

ACTIVIDAD INTEGRADORA. EL BACKLOG Y EL SPRINT SCHEDULE DEL PROYECTO

Acceso de GitHub: <https://github.com/cesarcrob/Actividad-integradora.-Sprint-el-coraz-n-de-SCRUM.git>

Acceso de Jira: <https://cesar-cr.atlassian.net/jira/software/c/projects/AI2/boards/2/backlog?atlOrigin=eyJpIjoiMDk3NDcyMjRjZGQ3NDk2OWEzMDVhN2U3YzY2YjFkNzQlICJwIjoiaU9>

Product Owner: Luis Carlos Ledesma Herrera

Scrum Master: Luis Carlos Ledesma Herrera

Product Backlog:

Product backlog: Sistema de Almacenamiento (Repositorio)

Descripción del Proyecto (Necesidades del Cliente): El Cliente Trinchera Veintiuno Agencia de Marketing Digital 360° requiere de un sistema de almacenamiento (repositorio) de proyectos (archivos en general) de cada uno de sus clientes para su acceso y administración.

Elaborado por: César Castellanos Robert

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
AD – HU – 01	Como administrador quiero registrar los datos de los clientes para tener una base de datos.	AD 01	Iniciado	3	Spring backlog 1	Alta	Captura de datos de los Clientes.
AD – HU – 02	Como administrador quiero actualizar los datos de los clientes para tener una base de datos actualizada.	AD 02	En Proceso	3	Spring backlog 1	Alta	Actualización de datos de clientes.
AD – HU – 03	Como Administrador quiero consultar los datos de los clientes otorgándoles autoridad para realizar una toma de decisiones.	AD 03	En Proceso	3	Spring backlog 2	Media	Generar estatus de los clientes.
EC – HU – 04	Como Ejecutivo de Cuenta quiero alimentar el sistema de almacenamiento con los proyectos correspondientes del cliente para tener control y acceso a los proyectos.	EC 04	En Proceso	3	Spring backlog 2	Media	Subir archivos al sistema.
EC – HU – 05	Como Ejecutivo de Cuenta quiero modificar los proyectos almacenados de un cliente en caso que exista alguna modificación para llevar el control para poder tener control y acceso a los proyectos y sus modificaciones.	EC 05	En Proceso	2	Spring backlog 3	Baja	Modificar los archivos en el sistema.
AD – HU – 06	Como Administrador quiero eliminar o modificar los archivos almacenados de los clientes según lo requerido.	AD 06	En Proceso	2	Spring backlog 3	Baja	Eliminar o modificar archivos almacenados.

Formato Sprint:

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Revisión del Sprint
AD – HU – 01											
Tarea 1.1: Diseñar la estructura y el modelo de gestionar clientes.	10	Equipo Scrum	Iniciado	2 días							
Tarea 1.2: Programar la estructura diseñada.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 1.3: Realizar prueba de registro de clientes.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							Revisión.
AD – HU – 02											
Tarea 2.1: Diseñar método editar y modificar.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 2.2: Programar el diseño editar y agregar botones.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 2.3: Realizar prueba de actualización de datos.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							Revisión.
AD –HU – 03											
Tarea 3.1: Diseñar el formulario de consulta de clientes.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 3.2: Programar el formulario de consulta de clientes.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 3.3: Realizar prueba de consulta de clientes.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							Revisión.
EC – HU – 04											
Tarea 4.1: Diseñar el módulo de gestionar los proyectos de los clientes.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 4.2: Programar el módulo de gestión de proyectos de clientes.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 4.3: Realizar prueba de control de gestión de proyectos de clientes.	10	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							Revisión.
EC –HU - 05											
Tarea 5.1: Diseñar el formulario de modificar proyectos (suplantar archivos).	5	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 5.2: Programar el método modificar proyecto.	5	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 5.3: Realizar prueba del método modificar proyecto.	5	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							Revisión
AD – HU – 06											
Tarea 6.1: Diseñar el formulario de eliminar o modificar archivos almacenados.	5	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 6.2: Programar el método eliminar o modificar archivos almacenados.	5	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							
Tarea 6.3: Realizar prueba de eliminar o modificar archivos almacenados.	5	Equipo Scrum	En Proceso	2 días							Revisión
Total	150			36 días							

