

15005397. CSIFC02. MP0489. Programación multimedia e dispositivos m3viles. 2022-2023


[Inicio](#) / [Os meus cursos](#) / [131_15005397_ZSIFC02_MP0489_A](#) / [UD02: Entorno de trabajo. Instalaci3n y primer programa con Android Studio](#) / [Tarefa Unidade 2](#)

Tarefa Unidade 2

Esta primera tarefa se centra en comprobar la instalaci3n y configuraci3n de nuestro entorno de desarrollo. Consta de dos apartados, la primera consiste en una ejecuci3n en un emulador, y en la segunda tarefa la ejecuci3n deber3 ser en un dispositivo f3sico. S3lo podr3is realizar esta segunda parte si dispon3is de un dispositivo Android.

1. Configura un emulador de los ofrecidos por Android Studio. Concretamente configuraremos a trav3s de la utilidad AVD (Android Virtual Devices) la emulaci3n de un tel3fono, Pixel 5 con API 31 (Para Android 12). Lo probaremos con la cl3sica aplicaci3n "Hola mundo".
2. Configura un dispositivo Android f3sico (real) para poder lanzar la ejecuci3n de una aplicaci3n generada con Android Studio. Concretamente configuraremos a trav3s de USB, de forma que cuando lance la ejecuci3n de la aplicaci3n, podre elegir como destino de la ejecuci3n el propio dispositivo f3sico. Lo probaremos con la cl3sica aplicaci3n "Hola mundo".

La salida final en ambos casos debe ser parecida a esta captura de pantalla del m3vil (deber3 aparecer "Hola mundo").

 Ilustraci3n que muestra la app Hola Mundo lanzada en dispositivo virtual con Activity en Android

Recursos necesarios para realizar la Tarea

- Un terminal Android y un cable USB para conectarlo al ordenador
- Contenidos de la Unidad
- P3ginas web de los desarrolladores de los sistemas operativos para m3viles

Consejos y recomendaciones

- Lee atentamente el enunciado y aseg3rate de haber entendido lo que has de hacer.
- Internet es un gran recurso y una gran fuente de informaci3n, pero es recomendable contrastar las informaciones con fuentes fiables y ACTUALIZADAS.
- Investiga las distintas opciones del mercado.
- No dudes en comentarle a tu tutor o tutora cualquier duda que te pueda surgir.
- Env3asela a tu tutor o tutora a trav3s del sistema establecido en la plataforma.
- Debe llevarse a cabo sobre una versi3n actual de Android

Estado da entrega

Estado da entrega	Esta tarefa non require que entregue nada dende a Rede
Estado das cualificaci3ns	Sen cualificar
3ltima modificaci3n	-
Comentarios a entrega	Comentarios (0)

◀ Recursos complementarios UD02.

Ir a...

Tarefa 2 unidade 2 ▶