

CLASES **INTERNAS,** **LOCALES Y** **ANÓNIMAS**





1.

CLASES ANIDADAS

CLASES DENTRO DE OTRAS CLASES

- ▶ Java permite definir clases dentro de otras clases.
- ▶ A estas clases se le llaman *anidadas*.
- ▶ Pueden ser de dos tipos, *estáticas* o *no estáticas*.
- ▶ No se trata de composición de clases, sino anidamiento.
- ▶ Pueden acceder a los atributos de la clase que le envuelve.

RAZONES PARA EL USO DE CLASES ANIDADAS

- ▶ Agrupamiento lógico de clases que se utilizan en un solo lugar. Mayor cohesión.
- ▶ Aumento de la encapsulación.
- ▶ Código más legible y fácil de mantener.



2.

CLASES INTERNAS

CLASES INTERNAS

- ▶ Se llaman así a las clases anidadas no estáticas.
- ▶ Solo pueden existir en el marco de una instancia de la clase externa.
- ▶ Pueden acceder a sus miembros (de la clase externa).

SHADOWING EN CLASES INTERNAS

- ▶ Si definimos una variable miembro en la clase interna, con el mismo nombre otra de la clase externa, la interna oculta a la externa.
- ▶ A esto se le llama *shadowing*.



3.

CLASES LOCALES

CLASES LOCALES

- ▶ Clases que se definen dentro de un bloque (normalmente el cuerpo de un método)
- ▶ Afinan la cohesión del código a este nivel.



4.

CLASES ANÓNIMAS

CLASES ANÓNIMAS

- ▶ Permiten definir e instanciar una clase a la vez.
- ▶ Son como clases locales sin nombre.
- ▶ Sirven para ser usadas *una vez*.
- ▶ Las podemos definir a partir de otra clase o de una interfaz.
- ▶ Podemos crearlas en el cuerpo de un método, de una clase, o como argumento de un método.