

Programación Avanzada I

Tarea 16

Andrés César Magaña Martínez

Problema 1.

El siguiente código no compila ya que como se puede ver en la línea 8, `i` es `private`; al llamar a `someMethod()` en la línea 19 se intenta utilizar el valor `i` de `s`.

La diferencia entre la líneas 19 y 20 es que las dos clases involucradas en la 19 no tienen nada que ver, sin embargo en la 20 estas clases son iguales.

```
01  #include <iostream>
02  using namespace std;
03  class Toto { };
04  template<class T>
05  class Truc
06  {
07  private:
08      int i;
09  public:
10      template <class U>
11      void someMethod(Truc<U>& s)
12      {
13          s.i = 3;
14      }
15  };
16  int main (int argc, char * const argv[]) {
17      Truc<int> a;
18      Truc<Toto> b, c;
19      a.someMethod(b);
20      b.someMethod(c);
21  }
```