

Tarea 22

Antes de todo, instalar Qt en su sistema.

Ejercicio 1 *Escribir con Qt y el QPainter un programa con el cual pueda dibujar libremente usando el ratón como pincel. Cambiará de color el pincel automáticamente con el tiempo (un contador), con la función tiempo \rightarrow color de su elección. Se podrá resetear el dibujo o salir del programa a través de un elemento del menú.*

Ejercicio 2 *Escribir una aplicación QMainWindow que integre todos los elementos posibles del layout:*

- *un Menu Bar (con al menos dos acciones),*
- *un Tool Bar (con al menos una acciones),*
- *dos Dock Widgets, inicialmente ubicados a la izquierda y a la derecha de la ventana,*
- *un Central Widget,*
- *un Status Bar.*

Ejercicio 3 *Ayudándose con la documentación y con un **ejemplo**, explicar la diferencia entre dibujar rectángulos (u otras formas) con los métodos adecuados de QPainter o con los objetos rectangulares de QGraphicsScene/QGraphicsView.*