

Tecnología acústica 3D: Actualidad y tendencias

César D. Salvador^a

^a<http://cesardsalvador.github.io>

Resumen

Esta conferencia presentará el estado más reciente de la investigación acústica 3D así como su impacto en la sociedad y la industria. Las tendencias en tecnología de sonido 3D serán presentadas mediante ejemplos de aplicación a las telecomunicaciones, la medicina, la robótica, y la conservación del patrimonio intangible. También se informará a la audiencia sobre herramientas conceptuales e informáticas de libre acceso que pueden ser usadas para promover la creatividad y el desarrollo de nuevos proyectos. Se pondrá particular énfasis en el tratamiento de información acústica 3D inspirada en la audición humana.

Keywords:

1. Introducción

2. Actualidad

3. Tendencias

4. Conclusiones

Referencias