zxcvbnmqwertvuiopasdfghiklzxcvbnmq PRÁCTICA PMDM06 Multimedia. Audio y Video 01/03/2024 vbnmqwe CÉSAR BOUZAS SOTO

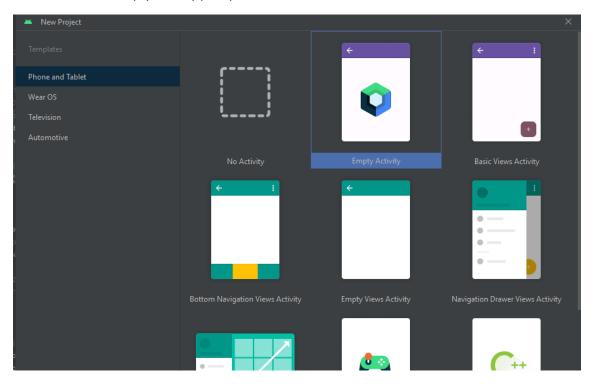
PRÁCTICA 6 - PMDM ALUMNO: CESAR BOUZAS SOTO

Contenido

1 Realiza un documento pdf con capturas de pantalla de la ejecución de una aplicación hecha por ti que tenga un vídeo usando la clase WebSettings.....2

1 Realiza un documento pdf con capturas de pantalla de la ejecución de una aplicación hecha por ti que tenga un vídeo usando <u>la</u> clase WebSettings

Comienzo con un Empty Activity para poder realizar la tarea solicitada.



Activamos los permisos de internet en el AndroidManifest.xml

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />

Dentro de la estructura creamos el MainActivity como actividad principal.

En esta clase creamos un webSettings llamado webSettings y obtenemos el objeto mediante el procedimiento estático service.getSetting();

Este MainActivity.java debe estar acompañado por su correspondiente Layout (vista)

PRÁCTICA 6 - PMDM ALUMNO: CESAR BOUZAS SOTO

