

# PRÁCTICA PMDM01 TRIM

Tienda ecológica

03/12/2022

CÉSAR BOUZAS SOTO

## Contenido

---

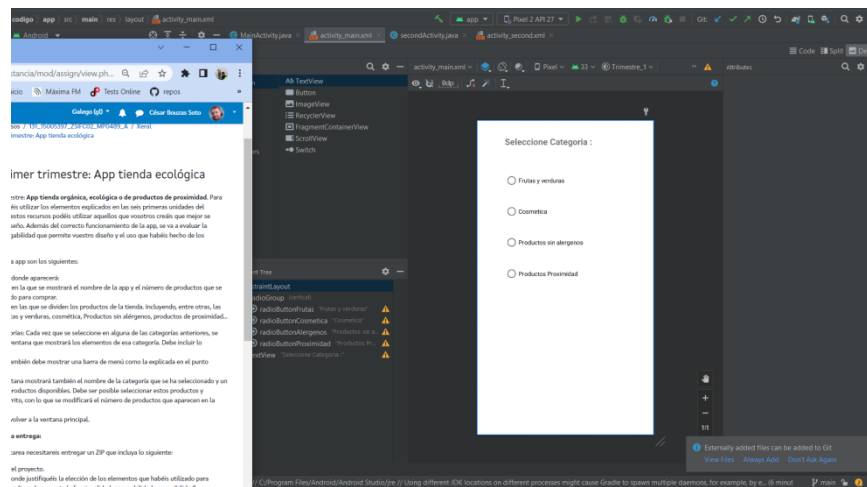
1	CODIGO DE LA APLICACIÓN .....	2
2	JUSTIFICACION DE LOS COMPONENTES .....	2
2.0	ACTIVITY_MAIN .....	2
2.0.1	TextView: .....	2
2.0.2	Radio Group: .....	3
2.0.3	RadioButton. ....	3
2.1	MainActivity.java.....	4
2.2	Activity_Second.....	5
2.2.1	ImagenView: .....	5
2.2.2	TextView :.....	5
2.2.3	Button: .....	5
2.3	SecondActivity.java .....	7

# 1 CODIGO DE LA APLICACIÓN

[Repositorio de GitHub](#)

## 2 JUSTIFICACION DE LOS COMPONENTES

### 2.0 ACTIVITY\_MAIN



Es la pagina o activity principal de la aplicación , en ella destaco los siguientes componentes :

#### 2.0.1 TextView:

Coloco el textView a modo de Subtitulo de la app , “Seleccione una categoría”.

```
<TextView
    android:id="@+id/textView"
    android:layout_width="314dp"
    android:layout_height="55dp"
    android:layout_marginStart="64dp"
    android:layout_marginTop="36dp"
    android:text="Seleccione Categoría :"
    android:textSize="20sp"
    android:textStyle="bold"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
```

Ilustración 1 TextView

## 2.0.2 Radio Group:

Permite añadir RadioButton que sean excluyentes , es decir , que solo pueda seleccionar una opción. Cada uno de ellos desencadena con Onclick un procedimiento que envía un entero al segundo activity , en función del cual se cargara el contenido del mismo.

```
<RadioGroup
    android:id="@+id/radioGroup"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="36dp"
    android:orientation="vertical"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    tools:layout_editor_absoluteX="0dp">

    <RadioButton
        android:id="@+id/radioButtonFrutas"
        android:layout_width="209dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginStart="64dp"
        android:layout_marginTop="80dp"
        android:onClick="mostrarCategoria"
        android:text="Frutas y verduras"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

    <RadioButton
```

Ilustración 2 RadioGroup y RadioButton

## 2.0.3 RadioButton.

Se consigue mediante este componente un texto y un selector circular que permite lanzar la instrucción o evento Onclick.

