Manual de usuario

Introduccion	2
Requisitos previos	2
Instalación y acceso	2
Descripción de la interfaz	2
1. Menú superior	2
2. Botones Principales	3
Uso de la aplicación	4
1. Insertar Objetos	4
1 Selección del Tipo de Objeto	4
2 Rellenar los Campos de Datos con datos válidos	4
3 Botones de Acción:	4
4 Contadores de Objetos:	5
5 Menú Superior:	5
2. Exportar e Importar Objetos	6
Selección del Tipo de Objeto:	6
2 Botones de Importación y Exportación:	6
3 Tabla de Objetos:	7
4 Menú Superior:	7
3. Consultar, modificar y Eliminar Objetos	8
Selección del Tipo de Objeto	8
Selección del Tipo de Objeto	8
3 Campo para filtrar por id	8
4 Rellenar los Campos de Datos con datos válidos	9
5 Botones de Acción:	9
6 Contadores de Objetos:	9
Menú Superior:	9
Solución de problemas comunes	10
Contacto y soporte	11

Introducción

- Este manual está diseñado para proporcionar a los usuarios finales una guía clara y sencilla sobre cómo utilizar la aplicación.
- Gestiona objetos (Empleado, Cliente, Coche y Producto), implementa operaciones CRUD y lectura de datos de ficheros json y xml.
- Dirigido a los usuarios finales que interactúan con la aplicación de manera regular.

Requisitos previos

Windows 10

Instalación y acceso

- Ejecutar el instalador
- Acepta los términos y condiciones.
- Elige la ubicación donde deseas instalar la aplicación (puedes usar la ubicación predeterminada o elegir otra carpeta).
- Haz clic en "Instalar" y espera a que se complete el proceso.
- Una vez que la instalación haya finalizado, haz clic en "Finalizar" para cerrar el asistente.

Descripción de la interfaz

La **Pantalla Principal** del programa actúa como el punto de acceso a las principales funcionalidades de la aplicación.. Su diseño es sencillo e intuitivo, facilitando la navegación mediante **tres botones principales** y un **menú superior**, cada uno destinado a una operación clave:

1. Menú superior

En la parte superior del formulario se encuentra un **menú** con las siguientes opciones:

Menú

o Salir: Cierra la aplicación.

Informes

- **Tablas:** Permite visualizar tablas con datos de prueba.
- Gráficos: Muestra gráficos representativos de los objetos creados.

Ayuda

- Ayuda de Usuario: Abre un formulario con indicaciones sobre el uso del sistema.
- **Preguntas FAQ:** Muestra respuestas a las preguntas frecuentes.

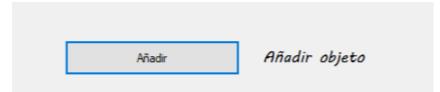
Acerca de:

Muestra información sobre el creador, versión y créditos del proyecto.

2. Botones Principales

• Insertar Objeto:

Al seleccionar este botón, se abre un formulario dedicado a la **creación de nuevos objetos**. Aquí el usuario puede introducir los datos requeridos para registrar un nuevo **Cliente, Empleado, Coche o Producto** en el sistema. Una vez completado el formulario, los datos se almacenan automáticamente.



Importar y Exportar Objetos (XML/JSON):

Este botón permite al usuario **gestionar archivos de objetos** en los formatos estándar **XML** y **JSON**. Desde esta sección se pueden realizar las siguientes acciones:

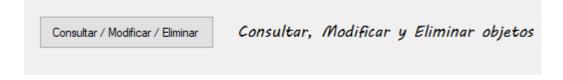
- Importar objetos: Cargar objetos desde un archivo externo (XML o JSON) para visualizarlos en un DataGridView.
- **Exportar objetos:** Guardar los objetos del sistema en archivos XML o JSON, facilitando así su almacenamiento o transferencia.



