

UNIVERSIDAD SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN CIENCIAS Y SISTEMAS
ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS Y ENSAMBLADORES 1
SECCIÓN A

MANUAL TÉCNICO

Laboratorio, Proyecto N°2

Leonardo Roney Martínez Maldonado	201780044
César Leonel Chamalé Sicán	201700634

Ciudad de Guatemala, Domingo 10 de Octubre de 2021

INTRODUCCIÓN

La programación en assembler es un lenguaje de bajo nivel muy potente, para introducirse en el entorno de la programación en assembler se debe tener bases firmes de lógica de programación. En este proyecto se llevarán a cabo dos maneras de introducir funciones al proyecto, mediante la carga de una sola o mediante la carga de un archivo de entrada.

En este manual se detalla, cada una de las macros y el flujo de operaciones que se llevan a cabo en el código de assembly de 16 bits. El ejecutable del proyecto sirve para derivar, integrar, resolver y graficar funciones polinómicas de hasta cuarto grado, ya sea que esté en un archivo o por medio del uso de comandos y mostrar todas las funciones en memoria. Además este contará con un analizador de todas las entradas del usuario para verificar que la función esté correcta y cumpla con las condiciones impuestas, tanto en forma de comando como en el archivo.

DISTRIBUCIÓN DE ARCHIVOS

La proyecto posee cuatro archivos los cuales son:

- **Proyecto.asm:** Este posee todo el código de ejecución del programa, es decir, el main, los procedimientos y todas las variables utilizadas a lo largo de los macros, procedimientos y el mismo main.
- **Archivos.asm:** Este posee todas los macros que manipulan los archivos.
- **Macros.asm:** Este posee macros de uso general, que pueden ser útiles a lo largo de macros y procedimientos, por ejemplo, la macro de Imprimir.

ESTRUCTURA GENERAL

Segmento .data

Todas las variables del segmento de data utilizan un prefijo que permite identificar qué acción realizan en la porción de código en la que es utilizada, los prefijos son :

- **msg_** : estos solo almacenan mensajes que despliegan en consola o en la escritura del archivo.
- **var_** : las variables que poseen este prefijo almacenan los datos que varían en tiempo de ejecución.
- **wr_** : las de este prefijo son variables utilizadas para la escritura del archivo

Segmento .code

En este apartado están todos los procedimientos que se utilizan dentro del ciclo principal y en las macros. Todos los procedimientos empiezan con una letra mayúscula al igual que las macros. Los procedimientos realizados y una descripción de lo que realizan:

LimpiarEntradas: limpia los registros ax,bx,cx,dx.

```
-----  
/                                     LIMPIAR ENTRADAS  
/  
-----  
LimpiarEntradas proc  
    mov si,0  
    nciclo:  
        mov var_input[si],'$'  
        inc si  
        cmp var_input[si],'$'  
        jne nciclo  
    mov si,0  
    ret  
LimpiarEntradas endp
```

ImprimirFunciones: imprime todas las funciones almacenadas en memoria, va desde la función 1 hasta la 20.

```
-----  
/                                     IMPRIMIR FUNCIONES  
/  
-----  
ImprimirFunciones proc  
    mov msg_id[2],'A'  
    Imprimir msg_id  
    ImprimirFunc func_1  
  
    mov msg_id[2],'B'  
    Imprimir msg_id  
    ImprimirFunc func_2  
  
    mov msg_id[2],'C'  
    Imprimir msg_id  
    ImprimirFunc func_3
```

```

...
mov msg_id[2], 'T'
Imprimir msg_id
ImprimirFunc func20
ret
ImprimirFunciones endp

