

**CÓDIGO QUE  
USA FINAL**



# MODIFICADOR FINAL

Se puede utilizar en diferentes contextos

- ▶ Clases final
- ▶ Métodos final
- ▶ Variables final

En todos los casos, indica que de una u otra forma, el ámbito sobre el que aplica no podrá ser modificado.

## CLASES FINAL

- ▶ Son clases que no se pueden extender.
- ▶ En una jerarquía de herencia, son el último *nodo*.
- ▶ Se pueden instanciar y tratar con normalidad.

# MÉTODOS FINAL

- ▶ Se definen en clases susceptibles de ser extendidas.
- ▶ Nos permiten indicar que un método no se va a poder sobrescribir.

# VARIABLES **FINAL**

- ▶ Si van asociadas a tipos primitivos, son valores contantes (usualmente **final + static**).
- ▶ Si es una referencia al objeto, podemos modificar el estado del objeto; pero la referencia no puede apuntar a otro objeto diferente.
- ▶ Idem en el caso de un array.