



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación
salas A y B

Profesor: Alejandro Esteban Pimentel Alarcon

Asignatura: Fundamentos de programación.

Grupo: 3

No de Práctica(s): 6

Integrante(s): Ortiz Garcia Cesar Alan

*No. de Equipo de cómputo
empleado:* 30

No. de Lista o Brigada: 9070

Semestre: 20-21

Fecha de entrega: 30/sep/19

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Texto plano

Un **Texto plano** (plain text), son aquellos archivos formados exclusivamente por texto (sólo caracteres), sin ningún formato; es decir, no requieren ser interpretados para leerse (aunque pueden ser procesados en algunos casos). También son llamados archivos de texto llano, simple o sin formato. En otras palabras, son archivos que contienen solo texto, pero no hay información sobre el tipo de letra, ni formas (**negrita**, **subrayados...**), ni tamaños.

Características

Técnicamente cualquier archivo puede abrirse como texto plano desde un editor de texto. Obviamente si se abriera un archivo de música MP3, una persona no entendería su contenido. En cambio si se abre un archivo HTML como texto plano, se vería el texto de la página web y todas las etiquetas que, procesadas, le darían un formato. El clásico programa Bloc de notas (Notepad) de Windows maneja exclusivamente el texto plano. También otros programas como edit (DOS); ed, emacs, vi, vim, Gedit o nano (Unix, Linux), el SimpleText (Mac OS) o TextEdit (Mac OS X). Especialmente en Windows, los archivos de texto plano llevan la extensión .TXT. El texto plano suele utilizarse también para la escritura de los códigos fuente en programación, archivos de configuración, etc. aunque pueden tener cualquier otra, a capricho del usuario (son válidas y habituales: .inf, .80, .dat, .tmp, .prv, .hlp, .htm, etc.) Es recomendable no usar para un archivo de texto plano extensiones que, estando muy difundidas y siendo muy conocidas, pueden confundir tanto al usuario como al propio sistema operativo, como por ejemplo .xls, .doc, .ppt, .wav, .gif o .jpg, aunque no hay ningún impedimento real si se quieren utilizar.

¿Cuál es la diferencia entre mensajes de texto plano y mensajes HTML?

El HTML le da la opción de añadir color, cambiar la fuente, añadir imágenes y videos, e incluir links en su mensaje. El Creador de Email le da la opción de usar modelos HTML pre-formateados, cada uno de los cuales puede ser personalizado, o crear un mensaje HTML comenzando de cero. Los mensajes de Texto Plano son mensajes más directos, sin la distracción de los colores, fuentes y links. Cuando cree un mensaje HTML, GetResponse le pedirá que también realice una versión en texto plano, para aquellos que no pueden visualizar la versión HTML. Dependiendo de su negocio, tipos de cliente, y contenido del mensaje, usted descubrirá que un formato genera mejor resultado que el otro.

Usando un archivo de texto plano como base de datos

Esto nos ahorra todo el trabajo relacionado con el servidor de base de datos. Además permite trabajar directamente con un archivo editable por una persona. Las aplicaciones web que usan este sistema no necesitan instalación propiamente dicha, basta con subir unos archivos PHP a nuestro servidor web. Actualizar el contenido de la página es tan fácil como editar un archivo de texto y subirlo. Como con una base de datos SQL, seguimos disfrutando de las ventajas de tener los datos y el código separados. Casi todas las aplicaciones para manejar datos permiten exportar a un archivo de texto plano, tipo CSV, lo cual evita tener que programar un conversor para incorporar datos de manera masiva a nuestra aplicación web.

Conversión sencilla de texto HTML a texto plano

Dos utilidades para convertir texto HTML a texto plano, una desde Windows, muy potente y otra más simple para hacer operaciones sencillas desde el propio navegador.

HTMLasText (Windows)

HTMLasText es simple pero potente, portable pero imprescindible si trabajamos con HTML y en ocasiones necesitamos texto sin formato. Su mayor ventaja sobre otros programas es que puede trabajar con múltiples archivos, convirtiéndose en una herramienta que puede servirnos para transformar sitios enteros en formato texto. Aparte, las opciones de conversión son suficientemente intuitivas para que no haya que explicar que hacen.

