

# Usos fundamentales.Comenzar una actividad

- Usos fundamentales:
  - Comenzar una actividad
    - startActivity
    - startActivityForResult: recibes el resultado de la actividad cuando ésta termine (deprecated)
    - REQUEST\_CODE: información recibida
    - REQUEST\_OK: confirma que la activity ha finalizado correctamente



# Devolviendo datos a la Actividad que inició el Intent

- Primera alternativa:
  1. Utilizad `startActivityForResult()` para empezar la segunda Activity
  2. Para devolver datos desde la segunda Activity:
    - Crear un nuevo Intent
    - Poner los datos de la respuesta en el Intent usando `putExtra()`
    - Resultado de la Activity: `RESULT_OK` o `RESULT_CANCELED` (si el usuario lo ha cancelado)
  3. Implementar `onActivityResult` en la primera Activity



# Devolviendo datos a la Actividad que inició el Intent

- Actividad 1:

```
private static final int REQUEST_CODE = 10;
...
Intent ejemplo = new Intent(this,
    ActividadDos.class);
activity.startActivityForResult(ejemplo,
    REQUEST_CODE);
```

- Actividad 2:

```
@Override
public void finish() {
    Intent data = new Intent();
    data.putExtra("RETORNO", "Este es el valor de
    retorno");
    setResult(RESULT_OK, data);
    super.finish();
}
```

- Actividad 1:

```
@Override
protected void onActivityResult(int
    requestCode, int resultCode, Intent data) {
    if (resultCode == RESULT_OK &&
        requestCode == REQUEST_CODE) {
        if (data.hasExtra("RETORNO")) {
            //Código para realizar ...
        }
    }
}
```