

Challenge19

Realice un programa que dada la vida de un personaje, indique una acción:

- Si la vida es menor a 50, que cure nuestro personaje con una poción grande de vida y nos muestre la vida actual después de haberlo curado.
- Si la vida es menor a 75, que cure nuestro personaje con una poción chica de vida y nos muestre la vida actual después de haberlo curado.
- Si la vida es mayor o igual a 75 que no cure a nuestro personaje y nos informe de ello.
- la poción de vida chica cura 25 y la grande 50.

