

Necesidades del Cliente

<https://docs.google.com/document/d/1Lo2DCSUV1wjEReSXO-SmmCN2clKP3O6HCOaFkEaDvZs/edit?usp=sharing>

Con el siguiente repositorio:

<https://github.com/cesarcrob/Actividad-integradora.-Sprint-el-coraz-n-de-SCRUM.git>

Y la siguiente plantilla en Jira:

<https://cesar->

cr.atlassian.net/jira/software/c/projects/AI2/boards/2/backlog?atlOrigin=eyJpIjoiMDk3NDcyMjRjZGQ3NDk2OWEzMDVhN2U3YzY2YjFkNzQlLCJwIjoiIiwia2UiOiJ9

Calendarización de las reuniones:

Revisión	Sprint	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
1	1	Sprint Review				
2	2			Sprint Review		
3	3					Sprint Review

PRIMERA REUNIÓN

Objetivo:

Realizar la revisión del proyecto actual y agregar los pasos requeridos para el proyecto.

Se verificaron los puntos del sprint 1 **AD – HU – 01** se agregó la tarea 1.4 y para **AD – HU – 02** se agregó la tarea 2.4 que quedan en proceso, donde se agrega un SMBS en MySQL, para manejar la base de datos.

Asistentes:

Luis Carlos Ledesma Herrera (PO)

Luis Carlos Ledesma Herrera (SM)

Cesar Castellanos Robert (Desarrollador)

Revisión Sprint 1 | **AD – HU – 01** y **AD – HU – 02**

AD – HU – 01	
Como: Administrador	
Quiero: Registrar los datos de los clientes.	
Para: Tener una base de datos.	
Condiciones agregadas:	
<ul style="list-style-type: none">▪ El sistema a utilizar debe ser un DBMS en MySQL▪ Debe tener un diagrama de flujo	
Planning Poker: 40	
Sprin: 1	
Duración: 1 semana	
TASKING	
Tarea	Horas
Tarea 1.1: Diseñar la estructura y el modelo de gestionar clientes.	16 horas
Tarea 1.2: Programar la estructura diseñada.	16 horas
Tarea 1.3: Realizar prueba de registro de clientes.	16 horas
Tarea 1.4 Utilizar diagramas en MySQL	16 horas

TOTAL DE HORAS	64 horas
----------------	----------

Cambios en la calendarización

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Revisión del Sprint
AD – HU – 01											
Tarea 1.1: Diseñar la estructura y el modelo de gestión de clientes.	10	Equipo Scrum	Iniciado	2 días							
Tarea 1.2: Programar la estructura diseñada.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 1.3: Realizar prueba de registro de clientes.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							Revisión.
Tarea 1.4 Utilizar diagramas en MySQL	10	Equipo Scrum	Iniciado	2 días							

AD – HU – 02	
Como: Administrador	
Quiero: Actualizar los datos de los clientes.	
Para: Tener una base de datos actualizada.	
Condiciones:	
<ul style="list-style-type: none"> Los datos deben ser atómicos y se debe evitar lo más posible la redundancia 	
Planning Poker: 20	
Sprin: 1	
Duración: 1 semana	
TASKING	
Tarea	Horas
Tarea 2.1: Diseñar método editar y modificar.	16 horas
Tarea 2.2: Programar el diseño editar y agregar botones.	16 horas
Tarea 2.3: Realizar prueba de actualización de datos.	16 horas
Tarea 2.4 Verificar la atomicidad de las tablas en MySql	4 horas

TOTAL DE HORAS	52 horas
----------------	----------

Cambios en la calendarización

AD – HU – 02											
Tarea 2.1: Diseñar método para editar y modificar.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 2.2: Programar el diseño, editar y agregar botones.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 2.3: Realizar prueba de actualización de datos.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							Revisión.
Tarea 2.4 Verificar la atomicidad de las tablas en MySql	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							

SEGUNDA REUNIÓN

Objetivo:

Realizar la revisión de las historias AD – HU – 03 y EC – HU – 04.

