

Informe Repositorio de artefactos.

Juego Triqui-TicTacToe

Fecha: [18/05/2024]

Historial de Versiones

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción
Marzo/2024	1	Cesar Benitez	SenaGame	Primera versión informe de repositorio de artefactos

Información del Proyecto

Empresa / Organización	SENAGAME
Proyecto	Juego Triqui-TicTacToe
Fecha de preparación	Marzo 2024
Cliente	SENAGAME
Patrocinador principal	Sena
Gerente / Líder de Proyecto	
Gerente / Líder de Desarrollo de Software	

Aprobaciones

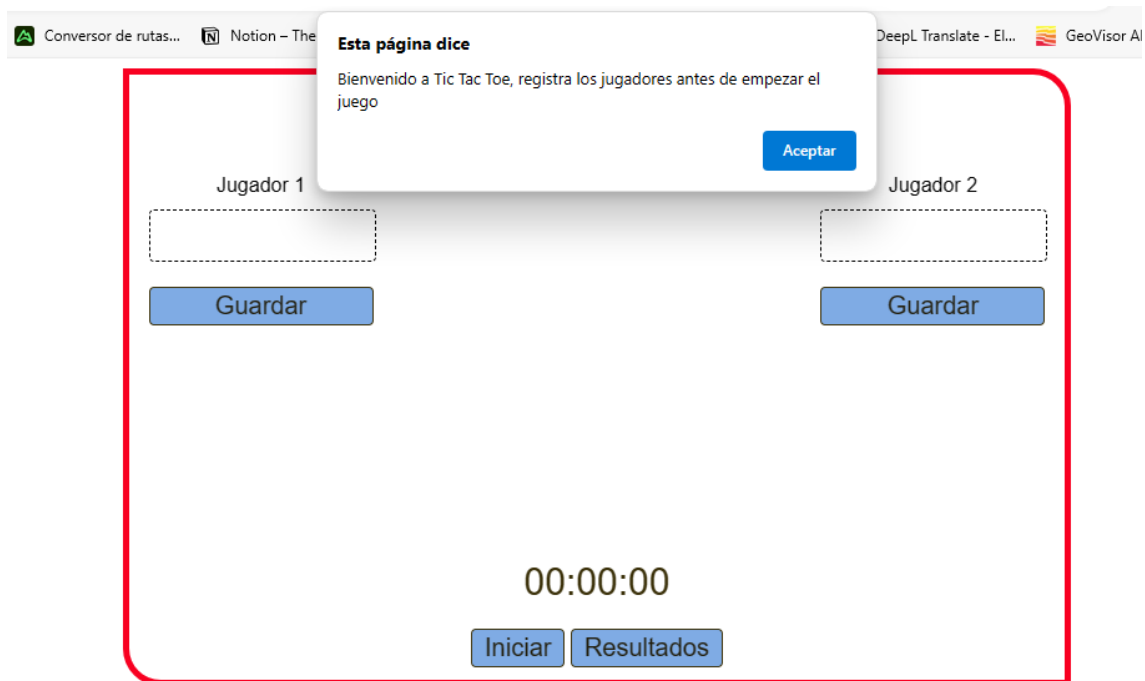
Nombre y Apellido	Cargo	Departamento u Organización	Fecha	Firma
Francisco Vargas	Instructor	SENA	18/03/2024	

Informe Repositorio de artefactos.

Alerta de bienvenida:

- Se agrega una alerta de bienvenida utilizando `alert("Bienvenido a Tic Tac Toe, registra los jugadores antes de empezar el juego")`.
- Esta alerta se mostrará automáticamente cuando se cargue la página (**window.onload**) y proporcionará un mensaje de bienvenida al usuario, indicándole que debe registrar los jugadores antes de comenzar el juego.

