

```

/*
    Como llenar un vector asignando valores desde la declaracion del vector y
    mostrarlo en pantalla
*/
//declaracion de librerias
#include <iostream>//libreria para manejar cin y cout
#include <conio.h>//libreria para manejar el getch()

main()
{
int v[]={1,6,23,49,56};//aca se declara el vector sin ningun valor con esto
                        //le indicamos al vector que no tiene un limite el
                        //limite lo indica la cantidad de elementos declarados
                        //entre las llaves{}
cout<<v[0]<<"\n";//aqui le indicamos al programa que despliegue el valor del vector
                  //en la poscion 0 en esta caso desplegaria 1
cout<<v[1]<<"\n";//despliega en pantalla el valor del vector en la poscion 1
cout<<v[2]<<"\n";//despliega en pantalla el valor del vector en la poscion 2
cout<<v[3]<<"\n";//despliega en pantalla el valor del vector en la poscion 3
cout<<v[4]<<"\n";//despliega en pantalla el valor del vector en la poscion 4
getch();//le indica al programa que al presionar una tecla salga
}//fin del programa

```

