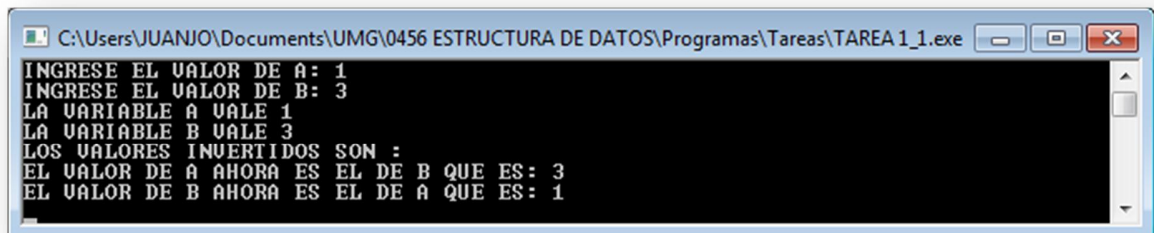


```

/*
Escriba un programa que pida al usuario dos enteros y los almacene en las variables
A y B. Luego el programa debe intercambiar el valor de A y B.

*/
/*Declaracion de librerias*/
#include <iostream>//libreria para utilizar cin cout
#include <conio.h>//libreria para utilizar getch
main()
{
    int A=10, B=20, C=0; /* declaracion de variables */
    cout<<"INGRESE EL VALOR DE A: "; /* ingreso del valor de A */
    cin>>A; /* almacena el valor ingresado en la variable A */
    cout<<"INGRESE EL VALOR DE B: "; /* ingreso del valor de B */
    cin>>B; /* almacena el valor ingresado en la variable B */
    cout<<"LA VARIABLE A VALE "<<A<<"\n"; /* Desplegando valores actuales */
    cout<<"LA VARIABLE B VALE "<<B<<"\n";
    cout<<"LOS VALORES INVERTIDOS SON :\n";
    C=A; /* intercambio de valores */
    A=B;
    B=C;
    cout<<"EL VALOR DE A AHORA ES EL DE B QUE ES: "<<A<<"\n"; // resultado
    cout<<"EL VALOR DE B AHORA ES EL DE A QUE ES: "<<B<<"\n";
    getch(); // le indica al programa que se debe cerrar hasta que presionen una tecla
} // fin del programa

```



```

C:\Users\JUANJO\Documents\UMG\0456 ESTRUCTURA DE DATOS\Programas\Tareas\TAREA 1_1.exe
INGRESE EL VALOR DE A: 1
INGRESE EL VALOR DE B: 3
LA VARIABLE A VALE 1
LA VARIABLE B VALE 3
LOS VALORES INVERTIDOS SON :
EL VALOR DE A AHORA ES EL DE B QUE ES: 3
EL VALOR DE B AHORA ES EL DE A QUE ES: 1

```