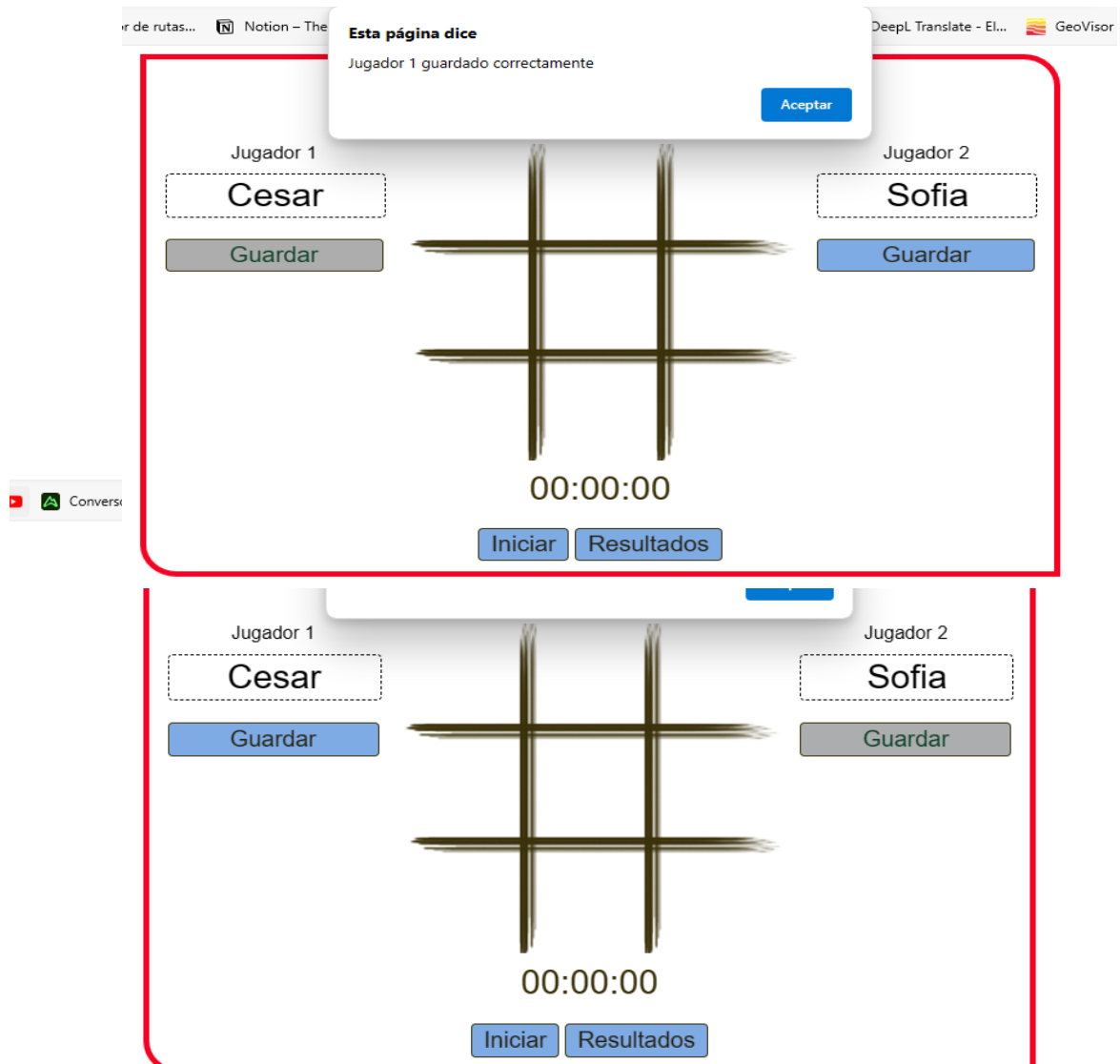
```
• window.onload = function () {  
•   alert("Bienvenido a Tic Tac Toe, registra los jugadores antes  
de empezar el juego");
```



Modificación en esta parte del código, **Eventos onclick para btnSaveGamer1 y btnSaveGamer2**:

- Anteriormente, se asignaba la función **guardarJugador** directamente a los eventos **onclick** de **btnSaveGamer1** y **btnSaveGamer2**. Ahora, en lugar de asignar directamente la función, se asigna una función anónima que a su vez llama a **guardarJugador** y muestra la alerta.

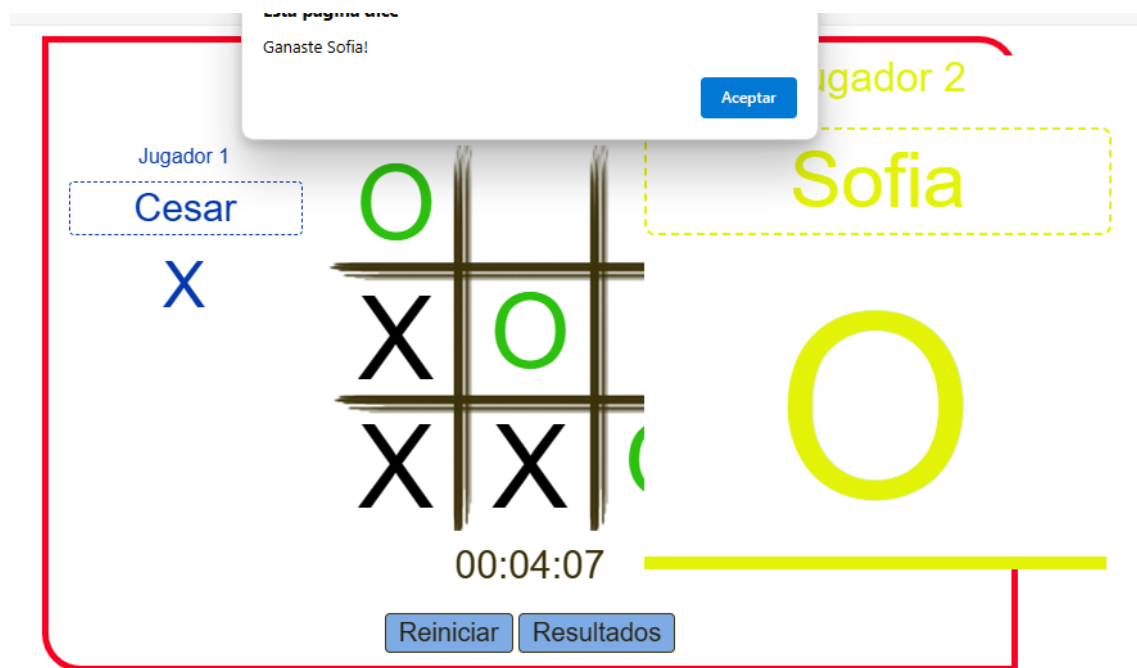
```
• window.onload = function () {  
•   registros = fn_loadData();  
•   btnSaveGamer1.onclick = function (e) {  
•       guardarJugador(e);  
•       alert("Jugador 1 guardado correctamente");  
•   };  
•   btnSaveGamer2.onclick = function (e) {  
•       guardarJugador(e);  
•       alert("Jugador 2 guardado correctamente");  
•   };  
• }
```