- Especificar los caracteres por línea.
- Añadir saltos de línea o separadores cada vez que se encuentren encabezados.
- Añadir el título o deshacernos de él.
- Incluir caracteres para marcar negritas (por ejemplo comillas, etc).
- Respetar los centrados de texto.
- Respetar las alineaciones laterales de texto.
- Evitar elementos como tablas o separadores.
- Formateo de vínculos.

La utilidad viene de la mano de NirSoft, compañía de software que dispone de otros programas conocidos como Battery Info View o My Uninstaller.

HTML to Text (Chrome)

HTML to Text es una utilidad muy similar pero esta vez que utilizamos bajo Google Chrome. Ideada para convertir texto HTML rápidamente a texto plano, en palabras de su autor, para hacer más entendible que el código, su utilización es realmente sencilla. Al acceder a la extensión se nos muestra una caja de texto donde debemos pegar, manualmente, el texto HTML. Después simplemente tenemos que utilizar el botón de convertir para ver el resultado en una nueva caja de texto, donde se habrá eliminado todo el código y además los espacios en blanco restantes si así lo decidimos en la pantalla principal. Se trata de una herramienta sencilla enfocada a gente que tenga que trabajar adaptando texto HTML, o que tal vez se encuentre realizando una migración y recopilando datos por algún motivo. == Cómo convertir HTML a texto plano en Javascript ==+ Una de las cosas más útiles que puedes hacer con el lenguaje de secuencias de comandos JavaScript es manipular y trabajar con el "Modelo de Objetos de Documento" (o "DOM") de un documento HTML. El DOM de un documento HTML es una convención para representar el contenido de ese documento. Proporciona una forma para que los navegadores web y lenguajes de scripting como JavaScript puedan interactuar con los diferentes elementos que componen el documento. A través del uso de JavaScript y DOM de una página web, puedes fácilmente convertir HTML a texto sin formato.

Los archivos TXT

sirven como almacenes de información a la vez que evitan las complicaciones propias de otros formatos de archivo. Los archivos afectados por la corrupción de datos son fácilmente recuperables y el usuario puede continuar su trabajo con la información restante. El inconveniente de utilizar archivos TXT proviene de su baja entropía, que provoca que los archivos TXT ocupen más espacio que otros archivos de texto.

Detalles técnicos sobre los archivos TXT

Los archivos TXT contienen un formato mínimo, pero cumplen con las definiciones de formato aceptadas por la terminal del sistema y los editores de texto simple. Los archivos TXT son universales debido a que cualquier procesador de texto puede leerlos. Los archivos TXT pueden utilizar Unicode para facilitar su lectura a usuarios de distintos idiomas. Los archivos de texto exclusivamente en código ASCII pueden intercambiarse y leerse en Unix, Mac y Windows. El conjunto de caracteres más habitual es UTF-8, se diferencia del código ASCII en la marca de orden de bytes y es retrocompatible con ASCII.

Markdown

es un lenguaje de marcado ligero creado por John Gruber que trata de conseguir la máxima legibilidad y facilidad de publicación tanto en su forma de entrada como de salida, inspirándose en muchas convenciones existentes para marcar mensajes de correo electrónico usando texto plano. Se distribuye bajo licencia BSD y se distribuye como plugin (o al menos está disponible) en diferentes sistemas de gestión de contenidos (CMS). Markdown convierte el texto marcado en documentos XHTML utilizando html2text creado por Aaron Swartz. Markdown fue implementado originariamente en Perl por Gruber, pero desde entonces ha sido traducido a multitud de lenguajes de programación, incluyendo PHP, Python, Ruby, Java y Common Lisp.

Las implementaciones

de Markdown están disponibles para un alto número de lenguajes de programación; también algunas plataformas y frameworks soportan el uso de Markdown. Por ejemplo, hay plugins de Markdown para la mayoría de las plataformas de microblogging.