```

LeerLinea: permite la entrada de caracteres hasta que el usuario presione enter, es decir, hasta un salto de línea.

```

;-----
;
;                                     LEER LA LINEA DE ENTRDA
;-----
LeerLinea proc
    mov si, offset var_input
    loop_input:
        mov ah, 1      ;LEER CHARACTER
        int 21h
        cmp al, 13     ;COMPARAR CON \n
        je concat_input
        mov [si], al    ;AGREGAR A MEMORIA SI NO CUMPLE
        inc si          ;PASAR A LA SIGUIENTE CELDA
        jmp loop_input ;FIN DEL LOOP
    concat_input:
        mov di, offset var_input
        ret
LeerLinea endp

```

Salir: se sale de la aplicación xd.

```

;-----
;
;                                     COMANDO SALIR
;-----
Salir proc
    mov ax, 4C00H
    int 21h
Salir endp

```

SubirArchivo: permite que el usuario ingrese la ruta del archivo a subir y llama la macro de cargar archivo.

```
-----  
/  
/  
-----  
/                                     INGRESAR ARCHIVO  
/  
-----  
  
SubirArchivo proc  
    Imprimir msg_archivo  
    call LeerLinea  
    CargarArchivo var_input, var_handle, var_texto_archivo, 500  
    ret  
SubirArchivo endp
```

IngresarFunción: permite leer la entrada y comprobar la función ingresada por el usuario.

```
-----  
/  
/  
-----  
/                                     INGRESAR FUNCION  
/  
-----  
  
IngresarFuncion proc  
    mov error_funcion,0  
    Imprimir msg_escribe  
    call LeerLinea  
    SepararTerminos var_input  
    cmp error_funcion,1  
    je mostrar_error  
    GuardarFuncion var_input  
    Imprimir msg_func_bien  
    jmp if_salir  
mostrar_error:  
    Imprimir msg_func_mala  
if_salir:  
    LimpiarVariable var_input  
    ret  
IngresarFuncion endp
```

DerivarFunción: permite la entrada de una función seleccionada y a parte deriva la función que se asignó en memoria.

```
-----  
/  
/  
-----  
/
```

```
DerivarFuncion proc  
    Imprimir msg_ingrese_id  
    call LeerLinea  
    LimpiarVariable var_funcion  
    SeleccionarFuncion var_input  
    Imprimir msg_funcion_select  
    Imprimir var_funcion  
  
    LimpiarVariable arr_exponentes  
    LimpiarVariable arr_coeficientes  
    SepararTerminos2 var_funcion  
    Imprimir msg_derivada  
    Derivar arr_coeficientes, arr_exponentes  
    ret  
DerivarFuncion endp
```

IntegrarFunción: permite la entrada de una función seleccionada y a parte integra la función que se asignó en memoria.

```
-----  
/  
/  
-----  
/
```

```
IntegrarFuncion proc  
    Imprimir msg_ingrese_id  
    call LeerLinea  
    LimpiarVariable var_funcion  
    SeleccionarFuncion var_input  
    Imprimir msg_funcion_select  
    Imprimir var_funcion  
  
    LimpiarVariable arr_exponentes  
    LimpiarVariable arr_coeficientes  
    SepararTerminos2 var_funcion  
    Imprimir msg_integral  
    Integrar arr_coeficientes, arr_exponentes  
    ret  
IntegrarFuncion endp
```