FICHAS BACKLOG

AD – HU – 01	
Como: Administrador	
Quiero: Registrar los datos de los clientes.	
Para: Tener una base de datos.	
Condiciones: <ul style="list-style-type: none"> El formulario de registro debe contener los siguientes elementos: <ul style="list-style-type: none"> Cliente Empresa Teléfono Email Historial de Proyectos (opción para cargar archivos multimedia) La base de datos debe tener un buscador para encontrar a los clientes y sus proyectos. Los clientes deben contar con un número de cliente consecutivo que se genere automáticamente por el sistema. El sistema deberá identificar duplicidad de información. Al ingresar a la cuenta del cliente se muestran todos los datos del formulario, un historial de los proyectos y el acceso a los archivos de cada proyecto (tipo drive). En cada cuenta del cliente es posible descargar los archivos e imprimir los datos de la cuenta. 	
Planning Poker: 40	
Sprin: 1	
Duración: 1 semana	
TASKING	
Tarea	Horas
Tarea 1.1: Diseñar la estructura y el modelo de gestionar clientes.	16 horas
Tarea 1.2: Programar la estructura diseñada.	16 horas
Tarea 1.3: Realizar prueba de registro de clientes.	16 horas
TOTAL DE HORAS	48 horas

AD – HU – 02	
Como: Administrador	
Quiero: Actualizar los datos de los clientes.	
Para: Tener una base de datos actualizada.	
Condiciones: <ul style="list-style-type: none"> La base de datos deberá tener un buscador que de acceso al cliente solicitado. Al ingresar a la cuenta del cliente, el administrador debe tener permisos para actualizar la información del cliente o hacer correcciones tanto en los datos como en el drive. 	
Planning Poker: 20	
Sprin: 1	
Duración: 1 semana	
TASKING	
Tarea	Horas
Tarea 2.1: Diseñar método editar y modificar.	16 horas
Tarea 2.2: Programar el diseño editar y agregar botones.	16 horas
Tarea 2.3: Realizar prueba de actualización de datos.	16 horas
TOTAL DE HORAS	48 horas

AD – HU – 03**Como:** Administrador**Quiero:** Consultar los datos de los clientes otorgándoles autoridad.**Para:** Realizar una toma de decisiones.**Condiciones:**

- Al ingresar en la cuenta del cliente, el administrador puede hacer consulta de los datos de los clientes y puede otorgar accesos a Ejecutivos de Cuenta a la cuenta del Cliente.

Planning Poker: 13**Sprin:** 2**Duración:** 1 semana**TASKING**

Tarea	Horas
Tarea 3.1: Diseñar el formulario de consulta de clientes.	16 horas
Tarea 3.2: Programar el formulario de consulta de clientes.	16 horas
Tarea 3.3: Realizar prueba de consulta de clientes.	16 horas
TOTAL DE HORAS	48 horas

EC – HU – 04**Como:** Ejecutivo de Cuenta.**Quiero:** Alimentar el sistema de almacenamiento con los proyectos correspondientes del cliente.**Para:** Tener control y acceso a los proyectos.**Condiciones:**

- Al ingresar en la cuenta del cliente el Ejecutivo de Cuenta tiene acceso a las cuentas de los clientes autorizados por administración y puede agregar proyectos del cliente y alimentarlos en el sistema (drive) con los archivos correspondientes.

Planning Poker: 8**Sprin:** 2**Duración:** 1 semana**TASKING**

Tarea	Horas
Tarea 4.1: Diseñar el módulo de gestionar los proyectos de los clientes.	16 horas
Tarea 4.2: Programar el módulo de gestión de proyectos de clientes.	16 horas
Tarea 4.3: Realizar prueba de control de gestión de proyectos de clientes.	16 horas
TOTAL DE HORAS	48 horas

EC – HU – 05**Como:** Ejecutivo de Cuenta.**Quiero:** Modificar los proyectos almacenados de un cliente en caso que exista alguna modificación para llevar el control.**Para:** Poder tener control y acceso a los proyectos y sus modificaciones.**Condiciones:**

- Al ingresar en la cuenta del Cliente el Ejecutivo de Cuenta puede modificar el historial del Cliente, los proyectos y los archivos almacenados en cada proyecto en el sistema (drive).

