

RADIOGRAFÍA DE LA APP

# BBVA MÉXICO

GARCÍA PADRÓN CÉSAR ALEJANDRO  
SOLÍS VÁZQUEZ CÉSAR ENRIQUE



# INFORMACIÓN GENERAL DE LA APLICACIÓN



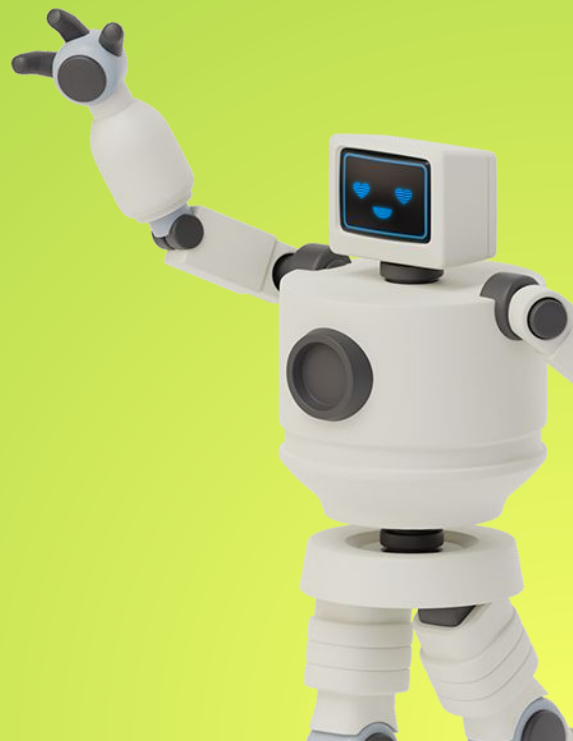
# INFORMACIÓN BÁSICA

Nombre: BBVA México

Desarrollador: BBVA

Costo: Gratis

Categoría: Financiero



# OBJETIVO

Facilitar y agilizar a los clientes del banco BBVA, diversas operaciones bancarias.



# TIENDAS

**Play Store** 

2011

4.7

+10 Millones

11.35.210706

204 MB

**App Store** 

2011

4.8

+1 Millón

11.36.210710

348.8 MB

**Gallery App** 

2021

4.2

3 Millones

11.35.210706

204.30 MB



# COMPETENCIA

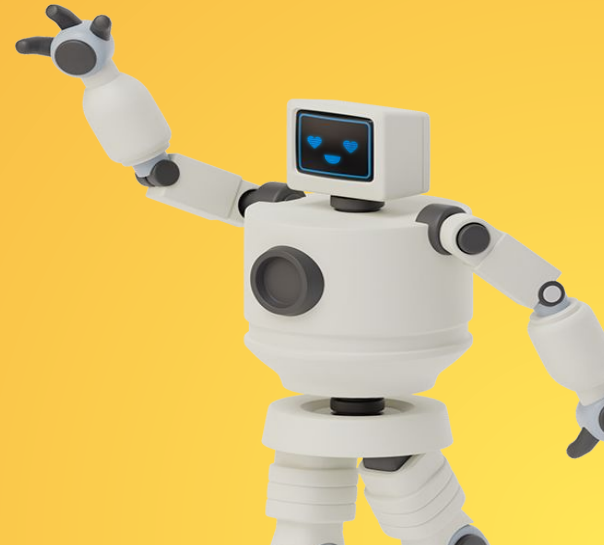


# FUNCIONES



# PRINCIPALES FUNCIONES

- Transferencias bancarias
- Pago de servicios
- Consulta de movimientos
- Multicuentas
- Retiros
- tarjeta Digital