ResolverFunción: selecciona función y pide que tipo es la función para proceder a resolver.

```
-----  
;  
;  
ResolverFuncion proc  
    Imprimir msg_ingrese_id  
    call LeerLinea  
    LimpiarVariable var_funcion  
    SeleccionarFuncion var_input  
    Imprimir msg_funcion_select  
    Imprimir var_funcion  
    ;PREGUNTAR QUE TIPO DE FUNCIÓN ES  
    LimpiarVariable var_input  
    LimpiarVariable arr_exponentes  
    LimpiarVariable arr_coeficientes  
    SepararTerminos2 var_funcion  
    Imprimir msg_submenu0  
    Imprimir msg_men11  
    call LeerLinea  
    cmp var_input[0], '1'    ;  $Ax = 0$  y  $Ax^2 = 0$   
    jne resfunc2  
    Imprimir msg_resultado  
    Imprimir msg_ceroxd  
    jmp res_func_salir  
resfunc2:  
    cmp var_input[0], '2'    ;  $Ax + B = 0$   
    jne resfunc3  
    ResolverLineal arr_coeficientes  
    jmp res_func_salir  
resfunc3:  
    cmp var_input[0], '3'    ;  $Ax^2 + B = 0$   
    jne resfunc4  
    ResolverCadratica1 arr_coeficientes  
    jmp res_func_salir  
resfunc4:  
    cmp var_input[0], '4'    ;  $Ax^2 + Bx + C = 0$   
    jne res_func_salir  
    ResolverCadratica2 arr_coeficientes  
    jmp res_func_salir  
    LimpiarVariable var_funcion  
res_func_salir:  
    ret  
ResolverFuncion endp
```


Main Procedure

Es el procedure principal de la aplicación y cuenta con un ciclo en el que se repite el menú y secciones en donde se compara la entrada del usuario para llamar el procedure correspondiente de esa sección.

```
-----  
/  
/                                     MAIN  
-----  
main proc  
    mov ax,@data  
    mov ds,ax  
  
    ciclo_principal:  
        Imprimir msg_menu  
        call LeerLinea  
        call Limpiar  
  
        cmp var_input[0], '1' ; INGRESAR FUNCIÓN  
        jne sig2  
        call IngresarFuncion  
sig2:  
        cmp var_input[0], '2' ; CARGAR ARCHIVO  
        jne sig3  
        call SubirArchivo  
sig3:  
        cmp var_input[0], '3' ; IMPRIMIR FUNCIONES GUARDADAS  
        jne sig4  
        call ImprimirFunciones  
sig4:  
        cmp var_input[0], '4' ; DERIVAR FUNCIÓN  
        jne sig5  
        call DerivarFuncion  
sig5:  
        cmp var_input[0], '5' ; INTEGRAR FUNCIÓN  
        jne sig6  
        call IntegrarFuncion  
sig6:  
        cmp var_input[0], '6' ; RESOLVER FUNCIÓN  
        jne sig7  
        call ResolverFuncion  
sig7:  
        cmp var_input[0], '7' ; GRAFICAR FUNCIÓN
```

```
        jne sig8
        Imprimir msg_bien
sig8:
        cmp var_input[0], '8' ; ENVIAR ARDUINO
        jne sig9
        Imprimir msg_nose
sig9:
        cmp var_input[0], '9' ; SALIR XD
        jne fin_ciclo_principal
        call Salir

fin_ciclo_principal:
        Imprimir msg_seguir
        call LeerLinea
        call LimpiarEntradas
        jmp ciclo_principal
main endp
end main
```

MACROS IMPORTANTES A RESALTAR

Imprimir16ConMasyMenos: esta macro imprime un registro de 16 bits con el signo que corresponde. (Se realizó el mismo procedimiento para registros de 8 bits).

```
;-----  
;  IMPRIMIR CON MENOS Y MÁS  
;-----  
Imprimir16ConMasyMenos macro valor  
    local negat, pos, irse  
  
    cmp valor,32768  
    jnc negat  
    jmp pos  
  
negat:  
    Imprimir menos  
    neg valor  
    Imprimir16bits valor  
    jmp irse  
pos:  
    Imprimir mas  
    Imprimir16bits valor  
irse:  
endm
```

CargarArchivo: permite la lectura del archivo y esta macro es la encargada de separar, comprobar y guardar en memoria las funciones separadas por ‘;’.

```
;-----  
;  CARGAR ARCHIVO  
;-----  
CargarArchivo macro ruta, handle, contenedor, cantidad  
    LimpiarVariable contenedor  
    Agregar00H ruta  
    OpenFile ruta,handle  
    ReadFile handle,contenedor,cantidad  
    CloseFile handle  
    SepararFunciones contenedor  
    Imprimir msg_archivo_bien  
endm
```