Modifiqué los colores para ganador: estaba en azul Ahora está en Verde, color que representa la victoria.

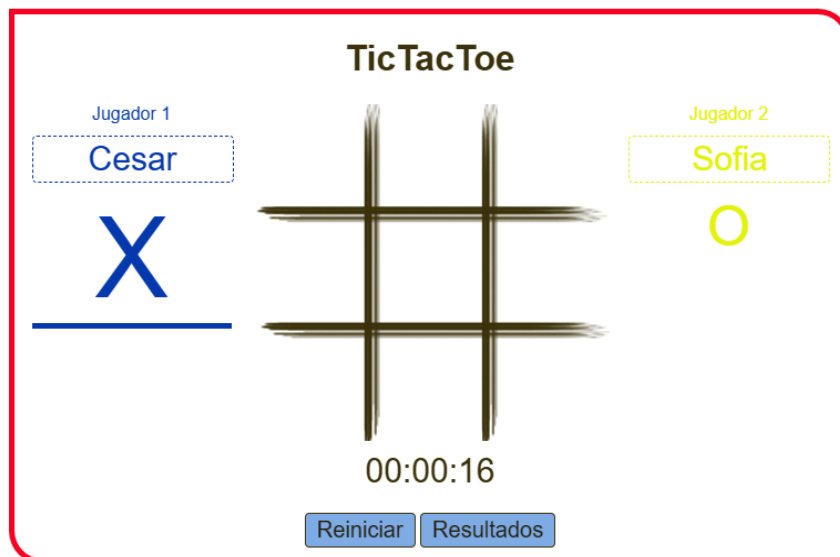
```
/* Definir color de jugada
ganadora y perdedora */
.jugada_ganadora{
  color:#2cc10e;
  font-size: 80px;
}

.jugada_perdedora{
  color:red;
  font-size: 80px;
}
```



Cambié los Colores, eran Rojo y verde, tendían a confundirse al saber que el empate se representa en rojo y el verde la victoria.

```
.gamer.rolx{
  color: #0339ad;
}
.gamer.rolx .rol{
  border-color: #0339ad;
}
.gamer.rolx input{
  border-color: #0339ad;
  color: #0339ad;
}
.jugadox{
  color: ##0339ad;
}
/**/
.gamer.rol{
  color: #e3f307;
}
.gamer.rol .rol{
  border-color: #e3f307;
}
.gamer.rol input{
  border-color: #e3f307;
  color: #e3f307;
}
.jugadoo{
  color: #e3f307;
}
```



El proyecto Tic Tac Toe es una implementación del clásico juego de tres en raya desarrollado en JavaScript, HTML y CSS. Durante el desarrollo del proyecto, se realizaron una serie de cambios y mejoras que se detallan a continuación.

Cambios Realizados

1. **Mensaje de Bienvenida y Registro de Jugadores:** Se añadió un mensaje de bienvenida al juego que solicita a los jugadores registrar sus nombres antes de iniciar el juego. Esto se hizo para mejorar la experiencia de usuario y asegurar que los nombres estén disponibles durante la partida.
2. **Mensaje de Alerta al Guardar Nombres:** Se incorporó un mensaje de alerta que indica cuando los nombres de los jugadores se guardan correctamente. Esta funcionalidad proporciona retroalimentación inmediata al usuario y confirma que los nombres se han registrado adecuadamente.
3. **Cambios de Estilo:** Modificación de colores para los jugadores y el color que representa la victoria. Estos cambios se implementaron para mejorar la apariencia visual del juego y hacerlo más atractivo para los usuarios.

Tecnologías Utilizadas

- JavaScript: Para la lógica del juego y la interactividad con el usuario.
- HTML: Para la estructura de la página web y los elementos del juego.
- CSS: Para el diseño y la presentación visual de la interfaz gráfica.

Repositorio de Artefactos

El repositorio del proyecto Tic Tac Toe se guarda en Git, lo que permite gestionar las versiones del código fuente y mantener un historial de cambios. El repositorio incluye el código fuente en JavaScript, HTML, CSS y el PDF con el informe.

Link del repositorio: https://github.com/cesarbenitez1/evidencia_sena