

**EQUALS,  
HASHCODE Y  
TOSTRING**



# HERENCIA DE OBJECT

- ▶ Todo objeto, de forma explícita o implícita, hereda de Object.
- ▶ Es la clase base de cualquier otra en Java.
- ▶ Tiene algunos métodos: equals, hashCode y toString.

# COMPARACIÓN DE OBJETOS

- ▶ Con tipos primitivos, hemos usado el operador `==`.
- ▶ ¿Qué sucede con los objetos?
- ▶ Primero tenemos que definir cuando dos instancias de un objeto son iguales o diferentes.

Persona
nombre : String apellidos : String fechaNac : LocalDate

# EQUALS

- ▶ El método **equals** nos permite devolver un boolean indicando si un objeto es igual a otro.
- ▶ Nuestro IDE lo autogenera.
- ▶ A la espera de una versión más compacta (Java SE 7).

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/Objects.html>

# HASHCODE

- ▶ Devuelve un *número* asociado a la clase.
- ▶ Sirve como posición de memoria en hexadecimal.
- ▶ Por definición, si dos objetos son iguales (*equals*), su *hash code* también debe serlo.
- ▶ Si sobrescribimos el método *equals*, también tenemos que sobrescribir *hashCode* para que se cumpla esa propiedad.

# TOSTRING

- ▶ Devuelve una representación en String del objeto.
- ▶ Por defecto, devuelve el tipo (la clase) y su hashCode.
- ▶ Lo podemos sobrescribir para que represente los valores.
- ▶ Dos objetos iguales deben tener la misma representación.