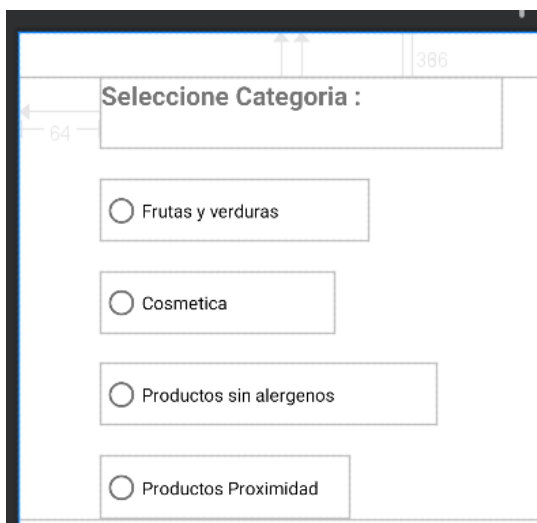
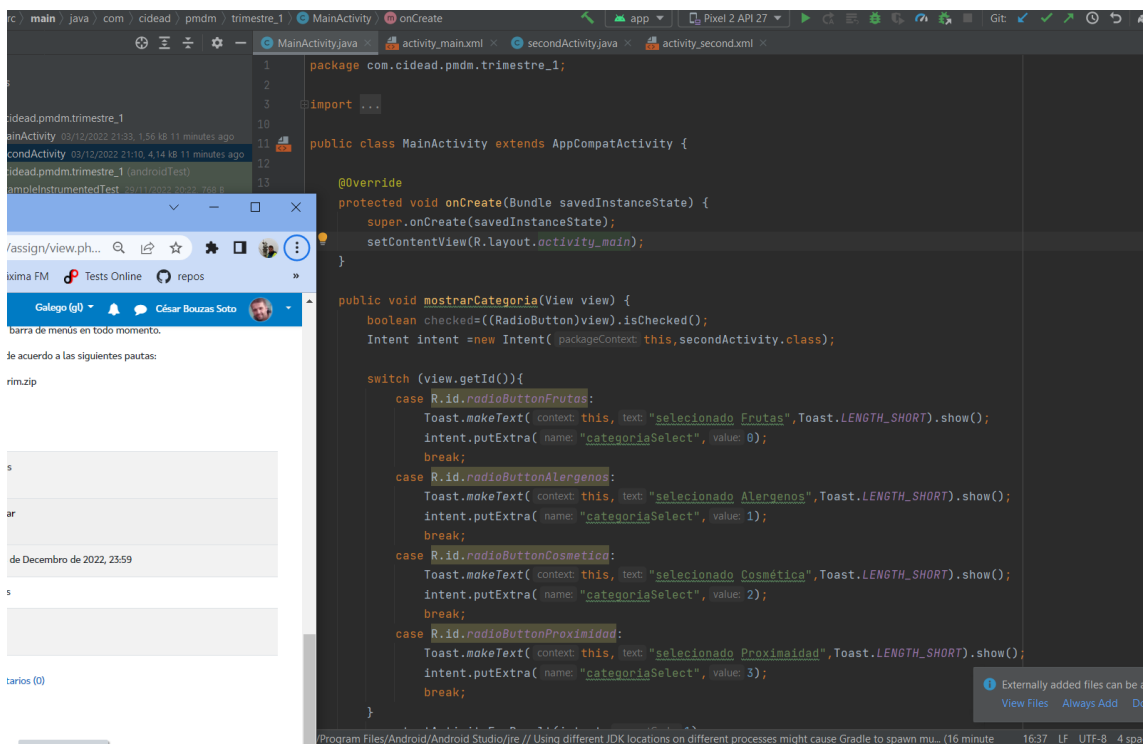