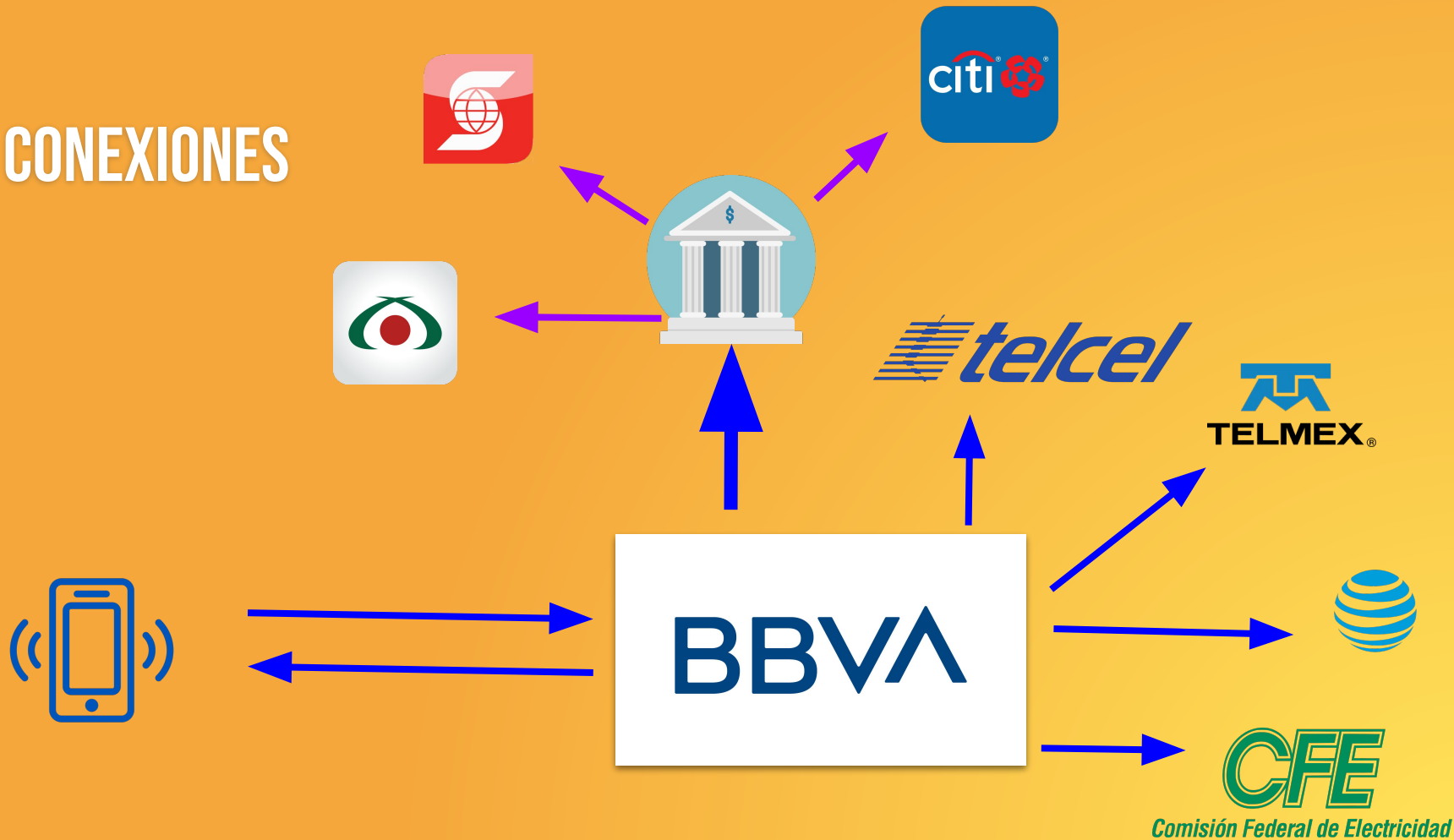




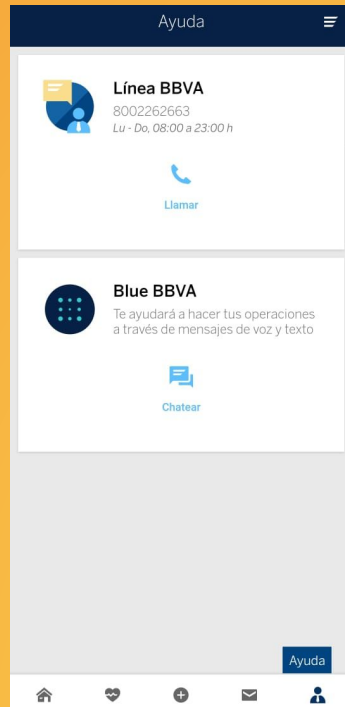
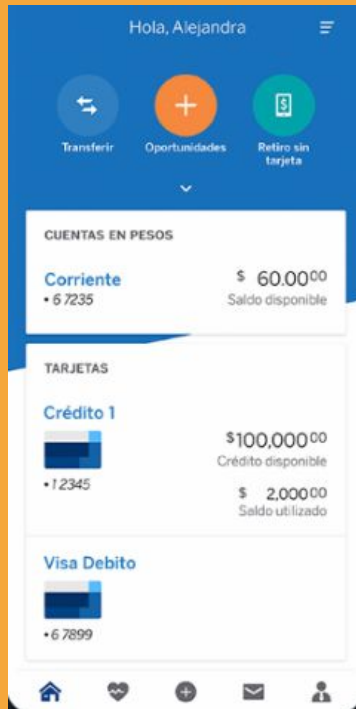
**EL FUNCIONAMIENTO DE LA APP DEPENDE DE  
LA CONEXIÓN A INTERNET CON LA QUE CUENTE  
CADA USUARIO**



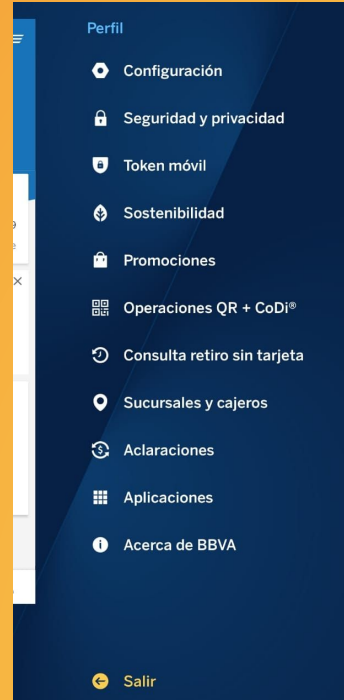
# CONEXIONES



# PANTALLAS



# PANTALLAS



# CARACTERÍSTICAS



# LENGUAJE

Las primeras versiones se construyeron en lenguaje Java.

