



Segurança da informação na WEB

Maximilian Jaderson de Melo

Aula 1



Introdução da disciplina



Figura 1: Na internet ninguém sabe que você é um cachorro.



- Finalidade, importância e objetivo da segurança da informação.
- Riscos, ameaças e pontos vulneráveis em ambientes computacionais.
- Incidentes e medidas de Segurança.
- Políticas de segurança em ambientes computacionais.
- Conceitos de assinatura e certificação digital.
- Medidas de segurança no desenvolvimento de sistemas.



- Visão superficial sobre:
 - Âmbito legal da segurança da info.
 - Segurança em nível de redes.
 - Segurança a nível de aplicação.
 - Proteção da informação: algoritmos de criptografia.
 - Ferramentas de suporte à segurança computacional.



- **Todo** especialista em segurança é bom programador.
- **Nem todo** bom programador é especialista em segurança!

Objetivos (o que NÃO iremos abordar)



- Invasão de sistemas.
- Lesão em sistemas.



"É difícil se proteger sem saber o que você vai ter de enfrentar. Este livro tem os detalhes que você precisa conhecer sobre como invasores detectam furos no software e criam programas para explorá-los — detalhes que o ajudarão a proteger seus próprios sistemas."

— Ed Felten, Ph.D., professor de ciência da computação, Princeton University

COMO QUEBRAR CÓDIGOS

A ARTE DE EXPLORAR (E PROTEGER) SOFTWARE



GREG HOGLUND ■ GARY MCGRAW

Apresentação de Aviel D. Rubin



Testes de Invasão

Uma introdução prática ao hacking



Georgia Weidman

Apresentação por Peter Van Eckhoutte







- Questionários e atividades semanais.
- Recuperação.
 - Reabertura das entregas.
 - Teto 6 por atividade atrasada.



- Questionários e atividades semanais.
- Trabalho em grupo.
 - Metade do peso do bimestre.
- Recuperação.
 - Reabertura das entregas.
 - Teto 6 por atividade atrasada.



```
if(Rec1> 6.0)
    n1 = 6.0;
else if( Rec1 < P1 )
    n1 = P1;
else
    n1 = Rec1;
```

- Mesmo cálculo para n2.
- $MF = \frac{n1+n2}{2}$



- Redes de computadores.
- Desenvolvimento web.



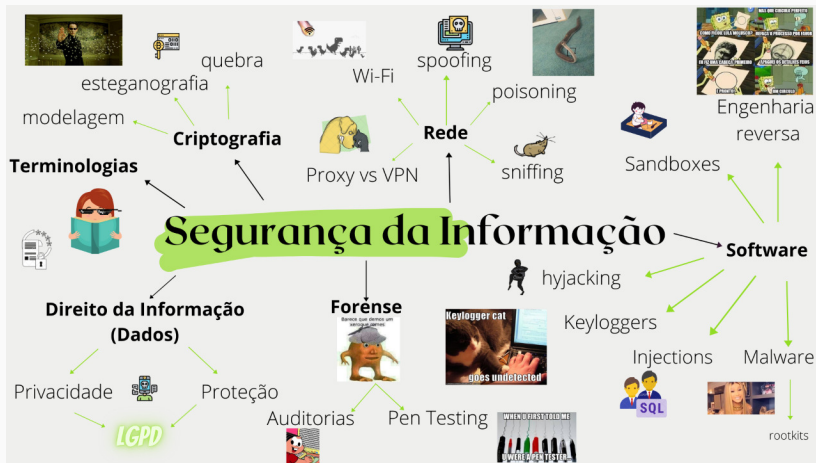
- Linguagem PHP/Javascript e eventualmente outras ferramentas.
- Netbeans/Eclipse/IDE ou editor que desejar.
- Sistemas operacionais Linux.
 - Acostume-se a usar o Linux. Boa parte das atividades será desenvolvida nele.
- Pesquisar sobre máquinas virtuais.
 - VirtualBox.



- Será postado muito material no *moodle*, visite-o pelo menos uma vez na semana!



- Conceitos teóricos e práticos sobre
 - Segurança da informação;
 - O ponto de vista do atacante;
 - O ponto de vista do defensor;
 - O software no meio disso tudo.
 - SO's e ferramentas de apoio.





- Jogo online: Interland. Be awesome on the internet!
 - Quem conseguir a maior pontuação ganha um pé de moça.
- Jogo online: NotPron
- Conheçam o MC Hackudão (desculpa gente!)
- Visitem a página da OWASP e OWASP TOP 10 (será útil para os trabalhos).



- Pesquisar sobre:
 1. Máquinas virtuais.
 2. O que são diretórios. Comandos para mudar de diretórios no Windows e Linux.
 3. Significado de Hacker e Cracker.
 4. Vírus e antivírus.



- Terminologia própria.
- Conceitos introdutórios sobre legislação na segurança da informação.



maximilian.melo@ifms.edu.br

max.mjm.melo@gmail.com