Planning Poker: 5**Duración:** 1 semana**Sprin:** 3

Duración: 2 semanas	
TASKING	
Tarea	Horas
Tarea 5.1: Diseñar el formulario de modificar proyectos (suplantar archivos).	16 horas
Tarea 5.2: Programar el método modificar proyecto.	16 horas
Tarea 5.3: Realizar prueba del método modificar proyecto.	16 horas
TOTAL DE HORAS	48 horas

AD – HU – 06	
Como: Administrador.	
Quiero: Eliminar o modificar los archivos almacenados de los clientes según lo requerido.	
Para: Tener control de los proyectos.	
Condiciones: <ul style="list-style-type: none"> Al ingresar en la cuenta del Cliente el Administrador puede eliminar o modificar el historial del Cliente, los proyectos y los archivos almacenados en cada proyecto en el sistema (drive). 	
Planning Poker: 3	
Sprin: 3	
Duración: 1 semana	
TASKING	
Tarea	Horas
Tarea 6.1: Diseñar el formulario de eliminar o modificar archivos almacenados.	16 horas
Tarea 6.2: Programar el método eliminar o modificar archivos almacenados.	16 horas
Tarea 6.3: Realizar prueba de eliminar o modificar archivos almacenados.	16 horas
TOTAL DE HORAS	48 horas

SPRINT SCHEDULE - CALENDARIZACIÓN

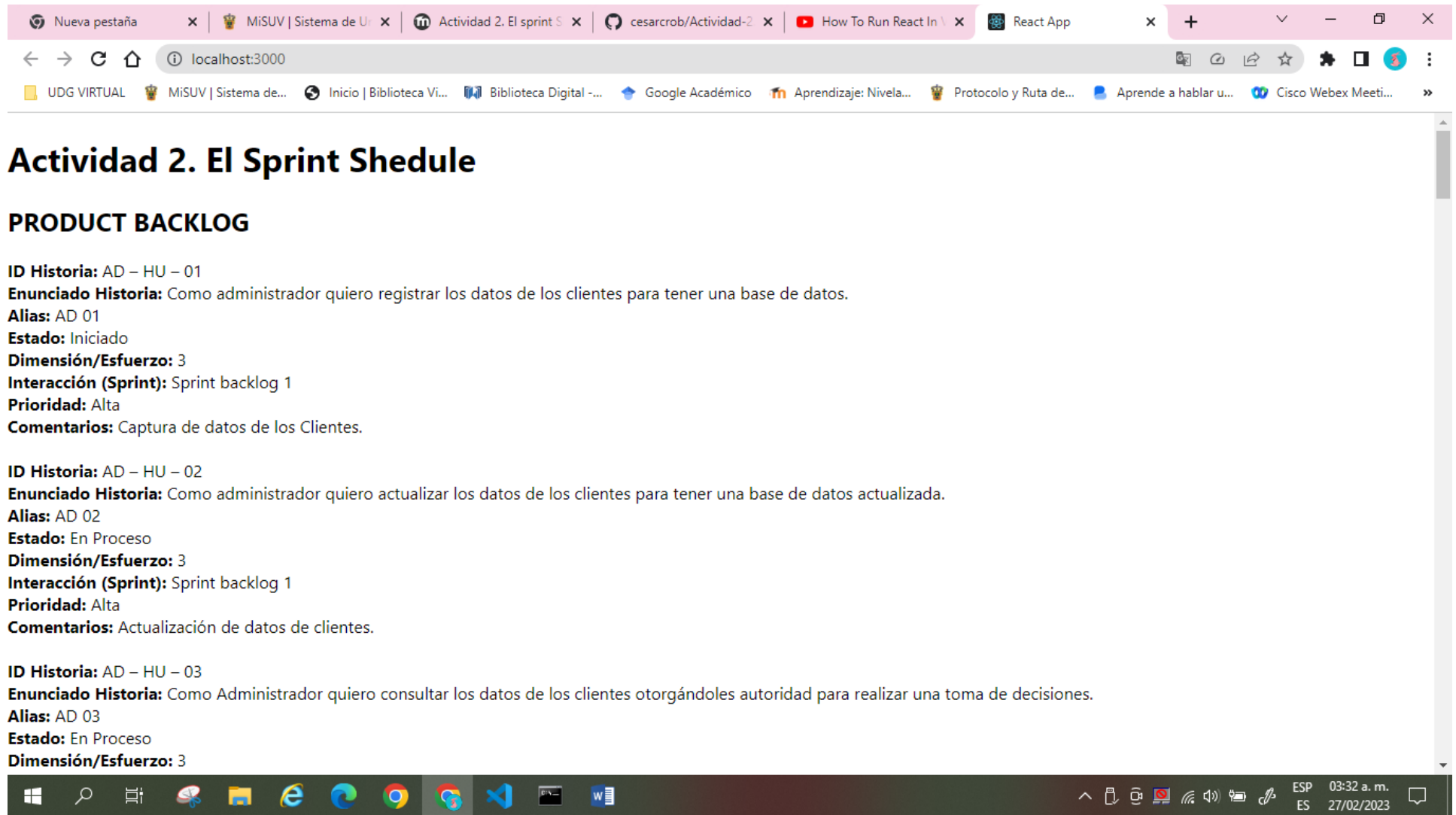
SEMANA	SPRIN	ID HISTORIA	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
Semana 1	1	AD – HU – 01	Tarea 1.1: Diseñar la estructura y el modelo de gestionar clientes.	Tarea 1.1: Diseñar la estructura y el modelo de gestionar clientes.	Tarea 1.2: Programar la estructura diseñada.	Tarea 1.2: Programar la estructura diseñada.	Tarea 1.3: Realizar prueba de registro de clientes.	Tarea 1.3: Realizar prueba de registro de clientes.
Semana 2	1	AD – HU – 02	Tarea 2.1: Diseñar método editar y modificar.	Tarea 2.1: Diseñar método editar y modificar.	Tarea 2.2: Programar el diseño editar y agregar botones.	Tarea 2.2: Programar el diseño editar y agregar botones.	Tarea 2.3: Realizar prueba de actualización de datos.	Tarea 2.3: Realizar prueba de actualización de datos.