Aunque Markdown es muy sencillo y fácil de leer y escribir con un editor de texto plano (como el Bloc de notas, o gedit), hay editores especializados en Markdown, que están disponibles para muchos sistemas operativos como Linux, Mac OS, Windows, Android e iOS. Los principales editores de texto traen un plugin para el resaltado de sintaxis de Markdown, ya sea incluido dentro del programa o con una descarga adicional. Estos editores también tienen una ventana para previsualizar nuestro documento como si se tratase de un documento WYSIWYG.

HTML

, siglas en inglés de ***HyperText Markup Language*** ('lenguaje de marcas de hipertexto'), hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, entre otros. Es un estándar a cargo del World Wide Web Consortium (W3C) o Consorcio WWW, organización dedicada a la estandarización de casi todas las tecnologías ligadas a la web, sobre todo en lo referente a su escritura e interpretación. Se considera el lenguaje web más importante siendo su invención crucial en la aparición, desarrollo y expansión de la World Wide Web (WWW). Es el estándar que se ha impuesto en la visualización de páginas web y es el que todos los navegadores actuales han adoptado.¹

El lenguaje HTML basa su filosofía de desarrollo en la diferenciación. Para añadir un elemento externo a la página (imagen, vídeo, script, entre otros.), este no se incrusta directamente en el código de la página, sino que se hace una referencia a la ubicación de dicho elemento mediante texto. De este modo, la página web contiene solamente texto mientras que recae en el navegador web (interpretador del código) la tarea de unir todos los elementos y visualizar la página final. Al ser un estándar, HTML busca ser un lenguaje que permita que cualquier página web escrita en una determinada versión, pueda ser interpretada de la misma forma (estándar) por cualquier navegador web actualizado.

LaTeX

en texto plano) es un sistema de composición de textos, orientado a la creación de documentos escritos que presenten una alta calidad tipográfica. Por sus características y posibilidades, es usado de forma especialmente intensa en la generación de artículos y libros científicos que incluyen, entre otros elementos, expresiones matemáticas.

LaTeX está formado por un gran conjunto de macros de TeX, escrito por Leslie Lamport en 1984, con la intención

de facilitar el uso del lenguaje de composición tipográfica, , creado por Donald Knuth. Es muy utilizado para la composición de artículos académicos, tesis y libros técnicos, dado que la calidad tipográfica de los documentos realizados en LaTeX, se considera adecuada a las necesidades de una editorial científica de primera línea, muchas de las cuales ya lo emplean.

LaTeX es software libre bajo licencia LPPL.

Los archivos CSV

(del inglés *comma-separated values*) son un tipo de documento en formato abierto sencillo para representar datos en forma de tabla, en las que las columnas se separan por comas (o punto y coma en donde la coma es el separador decimal: Chile, Perú, Argentina, España, Brasil...) y las filas por saltos de línea.

El formato CSV es muy sencillo y no indica un juego de caracteres concreto, ni cómo van situados los bytes, ni el formato para el salto de línea. Estos puntos deben indicarse muchas veces al abrir el archivo, por ejemplo, con una hoja de cálculo.

El formato CSV no está estandarizado. La idea básica de separar los campos con una coma es muy clara, pero se vuelve complicada cuando el valor del campo también contienen comillas dobles o saltos de línea. Las implementaciones de CSV pueden no manejar esos datos, o usar comillas de otra clase para envolver el campo. Pero esto no resuelve el problema: algunos campos también necesitan embeber estas comillas, así que las implementaciones de CSV pueden incluir caracteres o secuencias de escape.

Además, el término "CSV" también denota otros formatos de valores separados por delimitadores que usan delimitadores diferentes a la coma (como los valores separados por tabuladores). Un delimitador que no está presente en los valores de los campos (como un tabulador) mantiene el formato simple. Estos archivos separados por delimitadores alternativos reciben en algunas ocasiones la extensión aunque este uso sea incorrecto. Esto puede causar problemas en el intercambio de datos, por ello muchas aplicaciones que usan archivos CSV tienen opciones para cambiar el carácter delimitador.

