Prof: Alberto Espinoza Zamora



### Herencia en POO

```
/*HERENCIA EN POO*/
      □#include<iostream>
       #include<stdlib.h>
       using namespace std;
      ∃class Persona {
       private: //Atributos
            string nombre;
           int edad;
       public: //Metodos
            Persona(string, int); //Constructor Persona
12
            void mostrarPersona();
13
       3;
      ⊟class Alumno: public Persona {
       private: //Atributos
            string codigoAlumno;
            float notaFinal;
       public: //Metodos
            Alumno(string, int, string, float); //Constructor Empleado
            void mostrarAlumno();
       };
       //Constructor de la clase persona
      □Persona::Persona(string _nombre, int _edad) {
          nombre = _nombre;
          edad = _edad;

☐Alumno::Alumno(string _nombre, int _edad, string _codigoAlumno, float _notaFinal)

          :Persona(_nombre, _edad) {
          codigoAlumno = _codigoAlumno;
          notaFinal = _notaFinal;
     //Metodo Persona
     □void Persona::mostrarPersona() {
          cout << " Nombre: " << nombre << endl;</pre>
          cout << "Edad: " << edad << endl;</pre>
     3
     //Metodo Alumno
     □void Alumno::mostrarAlumno() {
          mostrarPersona();
          cout << "Codigo Alumno: " << codigoAlumno << endl;</pre>
          cout << "Nota Final: " << notaFinal << endl;</pre>
     □int main() {
          Alumno alumno1("Alberto", 20, "3350-12", 89.7);
```

### **UNIVERSIDAD DE CIENCIAS EMPRESARIALES – UCEM**

**ESTRUCTURAS DE DATOS (IN-1100; 3 créditos)** 



Prof: Alberto Espinoza Zamora

```
49
50
alumno1.mostrarAlumno();
51
52
system("pause");
53
54
[}
55
```

**Ejercicio**: Realice un programa en C++, de tal manera que se construya una solución para la jerarquía(herencia) de clases mostrada en la siguiente figura.



```
∃/*Realice un programa en C++, de tal manera que se construya una
       solución para la jerarquía(herencia) de clases mostrada en la siguiente figura
     ⊟#include<iostream>
      #include<stdlib.h>
       using namespace std;
     ⊟class Persona {
       private: //Atributos
           string nombre;
11
12
           int edad;
       public: //Metodos
          Persona(string, int); //Constructor Persona
          void mostrarPersona();
      };
17
     ⊟class Empleado : public Persona {
       private: //Atributos
           float sueldo;
20
       public: //Metodos
```

### **UNIVERSIDAD DE CIENCIAS EMPRESARIALES – UCEM**

# **ESTRUCTURAS DE DATOS (IN-1100; 3 créditos)**



Prof: Alberto Espinoza Zamora

```
Empleado(string, int, float); //Constructor Empleado
22
            void mostrarEmpleado();
      | };
      ⊡class Estudiante : public Persona {
        private: //Atributos
            float notaFinal;
        public: //Metodos
            Estudiante(string, int, float);
            void mostrarEstudiante();
       };
      □class Universitario : public Estudiante {
        private: //Atributos
            string carrera;
        public:
            Universitario(string, int, float, string); //Constructor Universitario
            void mostrarUniversitario();
     //Constructor de la clase Persona(Clase Padre)
    □Persona::Persona(string _nombre, int _edad) {
         nombre = _nombre;
         edad = _edad;
    □void Persona::mostrarPersona() {
         cout << "Nombre: " << nombre << endl;</pre>
         cout << "Edad: " << edad << endl;</pre>
     //Constructor de la clase Empleado (Clase Hija)
    □Empleado::Empleado(string _nombre, int _edad, float _sueldo) : Persona(_nombre, _edad) {
         sueldo = _sueldo;
    □void Empleado::mostrarEmpleado() {
         mostrarPersona();
         cout << "Sueldo: " << sueldo << endl;</pre>
```

### **UNIVERSIDAD DE CIENCIAS EMPRESARIALES – UCEM**

## ESTRUCTURAS DE DATOS (IN-1100; 3 créditos)



Prof: Alberto Espinoza Zamora

```
//Constructor de la clase Estudiante
□Estudiante::Estudiante(string _nombre, int _edad, float _notaFinal) : Persona(_nombre, _edad) {
     notaFinal = _notaFinal;
□void Estudiante::mostrarEstudiante() {
     mostrarPersona();
     cout << "Nota Final: " << notaFinal << endl;</pre>
 //Constructor de la clase Universitario(Clase Hija)
Universitario::Universitario(string _nombre, int _edad, float _notaFinal, string _carrera)
     : Estudiante(_nombre, _edad, _notaFinal) {
     carrera = _carrera;
□void Universitario::mostrarUniversitario() {
     mostrarEstudiante();
     cout << "Carrera: " << carrera << endl;</pre>
}
□int main() {
     Empleado empleado1("Juan", 35, 1300);
     cout << "-Empleado-" << endl;</pre>
     empleado1.mostrarEmpleado();
     cout << "\n";
     Estudiante estudiante1("Maria", 21, 16.7);
     cout << "-Estudiante-" << endl;</pre>
     estudiantel.mostrarEstudiante();
     cout << "\n";
     Universitario universitario1("Alejandro", 20, 15.6, "Informatica");
     cout << "-Universitario-" << endl;</pre>
     universitario1.mostrarUniversitario();
     cout << "\n";
     system("pause");
     return 0;
```