

Exercícios de Encapsulamento - Fixação

OBS: Professor eu não encontrei nada sobre o posicionamento dos construtores por isso deixei-os abaixo de tudo de acordo com a sequência do enunciado.

a) Conta Bancária:

```
public class Conta_bancaria{

    private float limiteConta;
    private float saldoConta;
    private int numeroConta;

    public Conta_bancaria(float limiteConta, float saldoConta, int numeroConta){
        this.limiteConta = limiteConta;
        this.saldoConta = saldoConta;
        this.numeroConta = numeroConta;
    }

    public static getLimiteConta(){
        return limiteConta;
    }

    public void setLimiteConta(float limiteConta){
        this.limiteConta = limiteConta;
    }

    public static getsaldoConta(){
        return saldoConta;
    }

    public void setSaldoConta(float saldoConta){
        this.saldoConta = saldoConta;
    }

    public static getNumeroConta(){
        return numeroConta;
    }

    public void setNumeroConta(int numeroConta){
        this.numeroConta = numeroConta;
    }

    public static void main(String[] args) {
        cb1 = new Conta_bancaria;
        cb1.setNumeroConta(9999999);
        cb1.setSaldoConta(9999999);
        cb1.setLimiteConta(5.000);
    }
}
```

b) Aluno:

```
public class Aluno{

    private int idade;
    private String nome;
    private String grauEscolaridade;
    private int nMatricula;

    public Aluno(int idade, String nome, String grauEscolaridade, int nMatricula){
        this.idade = idade;
        this.nome = nome;
        this.grauEscolaridade = grauEscolaridade;
        this.nMatricula = nMatricula;
    }

    public static getIdade(){
        return idade;
    }
    public void setIdade(int idade){
        this.idade = idade
    }

    public static getNome(){
        return nome;
    }

    public void setNome(String nome){
        this.nome = nome;
    }

    public static getNivelEscolaridade(){
        return grauEscolaridade;
    }

    public void setNivelEscolaridade(String grauEscolaridade){
        this.grauEscolaridade = grauEscolaridade;
    }

    public static getNMatricula(){
        return nMatricula;
    }

    public void setNMatricula(int nMatricula){
        this.nMatricula = nMatricula;
    }

    public static void main(String[] args) {
        al1 = new Aluno;
        al1.setNome("Amanda");
        al1.setIdade(18);
        al1.setNMatricula(999);
        al1.setNivelEscolaridade("Ensino Médio completo");
    }
}
```

c) Escola:

```

public class Escola{

    private String tipoEnsino;
    private float tamanhoEsc;
    private String localidadeEsc;

    public Escola(String tipoEnsino, float tamanhoEsc, String localidadeEsc){
        this.tipoEnsino = tipoEnsino;
        this.tamanhoEsc = tamanhoEsc;
        this.localidadeEsc = localidadeEsc;
    }

    public static getTipoEnsino(){
        return tipoEnsino;
    }

    public void setTipoEnsino(String tipoEnsino){
        this.tipoEnsino = tipoEnsino;
    }

    public static getTamanhoEsc(){
        return tamanhoEsc;
    }

    public void setTamanhoEsc(float tamanhoEsc){
        this.tamanhoEsc = tamanhoEsc
    }

    public static getLocalidadeEsc(){
        return localidadeEsc;
    }

    public void setLocalidadeEsc(String localidadeEsc){
        this.localidadeEsc = localidadeEsc;
    }

    public static void main(String[] args) {
        escl = new Escola;
        escl.setTamanhoEsc(9999);
        escl.setLocalidadeEsc("Pais: *****, cidade: *****");
        escl.setTipoEnsino("Ensino Fundamental e Médio");
    }
}

```

d) Supermercado:

```

public class Supermercado{

    private String categoriaSup;
    private String localizacaoSup;
    private String nomeEmpresa;
    private float tamanhoSup;
    private float precoSup;

    public Supermercado(String categoriaSup, String localizacaoSup, String nomeEmpresa, float tamanhoSup, float precoSup){
        this.categoriaSup = categoriaSup;
        this.localizacaoSup = localizacaoSup;
        this.nomeEmpresa = nomeEmpresa;
        this.tamanhoSup = tamanhoSup;
        this.precoSup = precoSup;
    }

    public static getCategorySup(){
        return categoriaSup;
    }

    public void setCategoriaSup(String categoriaSup){
        this.categoriaSup = categoriaSup;
    }

    public static getLocalizacaoSup(){
        return localizacaoSup;
    }

    public void setLocalizacaoSup(String localizacaoSup){
        this.localizacaoSup = localizacaoSup;
    }

    public static getNomeEmpresa(){
        return nomeEmpresa;
    }

    public void setNomeEmpresa(String nomeEmpresa){
        this.nomeEmpresa = nomeEmpresa;
    }

    public static getTamanhoSup(){
        return tamanhoSup;
    }

    public void setTamanhoSup(float tamanhoSup){
        this.tamanhoSup = tamanhoSup;
    }

    public static getPrecoSup(){
        return precoSup;
    }

    public void setPrecoSup(float precoSup){
        this.precoSup = precoSup;
    }

    public static void main(String[] args) {
        sp1 = new SuperMercado;
        sp1.setTamanhoSup(99999999);
        sp1.setLocalizacaoSup("País: *****, cidade: ****");
        sp1.setCategoriaSup("Varejo");
        sp1.setNomeEmpresa("Walmart");
        sp1.setPrecoSup(99999999);
    }
}