Un editor de texto es un programa que es capaz de editar texto

plano. No confundir con los procesadores de texto.

- Atom
- Bluefish
- Brackets
- Gedit
- Geany
- Emacs

- Nano
- Notepad++

- Pico
 - Sublime Text
 - Vim
 - etc.
 - En general, los editores difieren en su modo de uso y en las
 - características que ofrecen.
 - Resaltado de palabras clave
 - Autocompletado
 - Lista de elementos definidos
 - Autosangrado
 - Identificación de pares de
 - paréntesis
-
- Integración de compilador
 - Integración de control de
 - versiones
 - Integración de terminal
 - Búsquedas avanzadas
 - etc.

En informática, nano

(oficialmente GNU nano) es un [editor de texto](#) para sistemas [Unix](#) basado en [curses](#). Es un clon de [Pico](#), el editor del cliente de [correo electrónico Pine](#). nano trata de emular la funcionalidad y la interfaz de fácil manejo de Pico, pero sin la integración con Pine.

Liberado bajo los términos de la [GNU General Public License](#), nano es [software libre](#). Con la liberación de la versión 2.0.7 la licencia se cambió de GPLv2 a GPLv3.

Teclas de control.

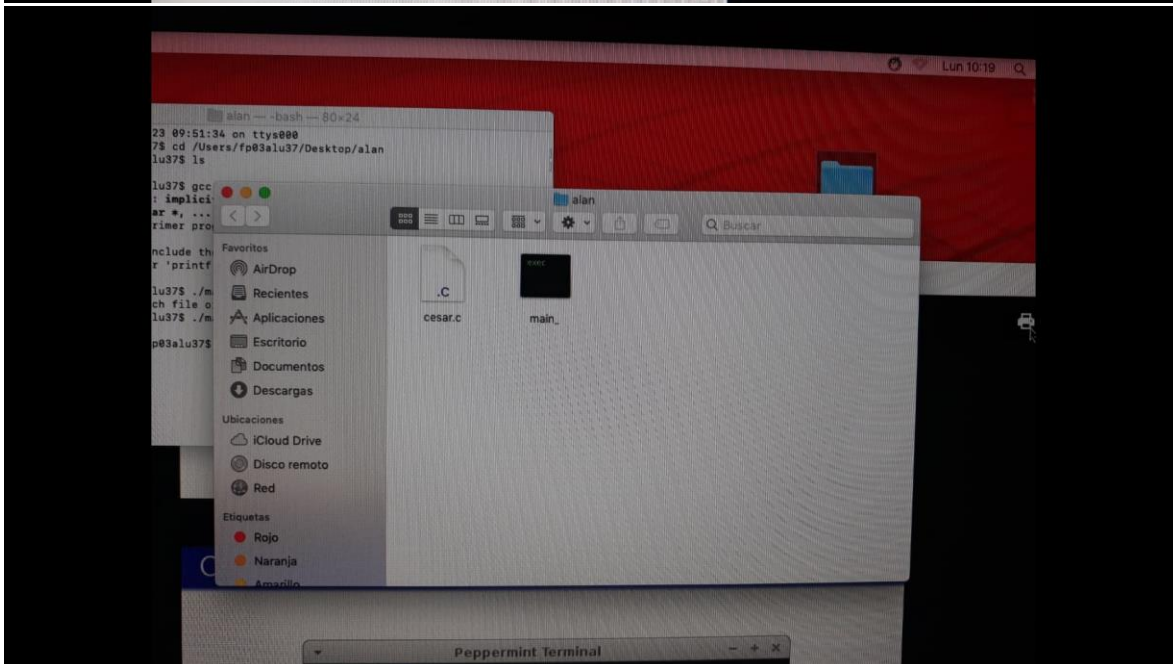
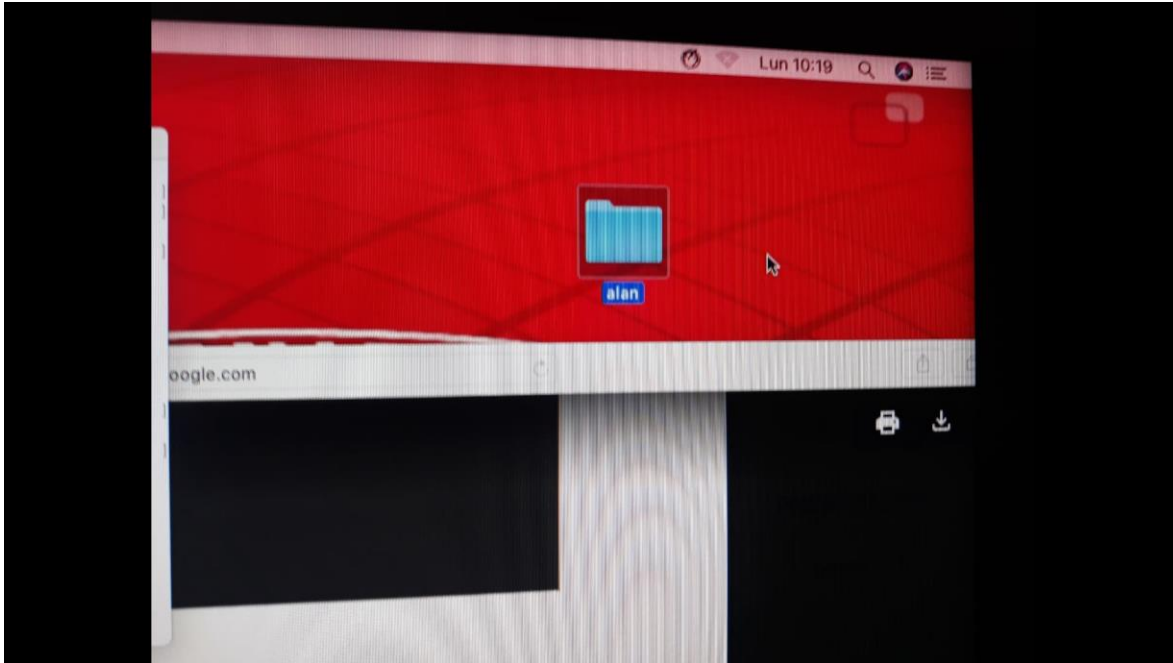