Se verificaron los puntos del sprint 2 AD – HU – 03 se agregó la tarea 3.4 y para EC – HU – 04 se agregó la tarea 4.4 que quedan en proceso, donde se agrega una capa de seguridad adicional mediante encriptación y se elige Jira como plataforma para el control de los eventos.

Asistentes:

Luis Carlos Ledesma Herrera (PO)

Luis Carlos Ledesma Herrera (SM)

Cesar Castellanos Robert (Desarrollador)

AD – HU – 03
Como: Administrador
Quiero: Consultar los datos de los clientes otorgándoles autoridad.
Para: Realizar una toma de decisiones.

Condiciones:	
▪ Se debe encriptar la información sensible del cliente	
Planning Poker: 13	
Sprin: 2	
Duración: 1 semana	
TASKING	
Tarea	Horas
Tarea 3.1: Diseñar el formulario de consulta de clientes.	16 horas
Tarea 3.2: Programar el formulario de consulta de clientes.	16 horas
Tarea 3.3: Realizar prueba de consulta de clientes.	16 horas
Tarea 3.4 Verificar la encriptación de los datos	16 horas
TOTAL DE HORAS	64 horas

Cambios en la calendarización

AD –HU – 03											
Tarea 3.1: Diseñar el formulario de consulta de clientes.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 3.2: Programar el formulario de consulta de clientes.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 3.3: Realizar prueba de consulta de clientes.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							Revisión.
Tarea 3.4 Verificar la encriptación de los datos	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							

EC – HU – 04
Como: Ejecutivo de Cuenta.
Quiero: Alimentar el sistema de almacenamiento con los proyectos correspondientes del cliente.
Para: Tener control y acceso a los proyectos.
Condiciones:

- Se utilizará un el espacio en Jira para estar al tanto de los cambios en los proyectos del cliente

Planning Poker: 8	
Sprin: 2	
Duración: 1 semana	
TASKING	
Tarea	Horas
Tarea 4.1: Diseñar el módulo de gestionar los proyectos de los clientes.	16 horas
Tarea 4.2: Programar el módulo de gestión de proyectos de clientes.	16 horas
Tarea 4.3: Realizar prueba de control de gestión de proyectos de clientes.	16 horas
Tarea 4.4 Uso de tablas en Jira para el control	4 horas
TOTAL DE HORAS	52 horas

Cambios en la calendarización

EC – HU – 04											
Tarea 4.1: Diseñar el módulo de gestionar los proyectos de los clientes.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 4.2: Programar el módulo de gestión de proyectos de clientes.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 4.3: Realizar prueba de control de gestión de proyectos de clientes.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							Revisión.
Tarea 4.4 Uso de tablas en Jira para el control	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							

TERCERA REUNIÓN

Objetivo:

Finalmente se actualizará la tarea **AD – HU – 06** en la que se determinará la estructura en MySQL y los roles.

Se verificaron los puntos del sprint 3 **AD – HU – 06** se agregó la tarea 6.4

Asistentes:

Luis Carlos Ledesma Herrera (PO)

Luis Carlos Ledesma Herrera (SM)

Cesar Castellanos Robert (Desarrollador)

AD – HU – 06	
Como: Administrador.	
Quiero: Eliminar o modificar los archivos almacenados de los clientes según lo requerido.	
Para: Tener control de los proyectos.	
Condiciones: <ul style="list-style-type: none">Se revisarán los cambios necesarios por el cliente y se actualizará la base de datos en MySQL	
Planning Poker: 3	
Sprin: 3	
Duración: 1 semana	
TASKING	
Tarea	Horas
Tarea 6.1: Diseñar el formulario de eliminar o modificar archivos almacenados.	16 horas
Tarea 6.2: Programar el método eliminar o modificar archivos almacenados.	16 horas

Tarea 6.3: Realizar prueba de eliminar o modificar archivos almacenados.	16 horas
Tarea 6.4 Modificar la base de datos	8 horas
TOTAL DE HORAS	56 horas

