## Lista de Exercícios não Avaliativa Diego Barros Linguagem Computacional 2

- 1. Escrever um algoritmo que gera e escreve os números ímpares entre 1 e 200.
- 2. Desenvolver um algoritmo que efetue a soma de todos os números ímpares que são múltiplos de três e que se encontram no conjunto dos números de 1 até 500.
- 3. Crie um array de 10 posições com números reais. Calcule e mostre a média dos números.
- 4. Crie uma variável chamada "fruta". Esta variável deve receber uma string com o nome de uma fruta. Após, crie uma estrutura condicional switch que receba esta variável e que possua três casos: caso maçã, retorne no console: "Não vendemos esta fruta aqui". Caso kiwi, retorne: "Estamos com escassez de kiwis" e caso melancia, retorne: "Aqui está, são 3 reais o quilo". Teste com estas três opções e verifique o console do seu navegador. Crie também um default, que retornará uma mensagem de erro no console.
- 5. Preencha um vetor de 10 posições com valores inteiros fornecidos pelo usuário. Imprima a soma dos elementos do vetor, e a média dos valores.
- 6. Preencha um vetor de 10 posições com valores inteiros fornecidos pelo usuário. Em seguida escreva os elementos que são primos e suas respectivas posições no vetor.
- 7. Leia o nome e um número N fornecidos pelo usuário. Escreva o nome informado na tela N vezes.
- 8. Escreva um algoritmo que leia uma sequência de números do usuário e realize a soma desses números. Encerre a execução quando um número negativo ou o zero for digitado. Imprima a soma final.

Que a força esteja com você!!

Boa Sorte!!