

2024-1-Projeto PIM

César Eduardo de Souza, Lucas Ziemann Ferreira

¹Departamento de Ciência da Computação - Universidade do Estado de Santa Catarina (UDESC)
Caixa Postal 631 – 89.219-710 – Santa Catarina – SC – Brazil

cesar.souza@edu.udesc.br, lucas.ziemann@edu.udesc.br

Abstract. *This project shows the implementation of image segmentation techniques, including limits, identification of connected components and labeling, using Python.*

Resumo. *Nesse projeto é mostrada a implementação de técnicas de segmentação de imagens, incluindo limiarização, identificação de componentes conectados e rotulação, utilizando Python.*

1. Sobre o trabalho

1.1. Introdução

O trabalho a seguir envolve o estudo da aplicação de segmentação por área e operações preparatórias (limiarização, identificação de componentes conexos, rotulação etc), conforme estudado em sala. Colocando na prática uma implementação na linguagem Python, não utilizando bibliotecas como OpenCv, por exemplo. Porém foram usadas algumas bibliotecas básicas que estarão mencionadas na seção requisitos.

1.2. Requisitos

1. Python 3
2. Numpy
3. Matplotlib
4. PIL

2. Código principal

```
1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 from PIL import Image
4 import math
5
6 def threshold(image):
7     img_array = np.array(image)
8     threshold = np.mean(img_array)
9     while True:
10         background_pixels = img_array[image <= threshold]
11         foreground_pixels = img_array[image > threshold]
12
13         media_background = np.mean(background_pixels)
```

```

14         media_foreground = np.mean(foreground_pixels)
15
16         novo_threshold = (media_background +
17             ↪ media_foreground) / 2
18
19         if abs(novo_threshold - threshold) < 0.1:
20             break
21
22         threshold = novo_threshold
23     return threshold
24
25 def bfs(start, visited, rows, cols, imagem):
26     queue = [start]
27     component = []
28     visited.add(start)
29     while queue:
30         x, y = queue.pop(0)
31         component.append((x, y))
32         for dx, dy in [(-1, 0), (1, 0), (0, -1), (0, 1)]:
33             nx, ny = x + dx, y + dy
34             if 0 <= nx < cols and 0 <= ny < rows and (nx,
35                 ↪ ny) not in visited and imagem[ny][nx] > 0:
36                 queue.append((nx, ny))
37                 visited.add((nx, ny))
38     return component
39
40 def biggest(image):
41     visited = set()
42     components = []
43     image = np.array(image)
44     rows, cols = image.shape
45     for j in range(cols):
46         for i in range(rows):
47             if image[i][j] > 0 and (i, j) not in visited:
48                 component = bfs((j, i), visited, rows,
49                     ↪ cols, image)
50                 components.append(component)
51     biggest = max(components, key=len)
52     return biggest
53
54 def gp_img(group):
55     ret = [[0 for _ in range(1)] for _ in range(h)]
56     for c in group:
57         ret[c[1]][c[0]] = 255
58     return
59     ↪ Image.fromarray((np.array(ret)).astype(np.uint8))

```

```

56
57 def border_cleaner(bimg):
58     rows, cols = bimg.shape
59     visited = set()
60
61     def bfs_border(root):
62         queue = [root]
63         component = []
64         border = False
65         while queue:
66             x, y = queue.pop(0)
67             component.append((x, y))
68             visited.add((x, y))
69             if x == 0 or x == cols-1 or y == 0 or y ==
               ↪ rows-1:
70                 border = True
71             for dx, dy in [(-1, 0), (1, 0), (0, -1), (0,
               ↪ 1)]:
72                 nx, ny = x + dx, y + dy
73                 if 0 <= nx < cols and 0 <= ny < rows and
               ↪ (nx, ny) not in visited and bimg[ny,
               ↪ nx] > 0:
74                     queue.append((nx, ny))
75                     visited.add((nx, ny))
76             return component, border
77
78     for y in range(rows):
79         for x in range(cols):
80             if bimg[y, x] > 0 and (x, y) not in visited:
81                 component, border_touching = bfs_border((x,
               ↪ y))
82                 if border_touching:
83                     for (cx, cy) in component:
84                         bimg[cy, cx] = 0
85
86     return bimg
87
88 def center(group):
89     x_all = [c[0] for c in group]
90     y_all = [c[1] for c in group]
91     x_center = np.mean(x_all)
92     y_center = np.mean(y_all)
93     return (x_center, y_center)
94
95
96 path="assets/solda.png"

```

```

97 image=Image.open(path).convert('L')
98 l,h=image.size
99
100 # encontra o threshold
101 threshold = threshold(image)
102
103 #torna a imagem binária a partir do threshold
104 bimg = np.where(np.array(image)>threshold, 255, 0)
105
106 #usa bfs nas bordas para remover os grupos que encostam
    ↪ nela
107 bimg = border_cleaner(bimg)
108
109 #encontra o maior grupo usando bfs
110 biggest = biggest(bimg)
111
112 #encontra o centro de massa do grupo
113 c = center(biggest)
114
115 #transforma o array em imagem
116 img = gp_img(biggest)
117
118 #define a imagem que será mostrada
119 plt.imshow(img, cmap='gray')
120
121 #plota uma letra O na cordenada do centro de massa definida
    ↪ por c[0](x) e c[1](y)
122 plt.plot(c[0], c[1], 'ro')
123
124 #exibe a imagem
125 plt.show()

```

3. Breve Explicação do Fluxo do Programa

Na pasta assets se encontra a imagem *solda.png* que será carregada no programa e convertida para o modo "Luminance" por meio da biblioteca de imagem PIL.

Portanto, é encontrado o *threshold* da imagem pela média entre as intensidades dos pixels da imagem. Com ele é gerada a imagem binária, ou seja, com pixels apenas de 0 ou 255, que facilitará a abordagem para o resto do projeto.

Assim sendo, como solicitado pelo problema, é feita a retirada dos grupos de pixels brancos que atingem os limites da imagem, usando uma função bfs modificada, que guarda a informação de toque na borda de cada pixel.

Por fim, é executada a função padrão de BFS a fim de formar uma lista de grupos dos quais será selecionado apenas o maior, por meio da função *max* usando *key=len* como argumento para selecionar apenas o grupo com maior quantidade de pixels!

E como cereja do bolo é encontrado o centro de massa do grupo usando a função

mean do numpy.

Por fim, é plotada a imagem com um "o" no centro encontrado, usando a biblioteca matplotlib.

Referências