- 1 Preparar el entorno de desarrollo en local.
- 1.1 Creado repositorio en Github.
- 1.1.1 Instalación de Git.

Descarga del programa Git desde el enlace facilitado:

Git → <a href="https://git-scm.com/">https://git-scm.com/</a>



Ilustración 1 Página de la web de Git

Desde ahora con el botón derecho estamos en disposición de crear repositorios "Locales".

1.1.2 Creación de cuenta en GITHUB y repositorio para el BOOTCAMP.

Al disponer de cuenta ya pasamos directamente del registro.



Ilustración 2 cuenta gitHUB.

1.1.3 Repositorio específico para el BOOTCAMP.

#### Se crea el repositorio:

• cesarbouzas/2206 Bootcamp Public.

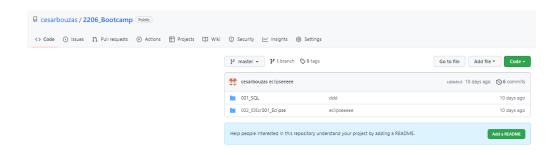


Ilustración 3 Repositorio creado.

- 1.2 Se tiene que comprobar que todos los alumnos tienen el equipo preparado para ejecutar todas las herramientas. Sobre todo, aquellas relacionadas con el desarrollo de aplicaciones.
- 1.2.1 Eclipse → <a href="https://www.eclipse.org/downloads/packages/">https://www.eclipse.org/downloads/packages/</a> Eclipse IDE for Enterprise Java Developers

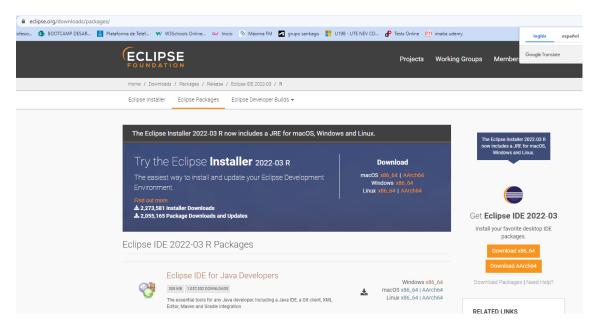


Ilustración 4 página de descarga de elipse

1.2.2 Maven → http://maven.apache.org/download.cgi

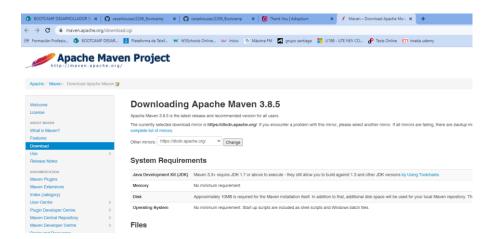


Ilustración 5 Página de descarga de Maven.

## 1.2.3 Java 11 → <a href="https://adoptopenjdk.net/">https://adoptopenjdk.net/</a>

### Se descarga la versión de Java 11 y se instala:

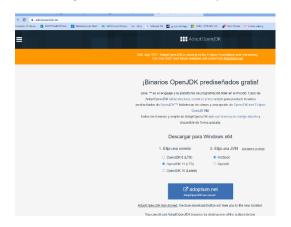


Ilustración 6 Página de descarga OpenJdk.

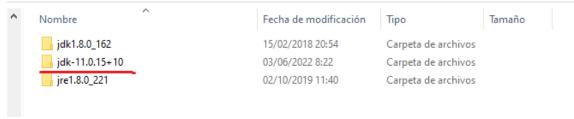


Ilustración 7 Carpeta descarga Jdk-11.0.15

# 1.3 Comprobar Que el eclipse tiene un JDK en vez de una JRE

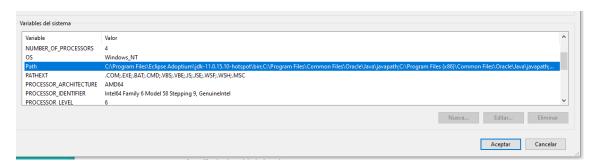


Ilustración 8 variables de sistema



Ilustración 9 cambio de versión de JDK

## 1.4 Cambiar de idioma.

Mediante el botón add de instalar nuevo software:

https://archive.eclipse.org/technology/babel/update-site/R0.13.1/mars/

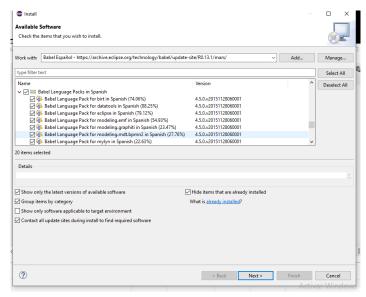


Ilustración 10 Instalación de Lenguaje

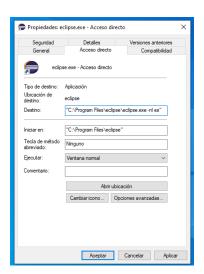


Ilustración 11 añadimos la lineas -nl es

### 1.5 Descarga e instalación de Sonar Lint

SonarLint 7.4

SonarLint is an IDE extension that helps you detect and fix quality issues as you write code in Java, JavaScript,

Ilustración 12 descargamos directamente en la tienda de Eclipse

# Programas y herramientas a instalar

- Eclipse
  - → <a href="https://www.eclipse.org/downloads/packages/">https://www.eclipse.org/downloads/packages/</a> Eclipse IDE for Enterprise Java Developers
- Maven → <a href="http://maven.apache.org/download.cgi">http://maven.apache.org/download.cgi</a>
- Java 11 → <a href="https://adoptopenidk.net/">https://adoptopenidk.net/</a>
- Git → <a href="https://git-scm.com/">https://git-scm.com/</a>
- Sourcetree (Opcional) → <a href="https://www.sourcetreeapp.com/">https://www.sourcetreeapp.com/</a>
- DBeaver → <a href="https://dbeaver.io/">https://dbeaver.io/</a>
- Notepad++ (Opcional) → <a href="https://notepad-plus-plus.org/downloads/">https://notepad-plus-plus.org/downloads/</a>
- Postman → <a href="https://www.postman.com/downloads/">https://www.postman.com/downloads/</a>