|  |
| --- |
| **if** |
| Especifica la ejecución de un bloque de código si la condición es verdadera.  Ej: Si no entrego una tarea la nota de esa tarea no tendrá ningún valor.  **if**(entrega\_de\_tarea==false){  nota = 0;  } |

|  |
| --- |
| **if ... else** |
| Especifica la ejecución de un bloque de código si la condición es ( if ) verdadera y ( else ) si es falsa.  Ej: Si queremos evaluar si la luz se enciende o se apaga con el interruptor  **if**(switch\_de\_luz==’on’){  activar\_luz = true;  } **else** {  activar\_luz = false;  } |

|  |
| --- |
| **if … else if … else** |
| Especifica la ejecución de un bloque de código si la condición es verdadera(if), si la condición anterior es falsa ejecuta la segunda condición para saber si es verdadera (else if), si ninguna es verdadera se ejecuta la siguiente condición si es falsa(else).  Ej: Si deseamos saludar dependiendo la hora del día  **if** (hora < 12) {  saludo= ‘Buenos dias’;  } **else if** (hora < 19){  saludo = ‘Buenas tardes’;  } **else** {  saludo = ‘Buenas noches’;  } |

|  |
| --- |
| **Switch… case** |
| Ejecuta uno o varios bloques de código cuando hay coincidencia verdadera en algún caso de evaluación.  Ej: Como saber los días de la semana según un numero dado del 1 al 7  **switch**(5){  **case** 1:{  dia=’Lunes’;  }**break;**  .  .  .  **case** 7:{  dia=’Domingo’;  }**break;**  } |