

Laboratorio 1

1. Digite este programa Java abaixo em um arquivo denominado **Main.java** (use um editor de texto):

```
class Main
{
    public static void main (String args[])
    {
        System.out.println ("Alo Mundo");
    }
}
```

2. Compile e execute a classe Main usando os seguintes comandos:

```
$ javac Main.java
$ java Main
```

3. Digite o programa abaixo em um arquivo denominado **Pessoa.java** e compile-o ;

```
class Pessoa
{
    String nome;
    int idade;

    void setNome (String pnome)
    {
        nome = pnome;
    }

    String getNome ()
    {
        return nome;
    }
}
```

4. Modifique o programa **Main.java** conforme a seguir:

```
class Main
{
    public static void main (String args[])
    {
        Pessoa p1 = new Pessoa();
        p1.setNome("Ana");
        Pessoa p2 = new Pessoa();
        p2.setNome("João");
        System.out.println ("Nome1:"+p1.getNome());
        System.out.println (p2.getNome());
    }
}
```

5. Modifique a classe **Pessoa.java** incluindo os métodos *setters* e *getters* para o atributo **idade**;
6. Modifique a classe **Main.java** para utilizar os método **setIdade** para definir a idade das duas instancias de pessoas e o método **getIdade** para imprimir as idades das pessoas;
7. Crie um construtor para a classe **Pessoa** que inicialize o nome e a idade da pessoa. Utilize nesse método os métodos *setters* definidos para a classe;
8. Altere o programa **Main.java** para usar o novo construtor definido para classe **Pessoa**.
9. Modifique o programa **Main.java** conforme apresentado abaixo e observe o que acontece:

```
class Main
{
    public static void main (String args[])
    {
        Pessoa p1 = new Pessoa();
        p1.setNome("Ana");
        Pessoa p2 = new Pessoa();
        p2.setNome("João");
        System.out.println (p1.getNome());
        System.out.println (p2.getNome());
        p1 = p2;
        System.out.println (p1.getNome());
        System.out.println (p2.getNome());
    }
}
```

10. Crie um método na classe **Pessoa** para retornar o nome e a idade da pessoa no seguinte formato: **NOME: Ana, IDADE: 13**. Em seguida substitua os métodos *getters* usados na classe **Main** por este novo método criado.

**** FIM ****