

Programación Avanzada I

Tarea 15

Andrés César Magaña Martínez

Problema 2.

Cuando un objeto es referenciado por un apuntador, una llamada a un método virtual no puede ser alineado, ya que la llamada debe ser resuelta dinámicamente. La razón es que el compilador no puede saber a qué código llamar hasta el tiempo de ejecución, ya que el código puede ser de una clase derivada que haya sido creada después de que la llamada fue compilada.

Una llamada virtual puede ser alineada únicamente cuando el compilador conoce exactamente la clase de objeto que es llamado por el método virtual. Esto sucede únicamente cuando el compilador tiene un objeto y no un apuntador o referencia a un objeto.