Semana 3	2	AD – HU – 03	Tarea 3.1: Diseñar el formulario de consulta de clientes.	Tarea 3.1: Diseñar el formulario de consulta de clientes.	Tarea 3.2: Programar el formulario de consulta de clientes.	Tarea 3.2: Programar el formulario de consulta de clientes.	Tarea 3.3: Realizar prueba de consulta de clientes.	Tarea 3.3: Realizar prueba de consulta de clientes.
Semana 4	2	EC – HU – 04	Tarea 4.1: Diseñar el módulo de gestionar los proyectos de los clientes.	Tarea 4.1: Diseñar el módulo de gestionar los proyectos de los clientes.	Tarea 4.2: Programar el módulo de gestión de proyectos de clientes.	Tarea 4.2: Programar el módulo de gestión de proyectos de clientes.	Tarea 4.3: Realizar prueba de control de gestión de proyectos de clientes.	Tarea 4.3: Realizar prueba de control de gestión de proyectos de clientes.
Semana 5	3	EC – HU – 05	Tarea 5.1: Diseñar el formulario de modificar proyectos (suplantar archivos).	Tarea 5.1: Diseñar el formulario de modificar proyectos (suplantar archivos).	Tarea 5.2: Programar el método modificar proyecto.	Tarea 5.2: Programar el método modificar proyecto.	Tarea 5.3: Realizar prueba del método modificar proyecto.	Tarea 5.3: Realizar prueba del método modificar proyecto.
Semana 6	3	AD – HU – 06	Tarea 6.1: Diseñar el formulario de eliminar o modificar archivos almacenados.	Tarea 6.1: Diseñar el formulario de eliminar o modificar archivos almacenados.	Tarea 6.2: Programar el método eliminar o modificar archivos almacenados.	Tarea 6.2: Programar el método eliminar o modificar archivos almacenados.	Tarea 6.3: Realizar prueba de eliminar o modificar archivos almacenados.	Tarea 6.3: Realizar prueba de eliminar o modificar archivos almacenados.

