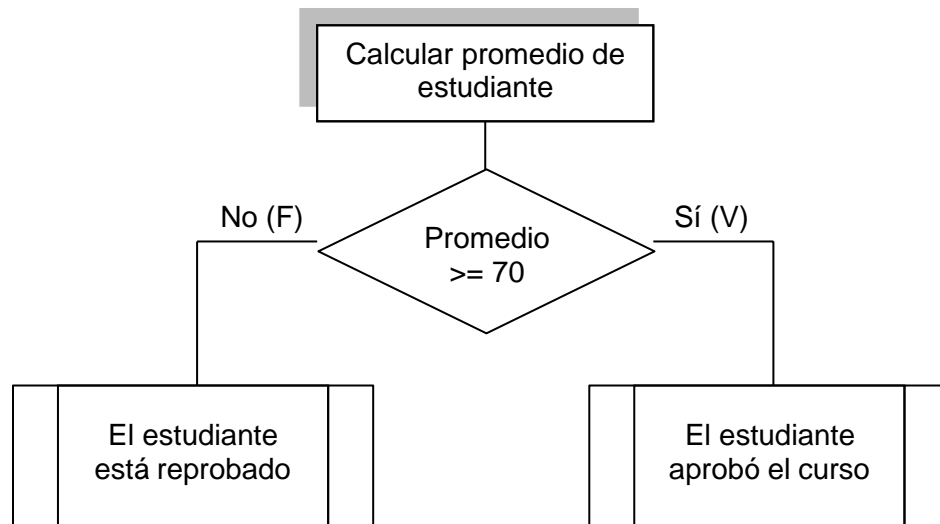


USO DEL OPERADOR AND EN UNA CONDICION

Dependiendo del tipo de escenario que veamos, tendremos que hacer condiciones compuestas, ahora recordemos lo siguiente, en un if o condición siempre tendremos como resultado verdadero o falso y dependiendo de esto, el bloque ejecutará una tarea específica o no.

En un diagrama de flujo lo veríamos de la siguiente manera:



En C++ la condición puede quedar de la siguiente manera:

```
if (promedio >= 70){  
    cout << "\n\nEL ESTUDIANTE APROBO EL CURSO";  
}  
  
if (promedio < 70){  
    cout << "\n\nEL ESTUDIANTE ESTA REPROBADO";  
}
```

Sin embargo, muchas veces tenemos que hacer una condición compuesta, en el ejemplo que sigue, se debe evaluar lo siguiente:

“Si el promedio es mayor a 60 pero menor que 70, entonces el mensaje de salida será ESTUDIANTE REPROBADO CON DERECHO A EXAMEN DE REPOSICION”

En este caso tenemos un rango en el dato para que la condición se cumpla, el if que quedaría de la siguiente manera:

```
if (promedio >= 60 && promedio < 70){  
    cout << "\n\nESTUDIANTE REPROBADO CON DERECHO A EXAMEN DE  
ADMISION";  
}
```

A continuación, un ejemplo con condiciones:

```
1 //Determine si el numero ingresado por el usuario es PAR o IMPAR
2 #include <iostream>
3 #include <stdlib.h>
4 using namespace std;
5 int main(){
6
7     float nota1, nota2, nota3, promedio = 0;
8
9     cout << "Ingrese la primer nota: \n";
10    cin >> nota1;
11    cout << "Ingrese la segunda nota: \n";
12    cin >> nota2;
13    cout << "Ingrese la tercer nota: \n";
14    cin >> nota3;
15
16    promedio = (nota1 + nota2 + nota3) / 3;
17
18    if (promedio >= 70) {
19        cout << "EL ESTUDIANTE APROBO EL CURSO";
20    }
21    else if (promedio >= 60 && promedio < 70) {
22        cout << "\n\nESTUDIANTE CON DERECHO A EXAMEN DE AMPLIACION";
23    }
24    }
25    else
26        cout << "EL ESTUDIANTE REPROBO";
27        system("pause");
28        return 0;
29    }
30
```

Se puede observar en el ejemplo el uso de la sentencia **else** que en la programación significa de lo contrario y se ejecutará por consiguiente cuando el if devuelva un resultado en falso.

El else if, permite reforzar la lectura mas en condiciones compuestas (con parámetros de búsqueda). Se recomienda que cuando tengamos varias condiciones utilizar esta comendo

```
1 //Determine si el numero ingresado por el usuario es PAR o IMPAR
2 #include <iostream>
3 #include <stdlib.h>
4 using namespace std;
5 int main(){
6
7     int numero;
8     cout << "Ingrese el numero a evaluar \n ";
9     cin >> numero;
10
11     if (numero % 2 == 0) {
12         cout << "El numero es PAR";
13     }
14     else
15         cout << "El numero es IMPAR";
16     system("pause");
17     return 0;
18 }
```

```
1
2 #include <iostream>
3 #include <stdlib.h>
4 using namespace std;
5 int main(){
6
7     int salario, edad;
8     cout << "INGRESE LA EDAD DEL CANDIDATO ";
9     cin >> edad;
10    cout << "INGRESE LA PRETENSION SALARIAL ";
11    cin >> salario;
12    if (edad <= 30 && salario <= 400000)
13        cout << "\n\nEL CANDIDATO ES ELEGIBLE";
14    else
15        cout << "\n\nEL CANDIDATO NO CUMPLE CON LAS ESPECTATIVAS";
16    system("pause");
17    return 0;
18 }
19
```

Se puede observar en el ejemplo el uso de la sentencia **else** que en la programación significa de lo contrario y se ejecutará por consiguiente cuando el if devuelva un resultado en falso.