Consultar, Modificar y Eliminar Objetos

Esta sección proporciona herramientas para gestionar los objetos ya existentes. Al pulsar este botón, se accede a un formulario donde el usuario puede:

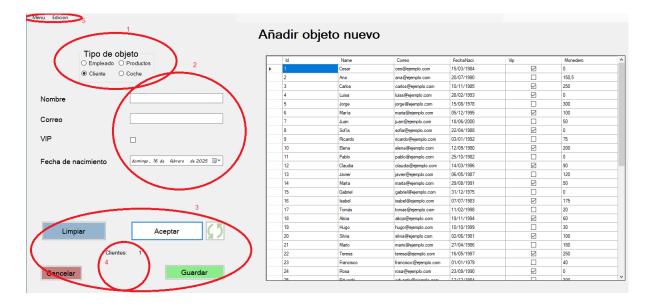
- Consultar: Buscar objetos por su ID y visualizar su información.
- Modificar: Actualizar los datos de cualquier objeto previamente creado.
- Eliminar: Borrar objetos de forma definitiva mediante su ID.



Uso de la aplicación

1. Insertar Objetos

Aquí el usuario puede **crear y registrar nuevos objetos** en el sistema. En él se pueden insertar **Clientes, Empleados, Coches o Productos**, dependiendo de la selección realizada.



1 Selección del Tipo de Objeto

- En la parte superior, se encuentra el grupo "Tipo de objeto" con cuatro botones de radio:
 - Cliente
 - Empleado
 - o Coche
 - Producto
- El usuario debe seleccionar uno para que se habiliten los campos correspondientes.

2 Rellenar los Campos de Datos con datos válidos

- Los campos a completar.
- Estos campos cambian según el tipo de objeto seleccionado.

3 Botones de Acción:

- Refrescar: Pequeño ícono de actualización, que sirve para recargar los campos o validar la entrada.
- **Limpiar:** Borra todo el contenido introducido en los campos.
- Aceptar (Guardar): Registra el objeto en la base de datos.

- Cancelar: Cancelar la creación de Objetos, sin guardar los datos.
- Guardar: Almacena el objeto definitivamente en la base de datos.

4 Contadores de Objetos:

En la parte inferior se muestran **estadísticas** en tiempo real:

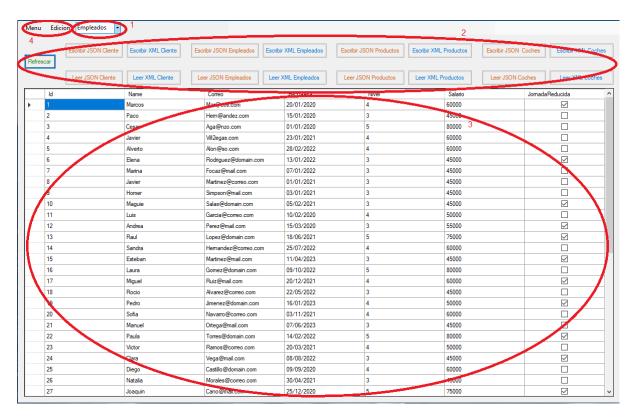
- Clientes creados
- Empleados creados
- Productos creados
- Coches creados

5 Menú Superior:

- Menú: Incluye volver al principal o salir.
- Edición: Opciones como cortar, copiar, borrar o pegar texto.

2. Exportar e Importar Objetos

Este formulario permite gestionar objetos mediante archivos XML y JSON, facilitando su almacenamiento y transferencia.



1 Selección del Tipo de Objeto:

- En la parte superior, se encuentra el grupo "Tipo de objeto"
 - Cliente
 - Empleado
 - Coche
 - Producto
- El usuario debe seleccionar uno para que se muestran los datos correspondientes.

2 Botones de Importación y Exportación:

- Refrescar: Actualiza la vista de objetos.
- Escribir JSON/XML: Exporta los objetos seleccionados a archivos JSON o XML.
- Leer JSON/XML: Importar objetos desde archivos JSON o XML y los muestra en la tabla.

3 Tabla de Objetos:

Muestra los objetos importados en un DataGridView.

4 Menú Superior:

• Menú: Incluye volver al principal o salir.

• Edición: Opción copiar.

3. Consultar, modificar y Eliminar Objetos

En este sistema, el usuario puede gestionar diferentes tipos de objetos, como Clientes, Empleados, Coches o Productos. A continuación se describen las funcionalidades clave para la creación y modificación de estos objetos.



1 Selección del Tipo de Objeto

- En la parte superior, se encuentra el grupo "Tipo de objeto" con cuatro botones de radio:
 - o Cliente
 - o Empleado
 - Coche
 - Producto
- El usuario debe seleccionar uno para que se habiliten los campos correspondientes..