SepararFunciones: Analiza la cadena caracter por caracter para separarla por puto y coma.

```
; SEPARAR FUNCIONES POR ';'
SepararFunciones macro texto
    local ciclo, seguir,seguir2,seguir3,funcion
    push si
    push di
    push ax

    mov si,0
    mov di,0
    ciclo:
        mov error_funcion,0
        ;IGNORAR \n y \r
        cmp texto[si],10 ; '\n'
        je seguir
        cmp texto[si],13 ; '\r'
        je seguir

        cmp texto[si],59 ; ';'
        je funcion

        mov al,texto[si]
        mov var_funcion[di],al
        inc di
    seguir:
        inc si
        cmp texto[si],'$'
        jne ciclo
    funcion:
        SepararTerminos var_funcion
        cmp error_funcion,1
        je seguir2
        GuardarFuncion var_funcion
    seguir2:
        LimpiarVariable var_funcion
        mov di,0
        inc si
        cmp texto[si],'$'
        jne ciclo

    pop ax
    pop di
    pop si endm
```

SepararFunción: este macro recibe la función de *SepararFunciones* y las separa por signo para obtener los términos de la función.

```
-----  
;   SEPARAR FUNCIÓN POR TÉRMINOS  
-----  
SepararTerminos macro funcion  
    local ciclo, seguir,seguir2, negativo, termino, errorxd,finxd  
    push si  
    push di  
    push ax  
  
    mov si,0  
    mov di,0  
    ciclo:  
        cmp funcion[si], '-'  
        je negativo  
        cmp funcion[si], '+'  
        je termino  
    seguir:  
        mov al,funcion[si]  
        mov var_termino[di],al ;GLOBAL  
        inc di  
        inc si  
        cmp funcion[si], '$'  
        jne ciclo  
        jmp termino  
    negativo:  
        cmp var_termino[0], '$'  
        je seguir  
        dec si  
    termino:  
        ComprobarTermino var_termino  
        cmp error_termino, 0  
        je seguir2  
        mov error_funcion, 1 ;global  
    seguir2:  
        LimpiarVariable var_termino  
        mov di, 0  
        inc si  
        cmp funcion[si], '$'  
        jne ciclo  
    finxd:  
        pop ax
```

```

        pop di
        pop si
endm

```

ComprobarTermino: este macro es el encargado de analizar el término y verificar las restricciones impuestas en el enunciado.

```

;-----
;  COMPROBAR TÉRMINO
;-----
ComprobarTermino macro termino
    local  negativo,variable, numero, numero2, seguir2, exponente,
error,bien, fin_ct, fin_cadena
    push si

    mov error_termino,0
    mov si,0

    cmp termino[si], '-'
    je negativo
    cmp termino[si], 'x'
    je variable
    EsNumero termino[si]
    cmp flag_numero,1
    je numero
    jmp error

negativo:
    inc si
    cmp termino[si], 'x'
    je variable
    EsNumero termino[si]
    cmp flag_numero,1
    je numero
    jmp error

variable:
    inc si
    cmp termino[si], '^'
    je exponente
    jmp fin_ct

exponente:
    inc si
    EsExponente termino[si]

```

```

        cmp flag_exp,1
        je fin_cadena
        jmp error
fin_cadena:
        inc si
        cmp termino[si], '$'
        je fin_ct
        jmp error
numero:
        inc si
        cmp termino[si], 'x'
        je variable
        EsNumero termino[si]
        cmp flag_numero,1
        je numero2
        jmp fin_cadena
numero2:
        inc si
        cmp termino[si], 'x'
        je variable
        jmp fin_cadena
error:
        mov error_termino,1
fin_ct:
        pop si
endm

