

**1 - Baseando-se nos conceitos apresentados em aula, explique o que é software e por que o termo não deve ser usado apenas para programas de computador.**

Softwares são os componentes lógicos de um computador ou sistema de processamento de dados, e softwares não são apenas programas de computadores, e sim a toda documentação vinculada a ele.

**2 - Explique o que é Engenharia de Software e explique alguns de seus objetivos, como: Abordagem sistemática e organizada; Organização de um processo; Reduzir o custo com manutenção (80%); Produzir software de alta qualidade.**

A Engenharia de software. A engenharia de software é uma disciplina da engenharia, cuja meta é o desenvolvimento de sistemas de software com boa relação custo-benefício, nisso envolve planejamento de custos e prazos, montagem da equipe e garantia de qualidade do produto e do processo.

**3 - Em aula foi apresentado os conceitos iniciais sobre Ciclo de Vida de um Software. Neste foi, de forma bem sucinta, foi demonstrada as fases do ciclo. Embutida nestas está o software legado. Pesquise o que é software legado e seus pontos fortes e fracos para as empresas.**

De forma simples eles são interpretados como sistemas antigos, outros dizem que é um sistema de terceiros e que é um sistema que não podem ser alterados, e o seu ponto forte é que se a empresa usa esse sistema a muito tempo, ele se torna essencial para o negócio, e seus pontos fracos são: dificuldade de manutenção, não ser projetado adequadamente e como resultado da difícil manutenção vem a não realização de melhorias

**4 - Seguindo os conceitos apresentados explique por que a engenharia de software é realmente necessária. Use exemplos para afirmar sua resposta.**

A engenharia de software é necessária por causa de seus métodos que permitem que o engenheiro possa projetar, manter o sistema de software e implementar avaliando e dando garantia de qualidade.

**5 - Segundo os autores estudados em aula, defina o que é Processo de software.**

O Processo de software é um conjunto de atividades, ligadas por padrões de relacionamento entre elas, as quais que se as atividades cumprirem requisitos requeridos o software é produzido, e esse resultado é um software de qualidade e baixo custo.