros estamos creando variables globales le podemos utilizar en cualquier función y será compartida. Spero que esta última recapitulación te haya servido para reafirmar los enceptos que aprendimos, ¡nos vemos en la siguiente clase!