```

GuardarFunción: este macro recibe la función a guardar y busca la variable vacía para poder copiarlo.

```

;-----
;   GUARDAR FUNCIÓN
;-----
GuardarFuncion macro funcion
                                                    local
s2,s3,s4,s5,s6,s7,s8,s9,s10,s11,s12,s13,s14,s15,s16,s17,s18,s19,s20,noh
ay,exit
        cmp func_1[0], '$'
        jne s2
        Copiar func_1,funcion
        jmp exit
s2:

```

```

        cmp func_2[0], '$'
        jne s3
        Copiar func_2,funcion
        jmp exit
s3:
        cmp func_3[0], '$'
        jne s4
        Copiar func_3,funcion
        jmp exit
s4:
        cmp func_4[0], '$'
        jne s5
        Copiar func_4,funcion
        jmp exit
        . . .
        . . .
        . . .
s17:
        cmp func17[0], '$'
        jne s18
        Copiar func17,funcion
        jmp exit
s18:
        cmp func18[0], '$'
        jne s19
        Copiar func18,funcion
        jmp exit
s19:
        cmp func19[0], '$'
        jne s20
        Copiar func19,funcion
        jmp exit
s20:
        cmp func20[0], '$'
        jne nohay
        Copiar func20,funcion
        jmp exit
nohay:
        Imprimir msg_nohay
exit:
endm

```


DerivarFuncion: macro encargada de derivar la función ya separada en coeficientes y exponentes.

```

;-----
;  DERIVAR FUNCIÓN
;-----
Derivar macro coeficientes, exponentes
    local ciclo,continuar_ciclo
    push si
    push ax
    push bx
    mov si,0
    ciclo:
        cmp exponentes[si],0 ; IGNORAR CONSTANTES
        je continuar_ciclo
        ;MULTIPLICAR EXP * COEF
        mov al,coeficientes[si]
        mov bl,exponentes[si]
        imul bl
        mov var16_coef, ax
        ;RESTAR EXP-1
        mov al,exponentes[si]
        sub al,1
        mov var_exp,al
        Imprimir16ConMasyMenos var16_coef
        cmp var_exp,0
        je continuar_ciclo
        Imprimir equis
        Imprimir circunflejo
        Imprimir8bits var_exp
    continuar_ciclo:
        inc si
        cmp coeficientes[si],'$'
        jne ciclo
    pop bx
    pop ax
    pop si
endm
```

IntegrarFunción: macro encargada de integrar la función ya separada en coeficientes y exponentes.

```

;-----
```

```

;  INTEGRAR FUNCIÓN
;-----
Integrar macro coeficientes, exponentes
    local ciclo,continuar_ciclo
    push si
    push ax
    push bx
    mov si,0
    ciclo:
        ;SUMAR 1 AL exp
        mov al,exponentes[si]
        add al,1
        mov var_exp,al
        ;DIVIDIR COEF/(EXP+1)
        mov al,coeficientes[si]
        cbw
        mov bl,var_exp
        idiv bl
        mov var_coef, al
        Imprimir8ConMasyMenos var_coef
        Imprimir equis
        Imprimir circunflejo
        Imprimir8bits var_exp
    continuar_ciclo:
        inc si
        cmp coeficientes[si],'$'
        jne ciclo
        Imprimir mas_c
    pop bx
    pop ax
    pop si
endm

```

ResolverFunción: esta macro resuelve ecuaciones de la forma $ax+b$.

```
-----  
;  RESOLVER FUNCIÓN - LINEAL  
-----  
ResolverLineal macro coeficientes  
    push si  
    push ax  
    push bx  
    mov var_a,0  
    mov var_b,0  
    mov si,0  
  
    mov al,coeficientes[si]  
    mov var_a,al  
    inc si  
    mov al,coeficientes[si]  
    mov var_b,al  
    neg var_b  
    ;DIVISIÓN -B/A  
    mov al,var_b  
    cbw  
    mov bl,var_a  
    idiv bl  
    mov var_coef,al  
    Imprimir msg_resultado  
    Imprimir8ConMasyMenos var_coef  
    pop bx  
    pop ax  
    pop si  
endm
```

