

Actividad evaluable bloque 1

Programación web
Grado en Ingeniería Informática



César Cerrolaza Salas

1.Funcionamiento general

La aplicación comprende de 5 archivos: página principal, página de registro, página de inicio de sesión, estructura de las clases, y estructura de base de datos.

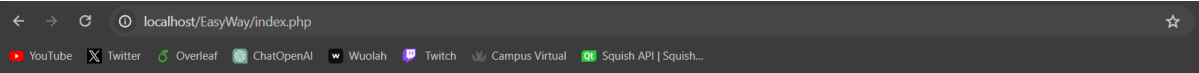
En el archivo de Vehiculo.class.php se establece la estructura de las clases de las entidades que se piden, junto con los métodos propios de cada una, sus atributos y herencia según el caso.

La aplicación a parte se conecta a una base de datos para permitir el almacenamiento de los datos sobre los usuarios, vehículos y reservas y su manejo a través de las páginas y el tiempo. En el archivo EasyWay.sql se encuentra la estructura de la base de datos, así como diversos insert de ejemplo para rellenarla de vehículos.

En la aplicación se lleva un control de usuarios debiendo iniciar sesión o registrarse para hacer uso de esta.

2.Index.php

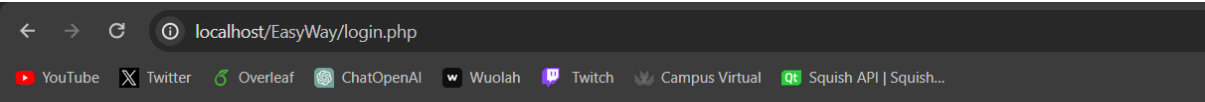
Es la página principal, desde donde se muestran los datos en forma de tabla y los vehículos pueden ser reservados o liberados con el id del usuario.



| ID | Tipo | Color | Peso | Puertas | Cadenas de Nieve | Longitud | |
|----|------------|----------|------|---------|------------------|----------|----------|
| 1 | Coche | Rojo | 1500 | 4 | 0 | | Reservar |
| 2 | Coche | Azul | 1600 | 2 | 2 | | Reservar |
| 3 | Coche | Verde | 1700 | 4 | 0 | | Reservar |
| 4 | Coche | Blanco | 1750 | 4 | 4 | | Reservar |
| 5 | Coche | Amarillo | 1800 | 2 | 0 | | Reservar |
| 6 | Camión | Blanco | 5000 | 2 | | 10 | Reservar |
| 7 | Camión | Amarillo | 6000 | 2 | | 15 | Reservar |
| 8 | Camión | Gris | 7000 | 2 | | 20 | Reservar |
| 9 | Camión | Negro | 6500 | 2 | | 18 | Reservar |
| 10 | Dos ruedas | Blanco | 100 | 125 | | | Reservar |
| 11 | Dos ruedas | Negro | 150 | 250 | | | Reservar |
| 12 | Dos ruedas | Amarillo | 200 | 1250 | | | Reservar |

Siguiente

2.Login.php

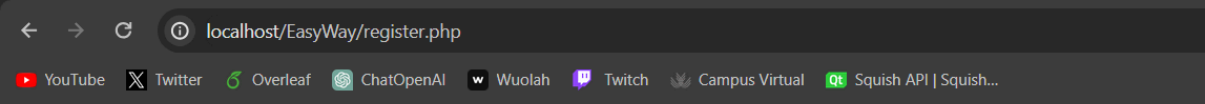


Registro

Iniciar sesión

Registrarse

2.Register.php



Inicio de Sesión

Registrate