Iniciado ☐

En Proceso ☐

Terminado ☐

EVIDENCIA DE USO DE REACT



The screenshot shows a web browser window with the address bar at `localhost:3000`. The browser has several tabs open, including 'Nueva pestaña', 'MiSUV | Sistema de U...', 'Actividad 2. El sprint S...', 'cesarcrob/Actividad-2', 'How To Run React In', and 'React App'. The page content is as follows:

Actividad 2. El Sprint Shedule

PRODUCT BACKLOG

ID Historia: AD – HU – 01
Enunciado Historia: Como administrador quiero registrar los datos de los clientes para tener una base de datos.
Alias: AD 01
Estado: Iniciado
Dimensión/Esfuerzo: 3
Interacción (Sprint): Sprint backlog 1
Prioridad: Alta
Comentarios: Captura de datos de los Clientes.

ID Historia: AD – HU – 02
Enunciado Historia: Como administrador quiero actualizar los datos de los clientes para tener una base de datos actualizada.
Alias: AD 02
Estado: En Proceso
Dimensión/Esfuerzo: 3
Interacción (Sprint): Sprint backlog 1
Prioridad: Alta
Comentarios: Actualización de datos de clientes.

ID Historia: AD – HU – 03
Enunciado Historia: Como Administrador quiero consultar los datos de los clientes otorgándoles autoridad para realizar una toma de decisiones.
Alias: AD 03
Estado: En Proceso
Dimensión/Esfuerzo: 3

PRODUCT BACKLOG – CALENDARIZACIÓN JIRA

Jira

Tu trabajo

Proyectos

Filtros

Paneles

Personas

Aplicaciones

Crear

Buscar

?

CR

Actividad Integrador...

Proyecto de software

PLANIFICACIÓN

Tablero AI2

Tablero

Hoja de ruta

Backlog

Sprints activos

Informes

Incidentes

Componentes

DESARROLLO

Estás en un proyecto gestionado por la empresa

Más información

Proyectos / Actividad Integradora 2 / Tablero AI2

Backlog

Buscar en el backlog

CR

Solo Mis Incidencias

Recientemente Actualizadas

Insights

VERSIONES

Crear versión

Todas las incidencias

R1 - Registro y actualización

R2-Consultar y alimentar datos

R3 - Modificación y control

Incidencias sin versiones

EPICS

Crear epic

Todas las incidencias

AD – HU – 01

AD – HU – 02

AD – HU – 03

EC – HU – 04

EC – HU – 05

AD – HU – 06

Tablero Sprint 1

6 incidencias

08/mar/23 5:13 PM • 22/mar/23 5:18 PM

Tarea 1.1: Diseñar la estruct

R1 - REGISTRO Y AC...

AD – HU – 01

AI2-7

10

Tarea 1.2: Programar la estru

R1 - REGISTRO Y AC...

AD – HU – 01

AI2-8

10

Tarea 1.3: Realizar prueba de

R1 - REGISTRO Y AC...

AD – HU – 01

AI2-9

10

Tarea 2.1: Diseñar método

R1 - REGISTRO Y AC...

AD – HU – 02

AI2-10

10

Tarea 2.2: Programar el dis

R1 - REGISTRO Y AC...

AD – HU – 02

AI2-11

10

Tarea 2.3: Realizar prueba c

R1 - REGISTRO Y AC...

