

Programación Avanzada I

Tarea 15

Andrés César Magaña Martínez

Problema 5.

```
01  using namespace std;
02  class Base
03  {
04  private:
05      int x;
06  public:
07      virtual void setX()
08      {
09          x = 120;
10          cout << x << endl;
11      }
12  };
13  class Derivada : virtual public Base
14  {
15  private:
16      int x;
17  public:
18      void setX()
19      {
20          x = 600;
21          cout << x << endl;
22      }
23  };
24  int main (int argc, char * const argv[]) {
25      Derivada d;
26      Derivada *DerivadaPtr = &d;
27      DerivadaPtr->setX();
28      Base *BasePtr = &d;
29      BasePtr->setX();
30      getchar();
31      return 0;
32  }
```

Programación Avanzada I

Tarea 15

Andrés César Magaña Martínez

En ambos casos se imprime el valor de la clase derivada. Aunque se utilice un apuntador de tipo Base (línea 28), la referencia es sobre un objeto de tipo derivada (línea 25). Por lo tanto siempre se llama al método de la clase derivada.