ACCESO A DATOS UD4: Bases de datos orientadas a objetos (BDOO)

ENUNCIADO 2: Alta, Baja, Modificación Empleados.

Una vez que hemos iniciado la base de datos con datos, se pide implementar las opciones para insertar, borrar y modificar empleados.

Si bien es cierto que en las bases orientadas a objetos admite datos repetidos, recuerda que cada objeto aunque tenga datos idénticos su id sería diferente, nosotros haremos la insercción, borrado y modificación siguiendo el paradigma de las bases de datos relacionales, evitando elementos repetidos por número de empleado.

Para modificar el empleado podrás modificar todos los datos salvo el número de empleado.

Es importante que en todo momento la lista de empleados en la colección del departamento sea coherente. Por ejemplo si tenemos 2 empleados en un departamento 10 y 3 empleados en un departamento 20, si un empleado cambia de departamento las colecciones del departamento 10 y 20 pasen a 1 y 4 respectivamente.

ENUNCIADO 3: Listados

Se trata de crear un formulario aparte o dentro del formulario anterior de tal manera que permita realizar consultas de empleados por departamento (indicando numero de departamento) con salario superior o igual a una cantidad dada.

El formulario podría ser algo tal que así:

N° Departamento	Listar
Salario	
jLabel6	jLabel6

ACCESO A DATOS UD4: Bases de datos orientadas a objetos (BDOO)

Debes tener en cuenta 4 posibilidades:

- a) Si no indicas nada en el número de departamento muestra todos los empleados.
- b) Si indicas departamento y no existe.
- c) Si existe departamento y no tiene empleados.
- d) Si existe departamento y tiene empleados.

Y siempre considerando que si no hay valor en el cuadro de texto de salario , el salario es cualquiera y si tiene valor debe mostrar solo los empleados con salario superior o igual al indicado.