

Tarea 3

Problema 5.

El problema con el código dado es que se está creando una copia del apuntador dentro de la función *reinit*. Lo que se debe hacer entonces es pasar este apuntador por referencia de manera que lo podamos modificar directamente en memoria. Éste es el código original:

```
1  #include <stdlib.h>
2
3  void reinit ( int *ptr ) {
4      if ( ptr !=NULL) free( ptr ) ;
5      ptr = ( int* ) calloc( 10, sizeof(int) ) ;
6  }
7
8  int main ( ) {
9      int *a = ( int* ) calloc( 10, sizeof(int) ) ;
10     reinit ( a ) ;
11     return 0;
12 }
```

Éste es el código ya con el apuntador por referencia:

```
1  #include <stdlib.h>
2
3  void reinit ( int **ptr ) {
4      if ( *ptr !=NULL) free( *ptr ) ;
5      *ptr = ( int* ) calloc( 10, sizeof(int) ) ;
6  }
7
8  int main ( ) {
9      int *a = ( int* ) calloc( 10, sizeof(int) ) ;
10     reinit ( &a ) ;
11     return 0;
12 }
```