Ilustración 3 Vista Diseño

## 2.1 MainActivity.java

Lo destacable es que mediante un método `mostrarCategoria` que contienen un switch enviamos al `secondActivity` un valor entero mediante `intent.putExtra()`, que definirá el contenido del siguiente activity .



```
package com.cidead.pmdm.trimestre_1;

import ...

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }

    public void mostrarCategoria(View view) {
        boolean checked=((RadioButton)view).isChecked();
        Intent intent =new Intent( packageContext.this,secondActivity.class);

        switch (view.getId()){
            case R.id.radioButtonFrutas:
                Toast.makeText( context.this, text: "seleccionado Frutas",Toast.LENGTH_SHORT).show();
                intent.putExtra( name: "categoriaSelect", value: 0);
                break;
            case R.id.radioButtonAlergenos:
                Toast.makeText( context.this, text: "seleccionado Alergenos",Toast.LENGTH_SHORT).show();
                intent.putExtra( name: "categoriaSelect", value: 1);
                break;
            case R.id.radioButtonCosmetica:
                Toast.makeText( context.this, text: "seleccionado Cosmética",Toast.LENGTH_SHORT).show();
                intent.putExtra( name: "categoriaSelect", value: 2);
                break;
            case R.id.radioButtonProximidad:
                Toast.makeText( context.this, text: "seleccionado Proximidad",Toast.LENGTH_SHORT).show();
                intent.putExtra( name: "categoriaSelect", value: 3);
                break;
        }
    }
}
```

Ilustración 4 MainActivity.java

## 2.2 Activity\_Second.

Disponemos de :

### 2.2.1 ImageView:

En funcione de cada valor se cargara una imagen ralacionada con los productos mostrados.

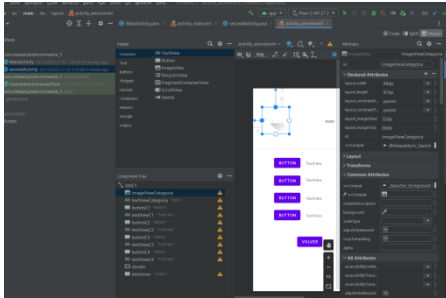


Ilustración 5 ImageView

### 2.2.2 TextView :

Al igual que el componente anterior se modificara mediante el método `setText()` el contenido del texto en función de la opción seleccionada en el menú principal.

### 2.2.3 Button:

Permite añadir o obtener información según proceda, en función de la selección inicial. Cada botón cambiará su información de texto y en un futuro su llamada `onClick` .

