

Programación Avanzada I

Tarea 11

Andrés César Magaña Martínez

Problema 4.

En mi opinión no hay problema alguno. Sólomente habría que definir bien que es lo que se quiere. Si se hace un *link* al programa incluyendo file1.cpp primero obtendremos un resultado y si lo hacemos con file2.cpp obtendremos otro resultado. Esto se debe a que al declarar **extern** dentro de un archivo cpp, la variable involucrada se inicializa a 0. En las líneas siguientes incluyo las dos maneras de hacer el *link* y los resultados obtenidos.

```
01  cesar-mac:P04 cesar$ g++ -c HW11P04.cpp
02  cesar-mac:P04 cesar$ g++ -c file1.cpp
03  cesar-mac:P04 cesar$ g++ -c file2.cpp
04  cesar-mac:P04 cesar$ g++ -o HW11P04 HW11P04.o  file1.o  file2.o
05  cesar-mac:P04 cesar$ ./HW11P04
06  a= 0
07  b= 2
08  cesar-mac:P04 cesar$ g++ -o HW11P04 HW11P04.o  file2.o  file1.o
09  cesar-mac:P04 cesar$ ./HW11P04
10  a= 2
11  b= 2
```