Cambios en la calendarización

AD – HU – 06											
Tarea 6.1: Diseñar el formulario de eliminar o modificar archivos almacenados.	5	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 6.2: Programar el método eliminar o modificar archivos almacenados.	5	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 6.3: Realizar prueba de eliminar o modificar archivos almacenados.	5	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							Revisión
Tarea 6.4 Modificar la base de datos	5	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							

En este apartado se puede ver los cambios incluídos más arriba:

AD – HU – 01
Como: Administrador
Quiero: Registrar los datos de los clientes.
Para: Tener una base de datos.
Condiciones: <ul style="list-style-type: none"> El formulario de registro debe contener los siguientes elementos: <ul style="list-style-type: none"> Cliente Empresa Teléfono Email Historial de Proyectos (opción para cargar archivos multimedia)

- La base de datos debe tener un buscador para encontrar a los clientes y sus proyectos.
- Los clientes deben contar con un número de cliente consecutivo que se genere automáticamente por el sistema.
- El sistema deberá identificar duplicidad de información.
- Al ingresar a la cuenta del cliente se muestran todos los datos del formulario, un historial de los proyectos y el acceso a los archivos de cada proyecto (tipo drive).
- En cada cuenta del cliente es posible descargar los archivos e imprimir los datos de la cuenta.
- El sistema a utilizar debe ser un DBMS en MySQL
- Debe tener un diagrama de flujo

Planning Poker: 40

Sprin: 1

Duración: 1 semana

TASKING

Tarea	Horas
Tarea 1.1: Diseñar la estructura y el modelo de gestionar clientes.	16 horas
Tarea 1.2: Programar la estructura diseñada.	16 horas
Tarea 1.3: Realizar prueba de registro de clientes.	16 horas
Tarea 1.4 Utilizar diagramas en MySQL	16 horas
TOTAL DE HORAS	64 horas

AD – HU – 02

Como: Administrador

Quiero: Actualizar los datos de los clientes.

Para: Tener una base de datos actualizada.

Condiciones:

- La base de datos deberá tener un buscador que de acceso al cliente solicitado.
- Al ingresar a la cuenta del cliente, el administrador debe tener permisos para actualizar la información del cliente o hacer correcciones tanto en los datos como en el drive.
- Los datos deben ser atómicos y se debe evitar lo más posible la redundancia

Planning Poker: 20

Sprin: 1

Duración: 1 semana

TASKING

Tarea	Horas
Tarea 2.1: Diseñar método editar y modificar.	16 horas
Tarea 2.2: Programar el diseño editar y agregar botones.	16 horas
Tarea 2.3: Realizar prueba de actualización de datos.	16 horas
Tarea 2.4 Verificar la atomicidad de las tablas en MySql	4 horas
TOTAL DE HORAS	52 horas

AD – HU – 03

Como: Administrador

Quiero: Consultar los datos de los clientes otorgándoles autoridad.

Para: Realizar una toma de decisiones.

Condiciones:

- Al ingresar en la cuenta del cliente, el administrador puede hacer consulta de los datos de los clientes y puede otorgar accesos a Ejecutivos de Cuenta a la cuenta del Cliente.

- Se debe encriptar la información sensible del cliente

Planning Poker: 13

Sprin: 2

Duración: 1 semana

TASKING

Tarea	Horas
Tarea 3.1: Diseñar el formulario de consulta de clientes.	16 horas
Tarea 3.2: Programar el formulario de consulta de clientes.	16 horas
Tarea 3.3: Realizar prueba de consulta de clientes.	16 horas
Tarea 3.4 Verificar la encriptación de los datos	16 horas
TOTAL DE HORAS	64 horas

EC – HU – 04

Como: Ejecutivo de Cuenta.

Quiero: Alimentar el sistema de almacenamiento con los proyectos correspondientes del cliente.

Para: Tener control y acceso a los proyectos.

