

DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA WEB

TRABALHO AV2 – REDE SOCIAL

1. ESCOPO

Desenvolver uma rede social utilizando PHP, HTML, CSS e Javascript contendo minimamente as seguintes funcionalidades:

- Se cadastrar na rede social (ter foto de perfil)
- Fazer *login* e *logout* (só acessar as páginas internas estando logado)
- Buscar usuário (informar se é amigo, se não é amigo ou se tem solicitação pendente)
- Solicitar amizade (para quem não é amigo)
- Cancelar amizade (para quem é amigo ou tem solicitação pendente)
- Listar solicitações de amizade podendo aceitar ou cancelar
- Fazer postagem contendo necessariamente texto e imagem
- Poder apagar suas próprias postagens
- Mostrar *timeline* principal contendo as postagens dos amigos e as próprias postagens em ordem cronológica decrescente. Para cada post exibir:
 - nome/foto do autor
 - data da postagem
 - quantidade de curtidas
 - quantidade de comentários
 - texto da postagem
 - imagem da postagem
- Ao clicar em algum usuário (amigo ou não) mostrar sua *timeline*, contendo apenas as postagens deste usuário
- Poder curtir as postagens (apenas uma vez)
- Poder comentar nas postagens (se for numa página separada, exibir os dados da postagem)
- As imagens (de perfil e das postagens) não precisam ser cadastradas através de um upload, pode utilizar imagens já publicadas na internet através de URLs
- A rede social deverá utilizar uma temática. Ex.: rede social de animais para adoção

2. EQUIPE

Equipes de até 3 integrantes.

3. PONTUAÇÃO

Este trabalho valerá 4 pontos. Caso não haja prova prática de PHP este trabalho passará a valer 8 pontos.

Além das funcionalidades contidas no escopo, será avaliado neste trabalho a aparência, a integração entre as páginas, a criação de novas funcionalidades como diferencial e o domínio individual durante a apresentação. Não serão aceitas cópias total ou parcial da internet ou de colegas.

4. PRAZO

A data de entrega será conforme cronograma contigo no GAMIFICA da turma.