

Tarea 3

Problema 2.

La siguiente es la unión propuesta:

```
union u {  
    short s;  
    unsigned int i;  
    char c;  
} toto;
```

Sabemos que el alineamiento en una máquina de 32 bits se hace con 4 octetos. El *unsigned int* que tiene la unión es de 4 bytes (4 octetos), el *short* de 2 bytes y el *char* de 1 byte. El tamaño de esta unión en bytes es el tamaño del tipo más grande que contiene, en este caso 4 bytes (4 octetos). Para este tipo de dato no hay “completación” de octetos, entonces no tiene problemas de alineamiento.