

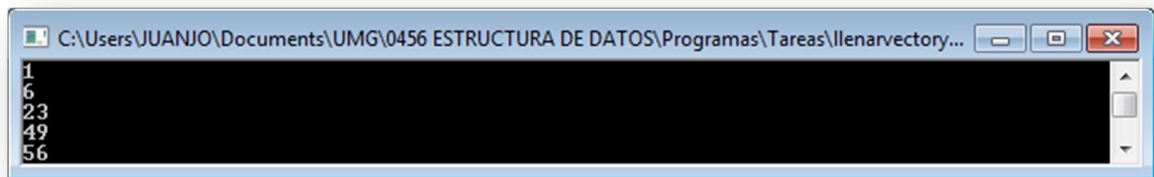
```

/*
    Como llenar un vector asignando valores desde la declaracion del vector y
    mostrarlo en pantalla por medio de un for
*/
//declaracion de librerias
#include <iostream>//libreria para manejar cin y cout
#include <conio.h>//libreria para manejar el getch()

main()
{
    int i;//declaracion de variable de tipo int
    int v[]={1,6,23,49,56};//aca se declara el vector sin ningun valor con esto
                                //le indicamos al vector que no tiene un limite el
                                //limite lo indica la cantidad de elementos declarados
                                //entre las llaves{}
    for (i=0;i<5;i++)//inicia for para mostrar valores
    {
        cout<<v[i]<<"\n";//cada vez que se recorra el for mostrara el valor asignado en cada posicion
    }

    getch();//le indica al programa que al presionar una tecla salga
}
//fin del programa

```



```

C:\Users\JUANJO\Documents\UMG\0456 ESTRUCTURA DE DATOS\Programas\Tareas\llenarvector...
1
6
23
49
56

```