Desde Febrero del 2017 se utiliza Kotlin, lenguaje que permite crear aplicaciones para Android y Apple.







## Fortalezas

- Uso del Token Móvil
- Reconocimiento facial
- Intuitiva

## Oportunidades

- Uso biométrico para autorización de operaciones.
- Agilizar procesos de cambio de datos

## FODA

## Debilidades

- Las contraseñas no permiten caracteres especiales
- RNo existe autenticación a 2 pasos.

## Amenazas

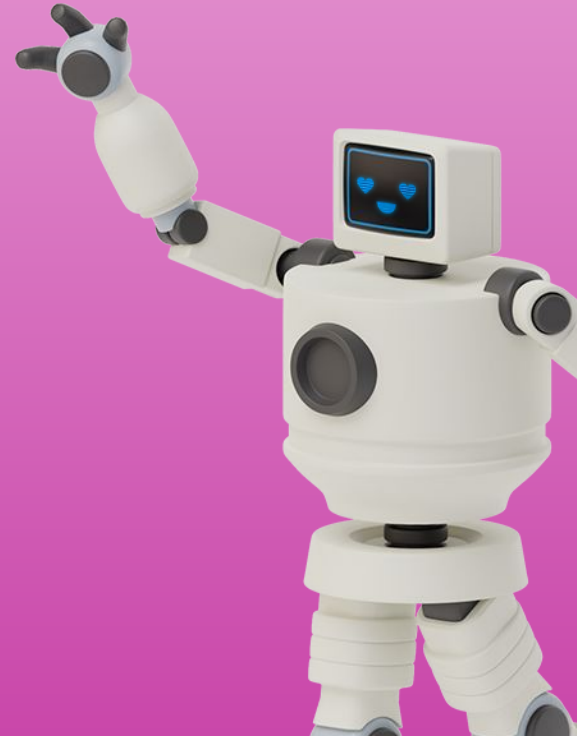
- Objetivo de ataques informáticos
- Gran competencia en el mercado
- Gran costo de mantenimiento

# COMENTARIOS



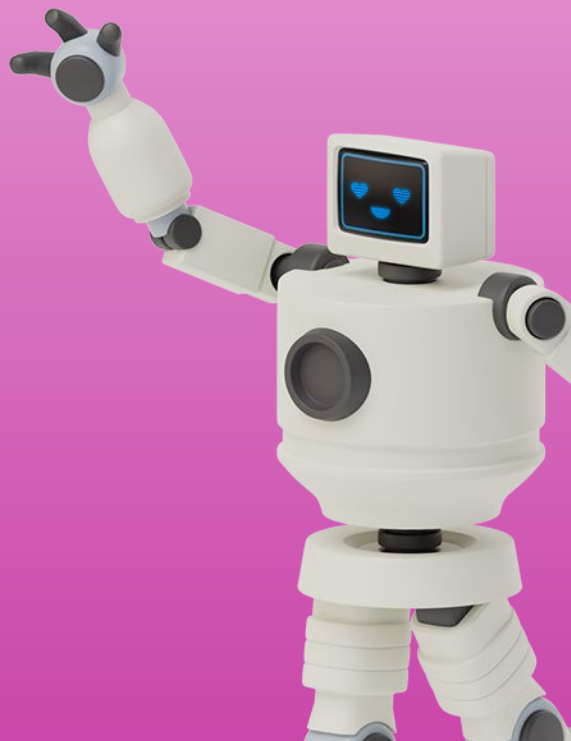
# ¿POR QUÉ LA ELEGIMOS?

- **Aplicación que hemos utilizado**
- **Fácil de utilizar**
- **Gran utilidad**
- **Aplicación completa**



# CONCLUSIONES

- **Aplicaciones bancarias han evolucionado en gran medida**
- **La app BBVA ha crecido en los últimos años debido a la aceptación de los usuarios.**
- **Empresas crean aplicaciones con el fin de formar parte de una red extensa.**



# REFERENCIAS



# REFERENCIAS

Armenta, M. H. (2019, 22 enero). *La industria global de las apps ya es un mercado de más de 100,000 mdd • Tecnología •*. Forbes México.  
<https://www.forbes.com.mx/industria-de-las-apps-un-mercado-de-mas-de-100000-mdd/>

Czura, T. (2016, 30 junio). *Introducción a Kotlin: Programación de Android Para Seres Humanos*. Toptal Engineering Blog.  
<https://www.toptal.com/software/introduccion-a-kotlin-programacion-de-android-para-seres-humanos>

Rombiola, N. (2015, 10 agosto). *¿Cómo ganan dinero los bancos?* La Economía. <https://laeconomia.com.mx/como-ganan-dinero-los-bancos/>