ResolverCuadrática: este macro resuelve ecuaciones de la forma $ax^2+bx+c=0$

```
-----  
;   RESOLVER FUNCIÓN - CUADRÁTICA 1  
-----  
ResolverCadratica1 macro coeficientes  
    push si  
    push ax  
    push bx  
    mov var_a,0  
    mov var_b,0  
    mov si,0  
  
    mov al,coeficientes[si]  
    mov var_a,al  
    inc si  
    mov al,coeficientes[si]  
    mov var_b,al  
    neg var_b  
    ;DIVISIÓN -B/A  
    mov al,var_b  
    cbw  
    mov bl,var_a  
    idiv bl  
    mov var_coef,al  
    mov bl,1  
    imul bl  
    mov var16_coef, ax  
  
    Sqrt var16_coef  
    Imprimir msg_resultado  
    Imprimir16ConMasyMenos var16_coef  
  
    pop bx  
    pop ax  
    pop si  
endm
```

metodos de video:

```
print macro cadena ;imprimir cadenas
    push ax
    push dx
    mov ax,@data
    mov ds,ax
    mov ah,09h ;Numero de funcion para imprimir cadena en pantalla
    mov dx,offset cadena ;especificamos el largo de la cadena, con la
instrucción offset
    int 21h ;ejecutamos la interrupción
    pop dx
    pop ax
endm

close macro ;cerrar el programa
    mov ah, 4ch ;Numero de función que finaliza el programa
    int 21h
endm

getChar macro ;obtener caracter
    mov ah,01h ;se guarda en al en código hexadecimal del caracter
leído
    int 21h
endm

ModoVideo macro
    ;resolucion de 320x180
    mov ah, 00h
    mov al, 13h
    int 10h
    mov ax, 0A000h
    mov ds, ax ; DS = A000h (memoria de graficos).
endm

ModoTexto macro
    mov ah, 00h
    mov al, 03h
    int 10h
endm
```

```

PintarMargen macro color
LOCAL primera, segunda, tercera, cuarta, x, y

mov dl, color

; barra horizontal superior
; pixel (x,y) = (20,0) = 20 x 320 + 10 = 6400
mov di, 6410
primera:
    mov [di],dl
    inc di ; para que pinte a la derecha
    cmp di, 6709 ; 20 x 320 + 319
    jne primera

;barra horizontal inferior
; (180,0) = 180*320 = 57600
mov di, 57610
segunda:
    mov [di],dl
    inc di ; para que pinte a la derecha
    cmp di, 57909 ; 180 x 320 + 319
    jne segunda

; barra vertical izquierda
mov di , 6410
tercera:
    mov [di],dl
    add di, 320
    cmp di, 57610
    jne tercera

; barra vertical derecha
mov di , 6709
cuarta:

    mov [di],dl
    add di, 320
    cmp di, 57909
    jne cuarta

```

```
mov di , 32010
```

```
x:
```

```
    mov [di],dl
```

```
    inc di
```

```
    cmp di, 32309
```

```
    jne x
```

```
mov di , 6560
```

```
y:
```

```
    mov [di],dl
```

```
    add di, 320
```

```
    cmp di, 57760
```

```
    jne y
```

```
endm
```

```
posicionarCursor macro x,y
```

```
    mov ah,02h
```

```
    mov dh,x
```

```
    mov dl,y
```

```
    mov bh,0
```

```
    int 10h
```

```
endm
```

```
imprimirVideo macro caracter, color
```

```
    mov ah, 09h
```

```
    mov al, caracter ;al guarda el valor que vamos a escribir
```

```
    mov bh, 0
```

```
    mov bl, color
```

```
    mov cx,1
```

```
    int 10h
```

```
endm
```