AD – HU – 02

AI2-12

10

Tablero Sprint 2

6 incidencias

22/mar/23 5:13 DM • 05/abr/23 6:18 DM

Iniciar sprint

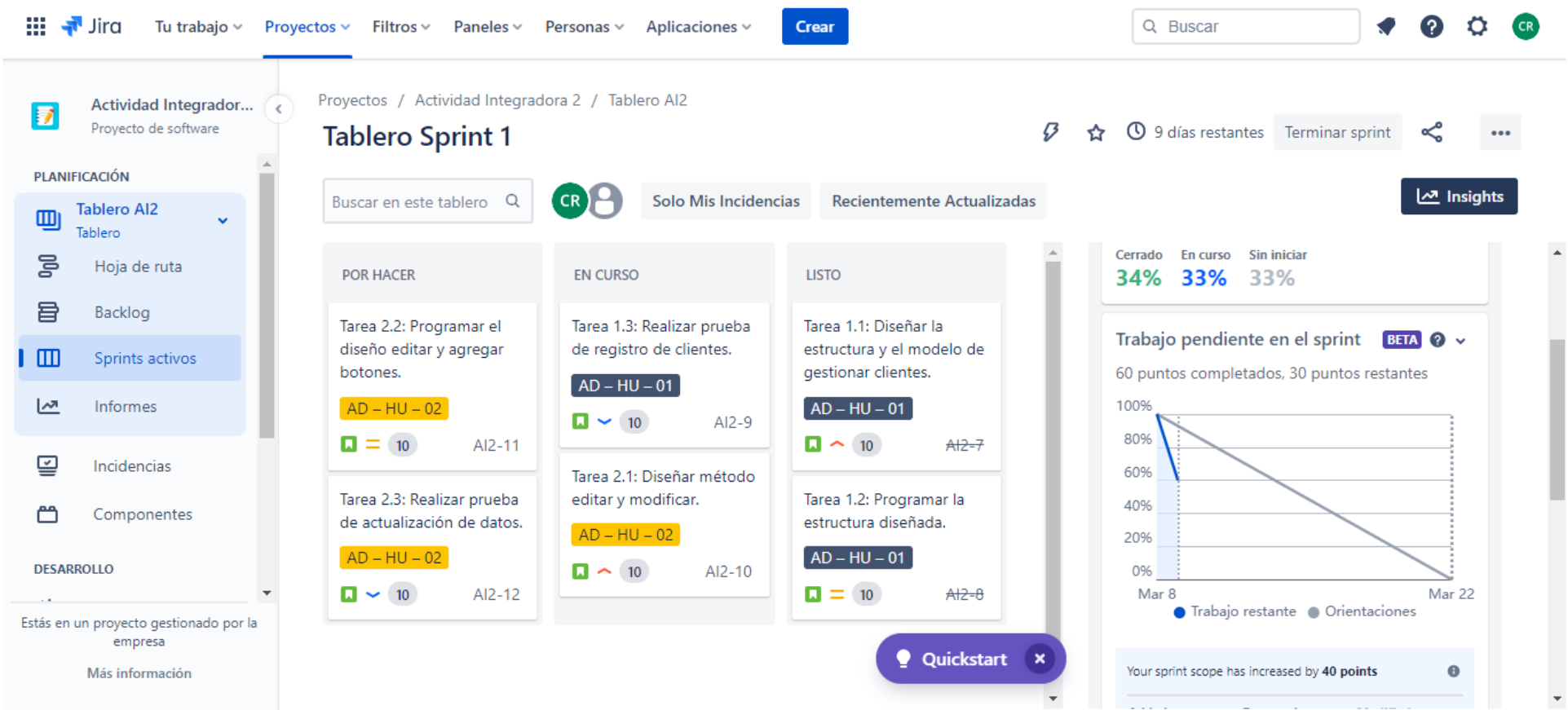
Quickstart

Actividad integradora. El backlog y el sprint Schedule del proyecto | Unidad 2 | Proyecto II | LDSW | UDG Virtual
César Castellanos Robert