2 Selección del Tipo de Objeto

- En la parte superior, se encuentra el grupo "Tipo de operación" con tres botones de radio:
 - Consultar (por id)
 - Modificar
 - Eliminar
- El usuario debe seleccionar uno para que se habiliten los campos correspondientes.

3 Campo para filtrar por id

• Filtra el resultado, para mostrar el objeto indicado.

4 Rellenar los Campos de Datos con datos válidos

(Esta zona queda bloqueada en el tipo de operación "Eliminar")

- Los campos a completar.
- Estos campos cambian según el tipo de objeto seleccionado.

5 Botones de Acción:

- Refrescar: Pequeño ícono de actualización, que sirve para recargar los campos o validar la entrada.
- Modificar/Eliminar/Consultar: Botón para aceptar operación.
- Cancelar: Cancelar la operación sobre Objetos, sin guardar los datos.
- Guardar: Almacena o elimina el objeto definitivamente en la base de datos.

6 Contadores de Objetos:

En la parte inferior se muestran estadísticas en tiempo real:

- Clientes eliminados o modificados
- Empleados eliminados o modificados
- Productos eliminados o modificados
- Coches eliminados o modificados

7 Menú Superior:

- Menú: Incluye volver al principal o salir.
- Edición: Opciones como cortar, copiar, borrar o pegar texto.

Solución de problemas comunes

- Preguntas frecuentes (FAQ).
 - Pregunta 1: ¿Cómo puedo cerrar la aplicación?

Puede cerrar la aplicación desde la "X" en la esquina superior derecha de la ventana.

También puede cerrar la aplicación desde la mayoría de los menús superiores o pulsando **Ctrl + Q**.

- Pregunta 2: ¿Cómo puedo insertar objetos en la aplicación?
 Si desea insertar objetos, pulse sobre el botón 'Insertar Objeto' en el menú principal.
- Pregunta 3: ¿Cómo puedo consultar objetos por su ID?
 Para consultar objetos por su ID, pulse sobre el botón 'Consultar / Modificar / Eliminar' en el menú principal.
- Pregunta 4: ¿Cómo puedo modificar objetos por su ID?
 Para modificar objetos por su ID, pulse sobre el botón 'Consultar / Modificar / Eliminar' en el menú principal.
- Pregunta 5: ¿Cómo puedo eliminar varios objetos a la vez?
 Para eliminar varios objetos a la vez, pulse sobre el botón 'Consultar / Modificar / Eliminar' en el menú principal.
- Pregunta 6: ¿Cómo puedo modificar varios objetos a la vez?
 Para modificar varios objetos a la vez, pulse sobre el botón 'Consultar / Modificar / Eliminar' en el menú principal.
- Pregunta 7: ¿Cómo puedo eliminar varios objetos por ID?
 Para eliminar varios objetos por su ID, pulse sobre el botón 'Consultar / Modificar / Eliminar' en el menú principal.
- Pregunta 8: ¿Cómo puedo importar objetos?
 Para importar objetos, pulse sobre el botón 'Exportar / Importar' en el menú principal.
- Pregunta 9: ¿Cómo puedo exportar objetos?
 Para exportar objetos, pulse sobre el botón 'Exportar / Importar' en el menú principal.

 Pregunta 10: ¿Cómo puedo importar objetos desde un archivo JSON o XML?

Puede importar objetos desde un archivo **.json** o **.xml**. Para ello, pulse sobre el botón **'Exportar / Importar'** en el menú principal.

Contacto y soporte

Nombre del programa: Gestor de Objetos

Versión: 1.0.0 - Febrero 2025

Descripción:

Gestor de Objetos es una aplicación diseñada para facilitar la gestión de datos en formatos **XML** o **JSON**, relacionados con clientes, empleados, productos y coches. Con esta herramienta, los usuarios pueden agregar, modificar, eliminar y consultar información de manera sencilla y eficiente.

• Desarrollado por:

César Aganzo Yeves

Contacto:

Correo electrónico: cesidamdam@gmail.com

• Licencia:

© 2025 César Aganzo. Todos los derechos reservados. Este software es de uso exclusivo para fines educativos y no comerciales.