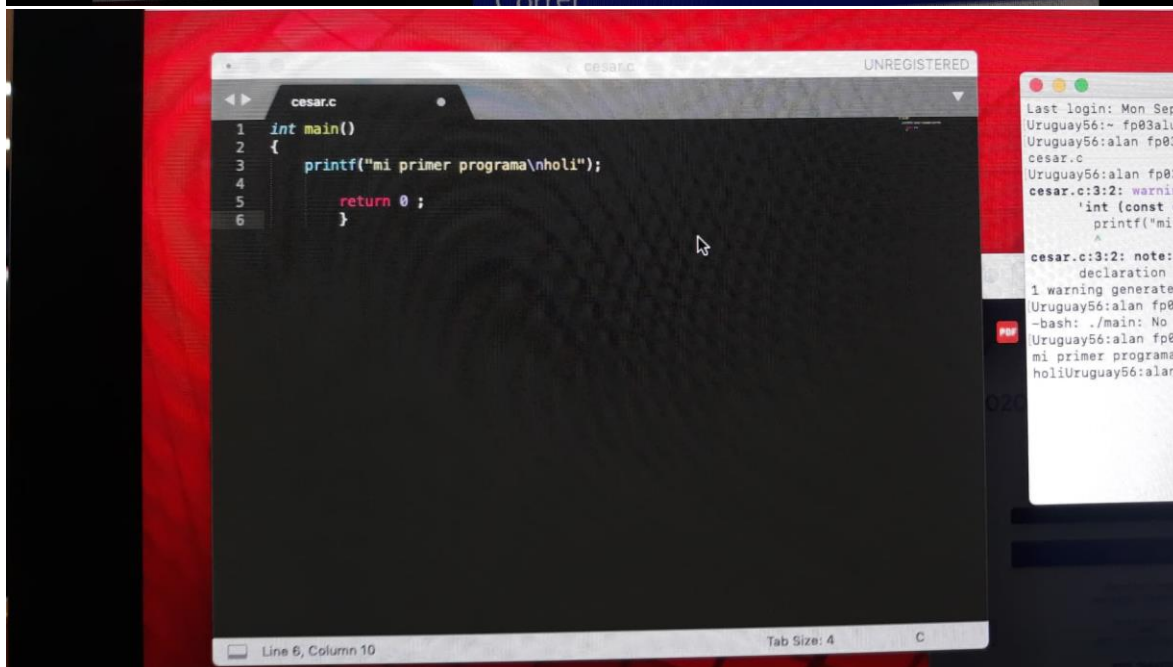
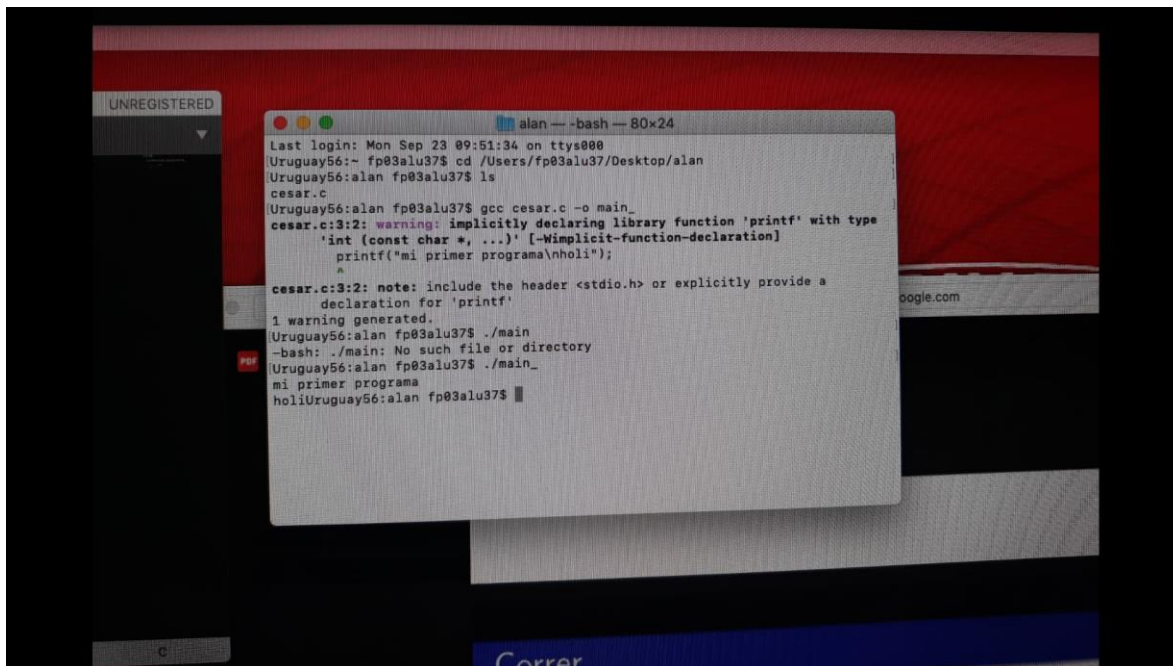
A la izquierda una tecla *Control*.