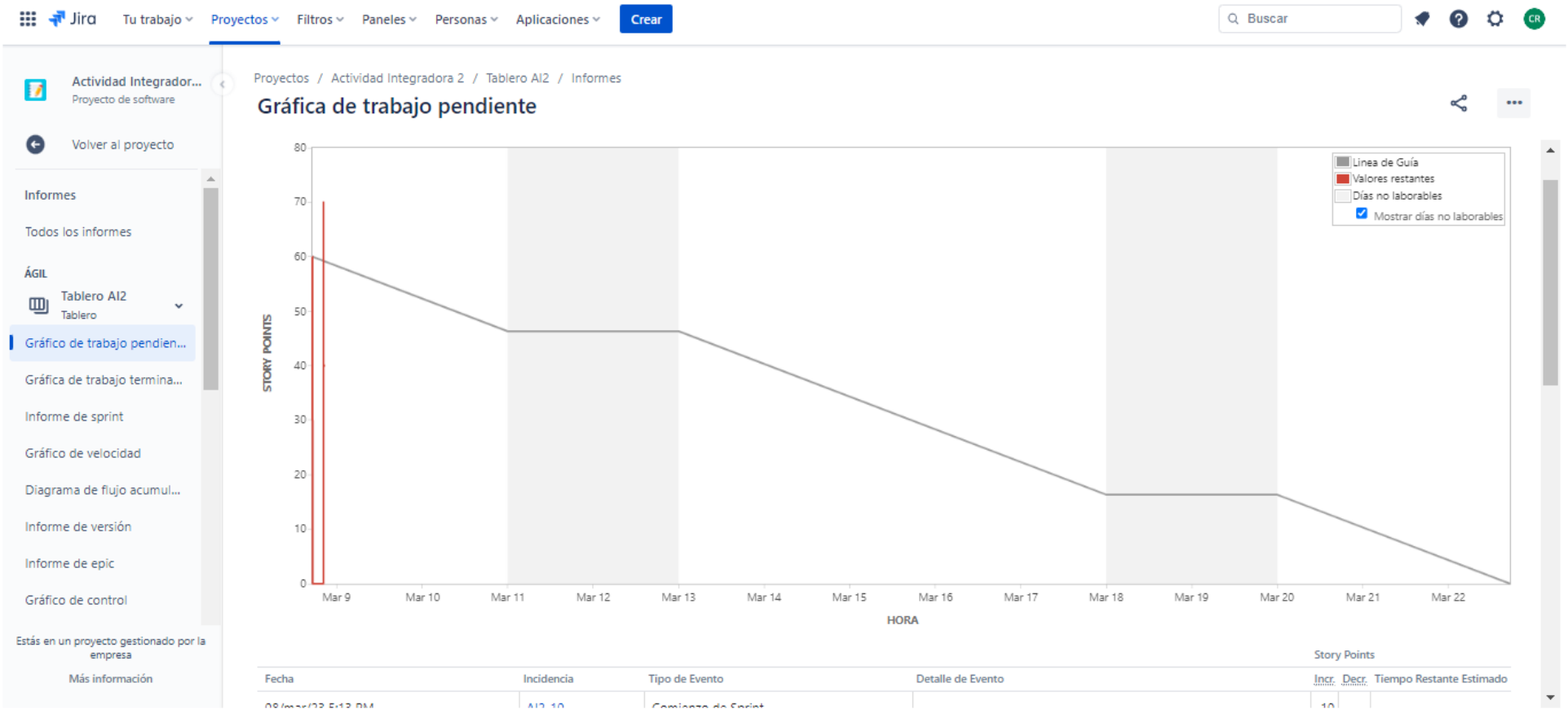
SPRINT SCHEDULE – CALENDARIZACIÓN JIRA



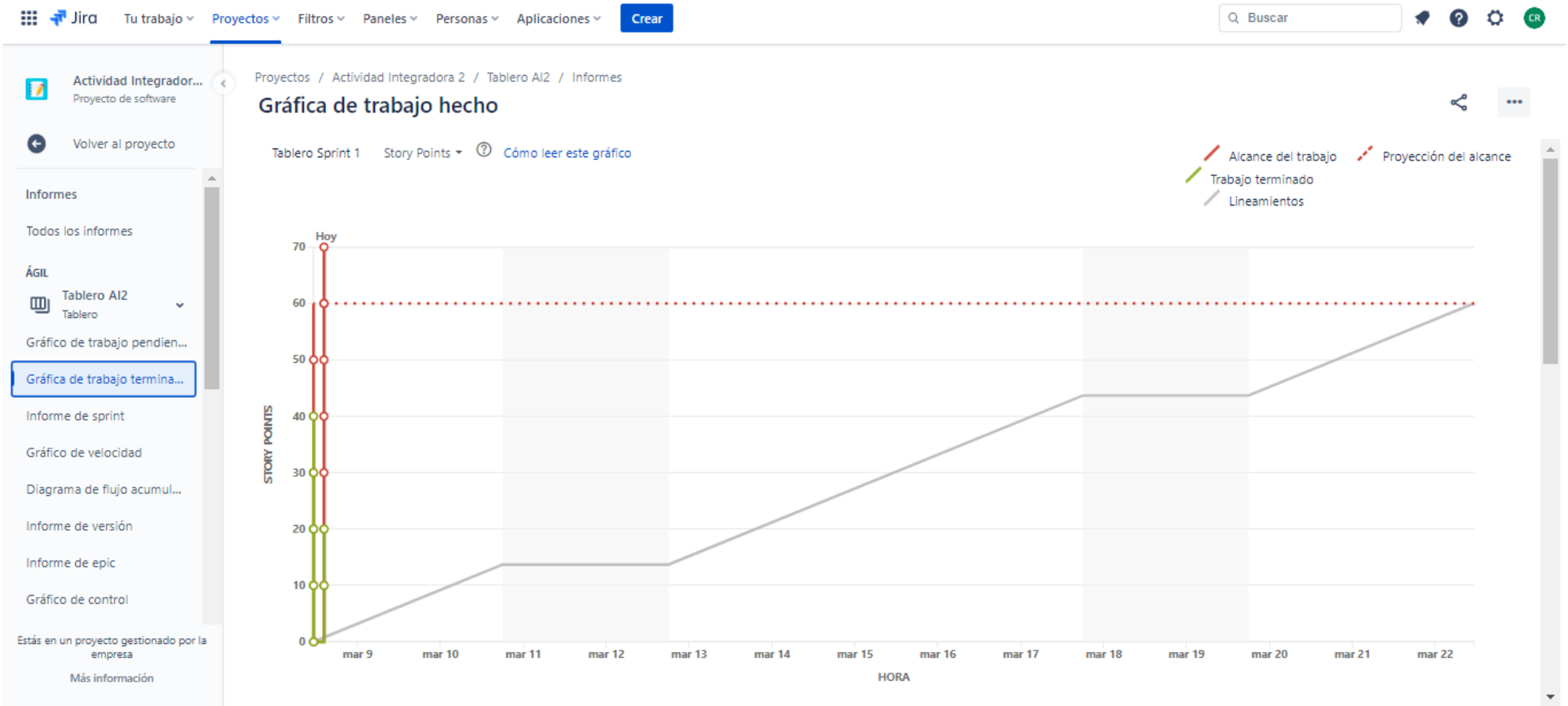
INFORMES JIRA – SPRINT 1



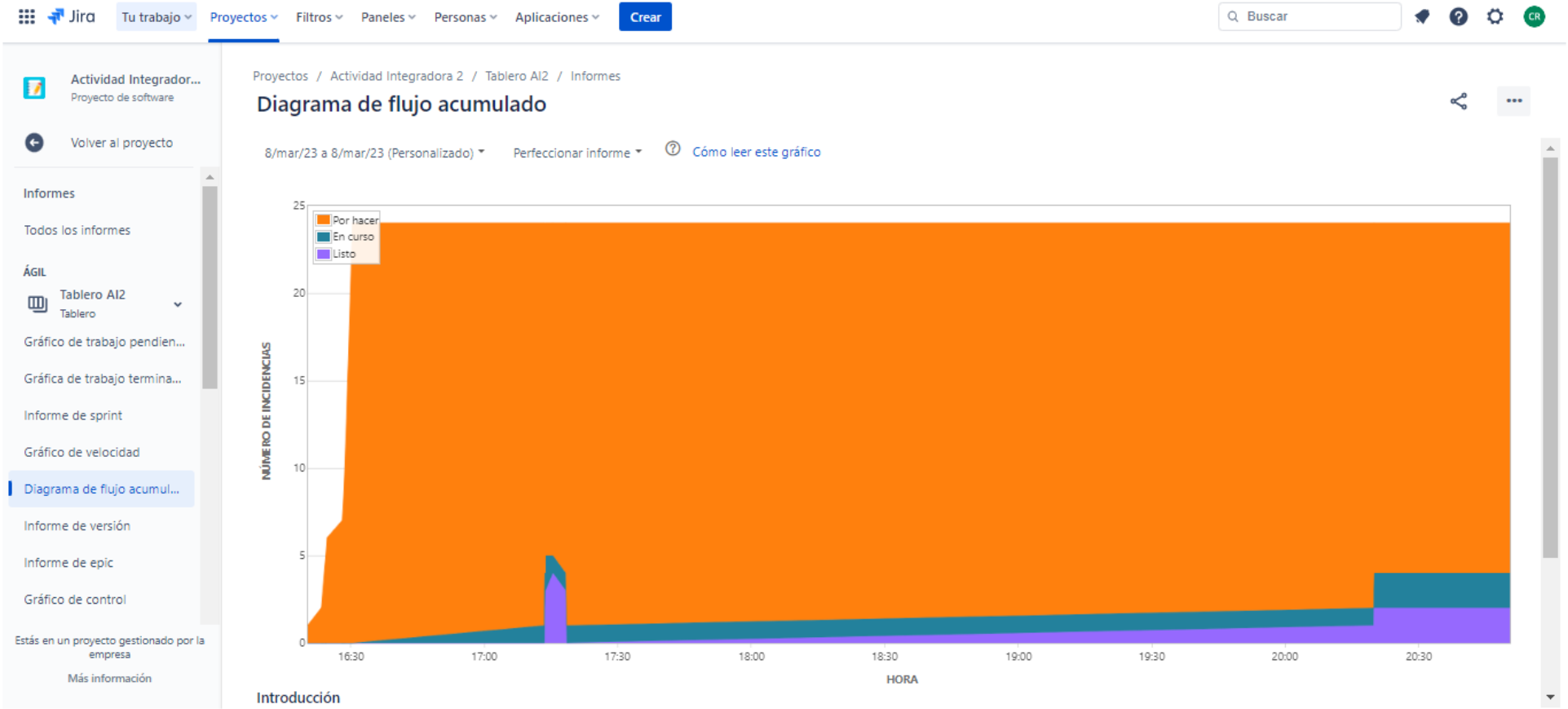
INFORMES JIRA - TRABAJO PENDIENTE (BURNDOWN CHART)



INFORMES JIRA - TRABAJO HECHO (CONTROL CHART)



INFORMES JIRA – DIAGRAMA DE FLUJO ACUMULADO



BIBLIOGRAFÍA

- CECyT Digital Harbor [@cecytdigitalharbor704]. (2018, April 6). El Sprint Backlog. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5GI8k>
- Ernesto, G. N. (2019, February 25). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS! 🔥 — Parte 1. Medium. <https://ernestognw.medium.com/construye-tu-primera-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bcca3b9db>
- Join Academia [@joinacademia]. (2015, May 27). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk>
- Luque, A. [@TecknoTips]. (2016, May 15). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHCi-8Uo>
- Agile board - Jira. (n.d.). Atlassian.net. Retrieved March 9, 2023, from <https://cesar-cr.atlassian.net/jira/software/c/projects/AI2/boards/2/roadmap>