```

e) Item de Venda:

```
public class Item_venda{

    private float pesoV;
    private String corV;
    private float tamanhoV;
    private String marcaV;

    public Item_venda(float pesoV, String corV, float tamanhoV, String marcaV){
        this.pesoV = pesoV;
        this.corV = corV;
        this.tamanhoV = tamanhoV;
        this.marcaV = marcaV;
    }

    public static getPeso(){
        return pesoV;
    }

    public void setPeso(float pesoV){
        this.pesoV = pesoV;
    }

    public static getTamanhoV(){
        return tamanhoV;
    }

    public void setTamanhoV(float tamanhoV){
        this.tamanhoV = tamanhoV;
    }

    public static getCor(){
        return corV;
    }

    public void setCor(String corV){
        this.corV = corV;
    }

    public static getMarca(){
        return marcaV;
    }

    public void setMarca(String marcaV){
        this.marcaV = marcaV;
    }

    public static void main(String[] args) {
        iv1 = new Item_venda;
        iv1.setPeso(9999999);
        iv1.setTamanhoV(9999999);
        iv1.setCor("Preto");
        iv1.setMarca("Samsung");
    }

}
```


f) Clínica Veterinária:

```
public class Clinica_vet{
    private int numero;
    private String especi_vet;
    private String endereco_vet;

    public Clinica_vet(int numero, String especi_vet, String endereco_vet){
        this.numero = numero;
        this.especi_vet = especi_vet;
        this.endereco_vet = endereco_vet;
    }

    public static getNumeroConta(){
        return numero;
    }

    public void setNumero(int numero){
        this.numero = numero;
    }

    public static getEspecialidade(){
        return especi_vet;
    }

    public void setEspecialidade(String especialidade){
        this.especi_vet = especi_vet;
    }

    public static getEndereco(){
        return endereco_vet;
    }

    public void setEndereco(String endereco_vet){
        this.endereco_vet = endereco_vet;
    }

    public static void main(String[] args) {
        cv = new Clinica_vet;
        cv.setEspecialidade("Cavalos");
        cv.setNumero(9999);
        cv.setEndereco("País: *****, cidade: *****");
    }
}
```


g) Xadrez:

```
public class Xadrez{

    private String peca_xadrez;
    private String categoriaPeca;
    private String funcaoPec;

    public Xadrez(String peca_xadrez, Sting categoriaPeca, String funcaoPec){
        this.pecaxadrez = peca_xadrez;
        this.categoriaPeca = categoriaPeca;
        this.funcaoPec = funcaoPec;
    }

    public static getCorPeca(){
        return peca_xadrez;
    }

    public static setCorPeca(){
        this.pecaxadrez = peca_xadrez;
    }

    public static getcategoriaPec(){
        return categoriaPeca;
    }

    public void setcategoriaPec(String categoriaPeca){
        this.categoriaPeca = categoriaPeca;
    }

    public static getfuncao(){
        return funcaoPec;
    }

    public void setFuncao(String funcaoPec){
        this.funcaoPec = funcaoPec;
    }

    public static void main(String[] args) {
        xadrez = new Xadrez;
        xadrez.setCorPeca("Branco");
        xadrez.setCategoria("Torre");
        xadrez.setFuncao("Esconder o rei");
    }

}
```

h) MMORPG:

```
public class Mmorp{

    private String hab_hero;
    private String pod_hero;
    private String vel_hero;

    public Mmorp(String hab_hero, String pod_hero, vel_hero){
        this.hab_hero = hab_hero;
        this.pod_hero = pod_hero;
        this.vel_hero = vel_hero;
    }

    public static getPoderHero(){
        return pod;
    }

    public void setPoder(String pod){
        this.pod = pod;
    }

    public static getVelocidade(){
        return vel_hero;
    }

    public void setVelocidade(String vel_hero){
        this.vel_hero = vel_hero;
    }

    public static getHabilidade(){
        return hab_hero;
    }

    public void setHabilidade(String hab_hero){
        this.hab_hero = hab_hero;
    }

    public static void main(String[] args) {
        mmorp1 = new Mmorp;
        mmorp1.setPoder("Água");
        mmorp1.setVelocidade("Rápido");
        mmorp1.setHabilidade("Atacar na espreita");
    }
}
```