1. Descargar librería JFX 17 e instalar la carpeta en el directorio de Java en el disco duro -> archivos de programa.
2. Añadir los archivos como librerías a Apache NetBeans: Tools -> Libraries.
   1. Add JAR/Folder… -> Seleccionamos los archivos .jar
   2. Aceptamos y ponemos nombre “JavaFX17”.
3. Creamos un programa nuevo, después click derecho en el proyecto -> propiedades.
   1. Una vez en Properties, vamos a Libraries -> Compile.
   2. En Compile -> Classpath añadimos el JavaFX17.
   3. Después procedemos a Run -> Modulepath añadimos el JavaFX17.
4. Cuando terminamos en Libraries, tenemos que ir a Run -> VM Options: donde pondremos el siguiente código (tener en cuenta que entre comillas hay que cambiar el path).
   1. Código original: --module-path "\path\to\javafx-sdk-17\lib" --add-modules javafx.controls,javafx.fxml
   2. Código editado a ordenador de clase: --module-path "C:\Program Files\Java\openjfx-17.0.1\_windows-x64\_bin-sdk\javafx-sdk-17.0.1\lib" --add-modules javafx.controls,javafx.fxml
   3. Recordemos que el path es de lib en JavaFX17.
5. Implementamos “extends Application” (escribimos Appl y despues ctrl + space), añadimos las librerías y despues nos mostrara un error en el main, le damos a la primera opción para implementar las herramientas necesarias para usar las librería.
6. Escribimos “launch(args);” en el main.