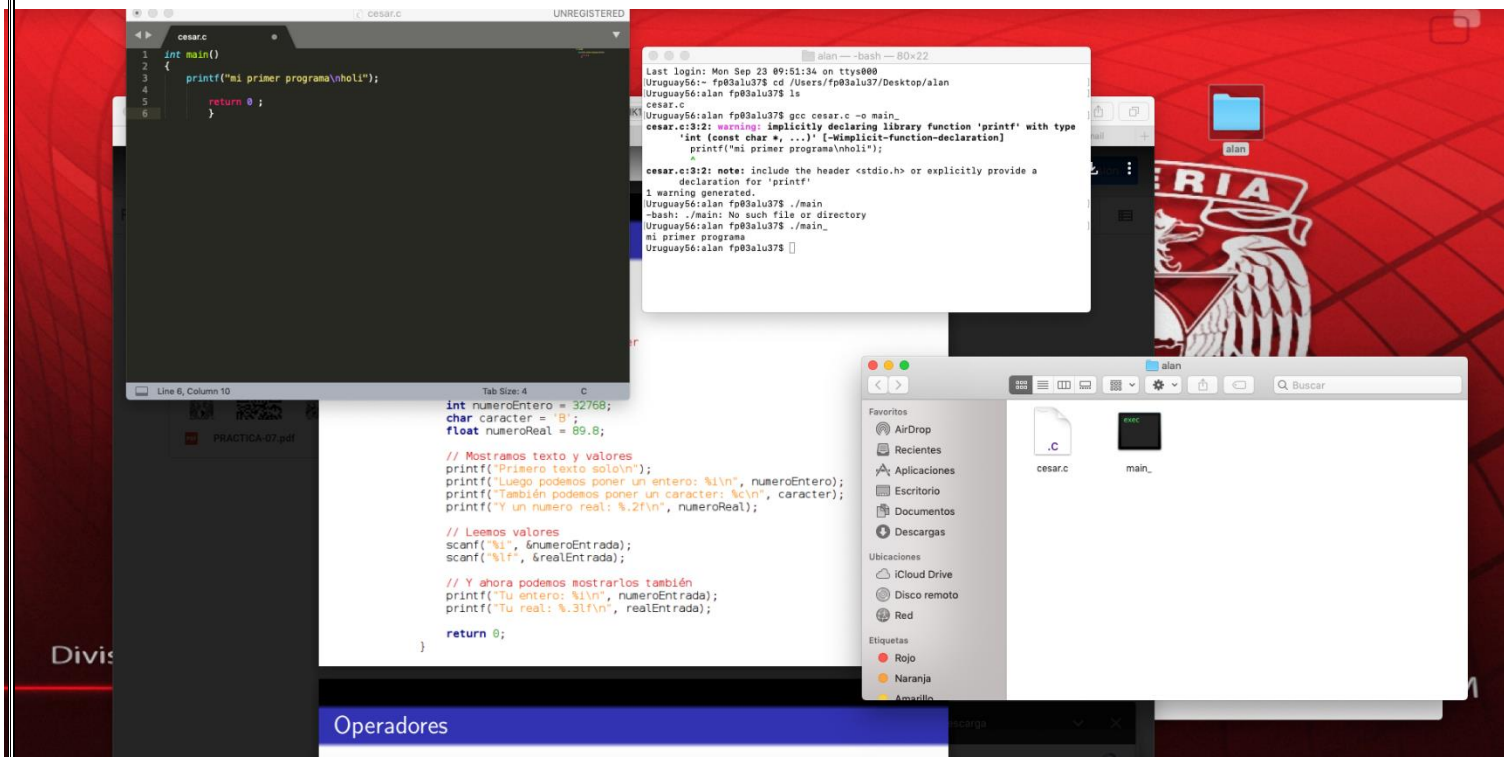
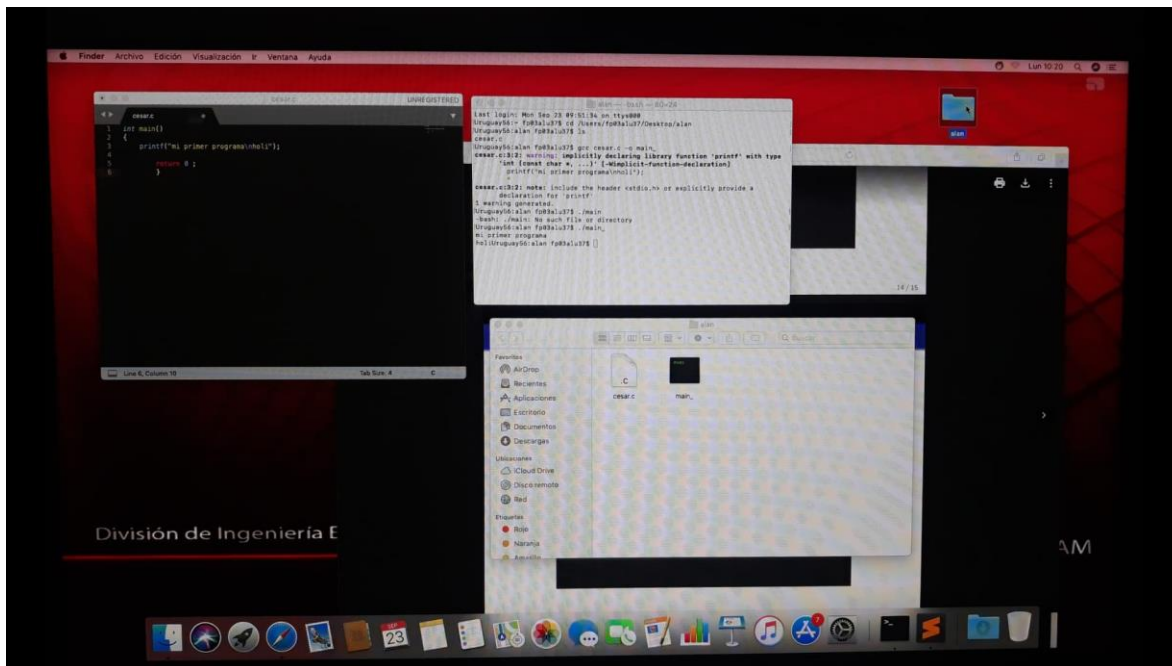
nano, como Pico, está orientado a un manejo desde [teclado](#) específicamente a combinaciones de la tecla Control. Por ejemplo, `Control-O` guarda el archivo actual y `Control-W` abre el menú de búsqueda. La barra de accesos directos de nano tiene dos filas colocadas en la parte baja de la pantalla, que lista algunos de los comandos disponibles en función del contexto. Para ver una lista completa basta con presionar `Control-G` y se obtiene una pantalla de ayuda.