Condiciones:

- Al ingresar en la cuenta del cliente el Ejecutivo de Cuenta tiene acceso a las cuentas de los clientes autorizados por administración y puede agregar proyectos del cliente y alimentarlos en el sistema (drive) con los archivos correspondientes.
- Se utilizará un el espacio en Jira para estar al tanto de los cambios en los proyectos del cliente

Planning Poker: 8

Sprin: 2

Duración: 1 semana

TASKING

Tarea	Horas
Tarea 4.1: Diseñar el módulo de gestionar los proyectos de los clientes.	16 horas

Tarea 4.2: Programar el módulo de gestión de proyectos de clientes.	16 horas
Tarea 4.3: Realizar prueba de control de gestión de proyectos de clientes.	16 horas
Tarea 4.4 Uso de tablas en Jira para el control	4 horas
TOTAL DE HORAS	52 horas

AD – HU – 06	
Como: Administrador.	
Quiero: Eliminar o modificar los archivos almacenados de los clientes según lo requerido.	
Para: Tener control de los proyectos.	
Condiciones: <ul style="list-style-type: none"> Al ingresar en la cuenta del Cliente el Administrador puede eliminar o modificar el historial del Cliente, los proyectos y los archivos almacenados en cada proyecto en el sistema (drive). Se revisarán los cambios necesarios por el cliente y se actualizará la base de datos en MySQL 	
Planning Poker: 3	
Sprin: 3	
Duración: 1 semana	
TASKING	
Tarea	Horas
Tarea 6.1: Diseñar el formulario de eliminar o modificar archivos almacenados.	16 horas
Tarea 6.2: Programar el método eliminar o modificar archivos almacenados.	16 horas
Tarea 6.3: Realizar prueba de eliminar o modificar archivos almacenados.	16 horas
Tarea 6.4 Modificar la base de datos	8 horas
TOTAL DE HORAS	56 horas

Formato Sprint:

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Revisión del Sprint
AD – HU – 01											
Tarea 1.1: Diseñar la estructura y el modelo de gestionar clientes.	10	Equipo Scrum	Iniciado	2 días							
Tarea 1.2: Programar la estructura diseñada.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 1.3: Realizar prueba de registro de clientes.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							Revisión.
Tarea 1.4 Utilizar diagramas en MySQL	10	Equipo Scrum	Iniciado	2 días							
AD – HU – 02											
Tarea 2.1: Diseñar método editar y modificar.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 2.2: Programar el diseño editar y agregar botones.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 2.3: Realizar prueba de actualización de datos.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							Revisión.
Tarea 2.4 Verificar la atomicidad de las tablas en MySql	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
AD –HU – 03											
Tarea 3.1: Diseñar el formulario de consulta de clientes.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 3.2: Programar el formulario de consulta de clientes.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 3.3: Realizar prueba de consulta de clientes.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							Revisión.
Tarea 3.4 Verificar la encriptación de los datos	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
EC – HU – 04											
Tarea 4.1: Diseñar el módulo de gestionar los proyectos de los clientes.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							

Tarea 4.2: Programar el módulo de gestión de proyectos de clientes.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 4.3: Realizar prueba de control de gestión de proyectos de clientes.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							Revisión.
Tarea 4.4 Uso de tablas en Jira para el control	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
EC –HU - 05											
Tarea 5.1: Diseñar el formulario de modificar proyectos (suplantar archivos).	5	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 5.2: Programar el método modificar proyecto.	5	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 5.3: Realizar prueba del método modificar proyecto.	5	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							Revisión
AD – HU – 06											
Tarea 6.1: Diseñar el formulario de eliminar o modificar archivos almacenados.	5	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 6.2: Programar el método eliminar o modificar archivos almacenados.	5	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 6.3: Realizar prueba de eliminar o modificar archivos almacenados.	5	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							Revisión
Tarea 6.4 Modificar la base de datos	5	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Total	195			46 días							

SPRINT SCHEDULE - CALENDARIZACIÓN

SEMANA	SPRIN	ID HISTORIA	LUNES	MARTES	MIÈRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÀBADO
Semana 1	1	AD – HU – 01	Tarea 1.1: Diseñar la estructura y el modelo de gestionar clientes.	Tarea 1.1: Diseñar la estructura y el modelo de gestionar clientes.	Tarea 1.2: Programar la estructura diseñada. Tarea 1.4 Utilizar diagramas en MySQL	Tarea 1.2: Programar la estructura diseñada. Tarea 1.4 Utilizar diagramas en MySQL	Tarea 1.3: Realizar prueba de registro de clientes.	Tarea 1.3: Realizar prueba de registro de clientes.