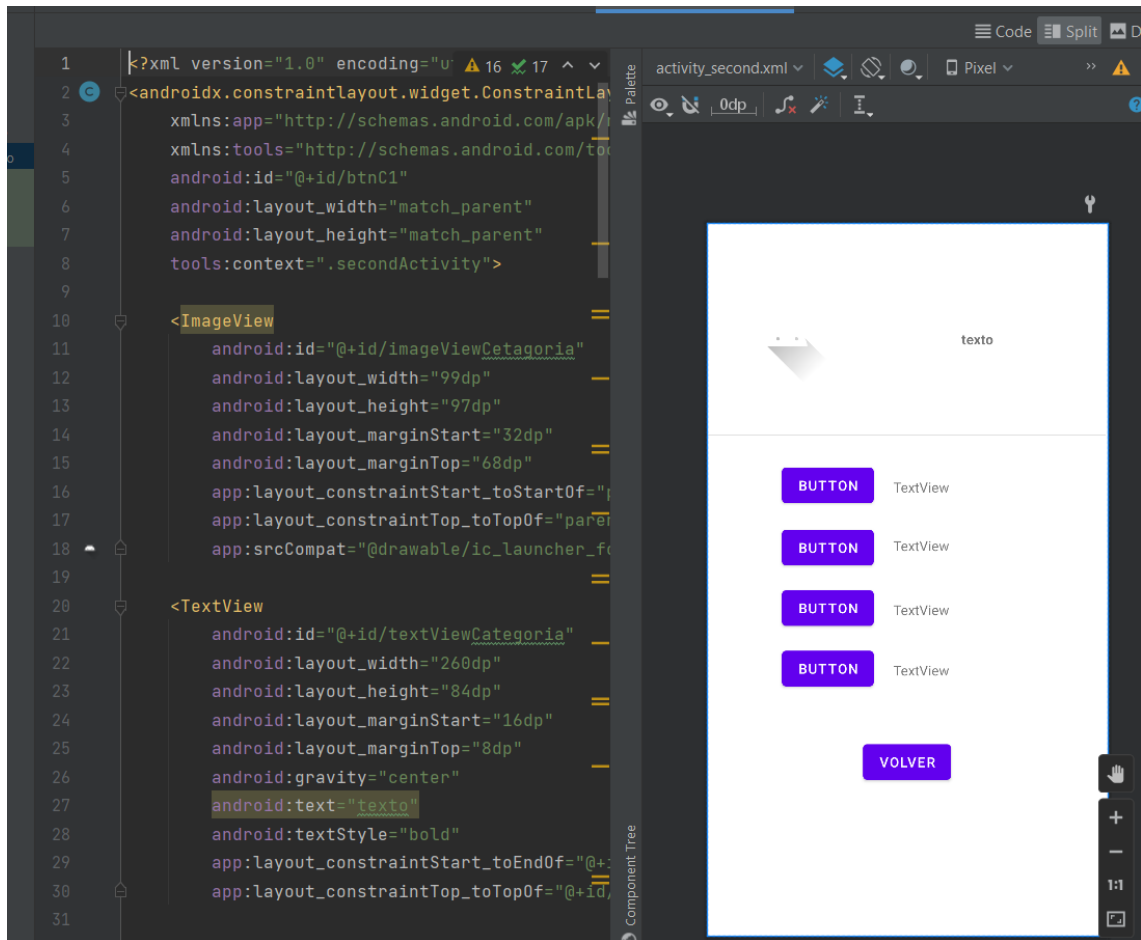


Ilustración 6 activity\_second.xml

## 2.3 SecondActivity.java

Mediante una relación entre componentes y clases (método findViewById) podemos modificar el contenido del Activity\_Second en función del Integer recibido mediante de getIntent().getExtras().getInt().

```
super.onCreate(savedInstanceState);
setContentView(R.layout.activity_second);
logo=(ImageView) findViewById(R.id.imageViewCategoria);
titulo=(TextView) findViewById(R.id.textViewCategoria);
txtP1=(TextView) findViewById(R.id.textViewC1);
txtP2=(TextView) findViewById(R.id.textViewC2);
txtP3=(TextView) findViewById(R.id.textViewC3);
txtP4=(TextView) findViewById(R.id.textViewC4);
btnP1=(Button) findViewById(R.id.buttonC1);
btnP2=(Button) findViewById(R.id.buttonC2);
btnP3=(Button) findViewById(R.id.buttonC3);
btnP4=(Button) findViewById(R.id.buttonC4);
btnVolver=(Button) findViewById(R.id.btnVolver);
selec=getIntent().getExtras().getInt( key: "categoriaSelect");
productos=getIntent().getExtras().getIntegerArrayList( key: "cesta");

System.out.println(selec);
switch (selec){
    case 0:
        logo.setImageResource(R.mipmap.frutas);
        titulo.setText("----SECCIÓN FRUTAS----");
        txtP1.setText("Manzanas");
        txtP2.setText("Peras");
        txtP3.setText("Mandarinas");
        txtP4.setText("Coco");
        btnP1.setText("Añadir KG");
        btnP2.setText("Añadir KG");
        btnP3.setText("Añadir KG");
        btnP4.setText("Añadir UNO");
        break;
    case 1:
```

Ilustración 7 SecondActivity.java

## 2.4 Video de Uso.

[https://github.com/cesarbouzas/DAM/raw/main/MP0489\\_PMDM/100\\_Practica\\_1\\_trimestre/Trimestre\\_1/221203\\_Trimestre1.mp4](https://github.com/cesarbouzas/DAM/raw/main/MP0489_PMDM/100_Practica_1_trimestre/Trimestre_1/221203_Trimestre1.mp4)

Ilustración 1 TextView.....	2
Ilustración 2 RadioGroup y RadioButton .....	3
Ilustración 3 Vista Diseño.....	3
Ilustración 4 MainActivity.java.....	4
Ilustración 5 ImagenView .....	5
Ilustración 6 activity_second.xml.....	6
Ilustración 7 SecondActivity.java .....	7