A diferencia de Pico, nano utiliza *metateclas* para modificar su comportamiento. Por ejemplo, `Meta-S` permite alternar entre activar el desplazamiento vertical suave y desactivarlo. Casi todas las características que se pueden indicar desde la [línea de comandos](#) pueden ser modificados dinámicamente.

1._ACT







En conclusión:

Un editor de texto es un programa que permite crear y modificar archivos digitales compuestos únicamente por texto sin formato, conocidos comúnmente como archivos de texto o texto planos.

Los editores de texto son incluidos en el sistema operativo o en algún paquete de software instalado y se usan cuando se deben crear o modificar archivos de texto como archivos de configuración, scripts o el código fuente de algún programa.

El archivo creado por un editor de texto incluye por convención en DOS y Microsoft Windows la extensión .txt, aunque pueda ser cambiada a cualquier otra con posterioridad. Tanto Unix como Linux dan al usuario total libertad en la denominación de sus archivos.

Funciones típicas de un editor de texto:

Búsqueda y reemplazo

El proceso de búsqueda de una palabra o una cadena de caracteres, en un texto plano y su reemplazo por otra. Existen diferentes métodos: global, por región, reemplazo automático, reemplazo con confirmación, búsqueda de texto o búsqueda de una Expresión regular.

Copiar, cortar y pegar

Sirve para copiar, trasladar o borrar una región marcada.

Formatear

Los editores de texto permiten automatizar las únicas funciones de formateo que utilizan: quebrar la línea, indentar, formatear comentarios o formatear listas.

Deshacer y rehacer