Semana 2	1	AD – HU – 02	Tarea 2.1: Diseñar método editar y modificar.	Tarea 2.1: Diseñar método editar y modificar.	Tarea 2.2: Programar el diseño editar y agregar botones. Tarea 2.4 Verificar la atomicidad de las tablas en MySql	Tarea 2.2: Programar el diseño editar y agregar botones. Tarea 2.4 Verificar la atomicidad de las tablas en MySql	Tarea 2.3: Realizar prueba de actualización de datos.	Tarea 2.3: Realizar prueba de actualización de datos.
Semana 3	2	AD – HU – 03	Tarea 3.1: Diseñar el formulario de consulta de clientes.	Tarea 3.1: Diseñar el formulario de consulta de clientes.	Tarea 3.2: Programar el formulario de consulta de clientes. Tarea 3.4 Verificar la encriptación de los datos	Tarea 3.2: Programar el formulario de consulta de clientes. Tarea 3.4 Verificar la encriptación de los datos	Tarea 3.3: Realizar prueba de consulta de clientes.	Tarea 3.3: Realizar prueba de consulta de clientes.
Semana 4	2	EC – HU – 04	Tarea 4.1: Diseñar el módulo de gestionar los proyectos de los clientes.	Tarea 4.1: Diseñar el módulo de gestionar los proyectos de los clientes.	Tarea 4.2: Programar el módulo de gestión de proyectos de clientes. Tarea 4.4 Uso de tablas en Jira para el control	Tarea 4.2: Programar el módulo de gestión de proyectos de clientes. Tarea 4.4 Uso de tablas en Jira para el control	Tarea 4.3: Realizar prueba de control de gestión de proyectos de clientes.	Tarea 4.3: Realizar prueba de control de gestión de proyectos de clientes.
Semana 5	3	EC – HU – 05	Tarea 5.1: Diseñar el formulario de modificar proyectos (suplantar archivos).	Tarea 5.1: Diseñar el formulario de modificar proyectos (suplantar archivos).	Tarea 5.2: Programar el método modificar proyecto.	Tarea 5.2: Programar el método modificar proyecto.	Tarea 5.3: Realizar prueba del método modificar proyecto.	Tarea 5.3: Realizar prueba del método modificar proyecto.
Semana 6	3	AD – HU – 06	Tarea 6.1: Diseñar el formulario de eliminar o modificar archivos almacenados.	Tarea 6.1: Diseñar el formulario de eliminar o modificar archivos almacenados.	Tarea 6.2: Programar el método eliminar o modificar archivos almacenados. Tarea 6.4 Modificar la base de datos	Tarea 6.2: Programar el método eliminar o modificar archivos almacenados. Tarea 6.4 Modificar la base de datos	Tarea 6.3: Realizar prueba de eliminar o modificar archivos almacenados.	Tarea 6.3: Realizar prueba de eliminar o modificar archivos almacenados.

Iniciado 

En Proceso 

Terminado 

Referencias

- CECyT Digital Harbor [@cecytdigitalharbor704]. (2018, April 6). El Sprint Backlog. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5Gl8k>
- Ernesto, G. N. (2019, February 25). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS! · — Parte 1. Medium. <https://ernestognw.medium.com/construye-tu-primera-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bcca3b9db>
- Join Academia [@joinacademia]. (2015, May 27). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk>
- Luque, A. [@TecknoTips]. (2016, May 15). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHCi-8Uo>
- Agile board - Jira. (n.d.). Atlassian.net. Retrieved March 9, 2023, from <https://cesar-cr.atlassian.net/jira/software/c/projects/AI2/boards/2/roadmap>
- CECyT Digital Harbor [@cecytdigitalharbor704]. (2018, April 6). El Sprint Backlog. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5Gl8k>

- Join Academia [@joinacademia]. (2015, May 27). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk>
- Luque, A. [@TecknoTips]. (2016, May 15). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHCI-8Uo>