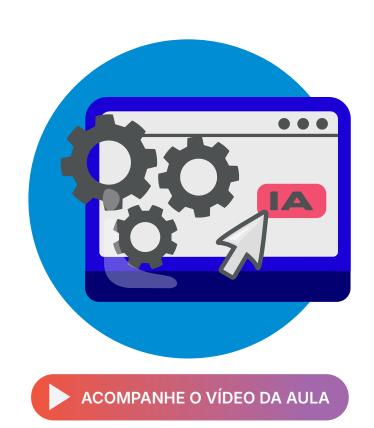


### O que vamos aprender?

- Analisar o protótipo de um projeto como mais uma fase de planejamento.
- Identificar os elementos HTML para construir o protótipo.
- Criar o HTML que estrutura as páginas da missão IA.



#### **Criando classes**

Na aula anterior, fizemos um brainstorm, ou seja, uma tempestade de ideias para planejar a aplicação da nossa missão. Nesta aula, vamos começar a desenvolver o HTML da página.

### Você decide o futuro da IA

Antes de começar a construir o HTML, vamos analisar um protótipo de exemplo, construído na ferramenta Figma. Você pode acessá-lo <u>aqui</u>.

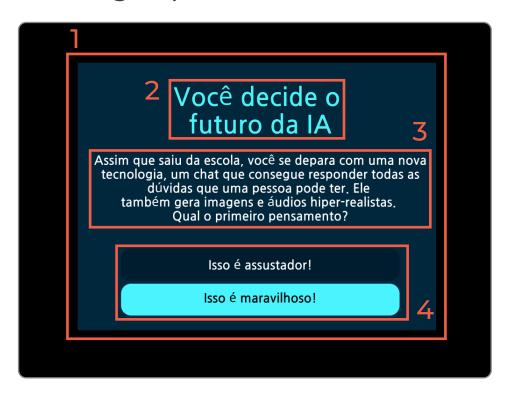
A análise do protótipo nos ajudará a entender o que vamos construir, permitindo que pensemos em desafios e tendo uma ideia geral da estrutura da página antes de irmos para o código. Esse processo é mais uma etapa de planejamento que ajuda a evitar erros futuros.

Ao analisar a imagem a seguir, temos um exemplo de como a página da nossa aplicação deve ficar ao final desta unidade, lembrando que seu tema pode ser diferente do mostrado ao longo das aulas.



Analisando o protótipo, podemos ver que a área preta corresponde ao tamanho da página (ignore a área branca do Figma). Dentro da tela, temos:

- A caixa principal da aplicação;
- 2. Uma caixa com o título;
- **3.** Uma caixa com o texto da pergunta;
- **4.** Duas caixas para as alternativas que podem ser clicadas.

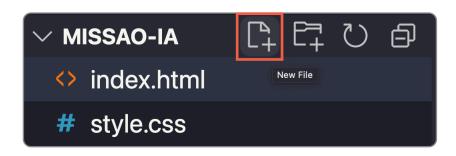


Observe que essa estrutura se repete ao longo das páginas do projeto, sofrendo uma ou outra alteração, especialmente na página de resultados. Mesmo assim, o projeto nos oferece uma visão clara do que queremos construir.

Tendo isso em mente, abriremos o VSCode para começar a escrever nosso código!

Primeiramente, precisamos criar uma pasta para nossa aplicação com alguns arquivos iniciais: *index.html* e o *style.css*.

Ao criar a pasta em seu computador e abri-la no VSCode, você pode criar esses arquivos facilmente clicando no botão *New File*, ao lado do nome da pasta, como mostrado na imagem.



Começando pelo arquivo *index.html*, podemos digitar **html:5** e apertar *Enter*. Esse é um comando que já vimos em aulas anteriores e que facilitará nossa programação, gerando a base de uma página HTML para que possamos trabalhar. Após esse comando, o código gerado ficará como mostrado a seguir:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content=</pre>
"width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Document</title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Agora, editaremos alguns pontos do código base antes de seguirmos com a nossa aplicação.

A primeira delas é alterar o idioma de inglês para português. Para isso, na linha 2, você deve alterar o código:

```
<html lang="en">
▼
```

Para:

```
<html lang="pt-br"> 
▼
```

Também conectaremos o arquivo *style.css* à página HTML. Assim, temos o atalho **link:css**, que pode ser inserido abaixo da última tag meta, na linha 6, apertando *Enter*. O código gerado ficará como mostrado a seguir:

Por fim, vamos dar um título para nossa página. Como exemplo, nosso título será *Você decide o futuro da IA*.

```
<title>Você decide o futuro da IA</title> ▼
```

Agora, podemos começar a estruturar os elementos do protótipo dentro da tag **<body>** do arquivo HTML.

O primeiro elemento é a caixa principal. Para ela, criaremos uma **<div>** com a classe **"caixa-principal"**, utilizando o atalho **div.caixa- principal** e apertando *Enter*. Dentro dessa **<div>**, colocaremos a linha do título em uma tag **<h1>**. Observe:

Agora, vamos adicionar a caixa com o texto da pergunta em mais uma **<div>** com a classe **caixa-perguntas**, dentro da **<div>** "caixa-principal".

E, ainda, mais uma **<div>** para as alternativas, com a classe **caixa- -alternativas**. Ela também deve estar dentro da **"caixa-principal"**.
Seu código deverá ficar da seguinte forma:

Feitas essas modificações no código, se voltarmos ao protótipo, identificaremos que a estrutura do HTML que escrevemos atende todas as páginas de perguntas. Contudo, ao fim da missão, haverá uma página de resultado que é a única que apresenta uma estrutura diferente das demais. Ela contém apenas o texto do resultado e possui alternativas, como podemos verificar a seguir:

# Você decide o futuro da IA

Professor...

A Inteligência Artificial é um campo multidisciplinar que se concentra no desenvolvimento de sistemas e algoritmos capazes de realizar tarefas que normalmente exigem inteligência humana. Essas tarefas abrangem uma ampla gama de atividades, desde reconhecimento de padrões e processamento de linguagem natural até aprendizado de máquina e tomada de decisões autônomas.

Pensando nisso, criaremos mais uma **<div>** na estrutura de nossa página, com a classe **"caixa-resultado"**, também dentro da **<**div**>** "caixa-principal".

Dentro da classe "caixa-resultado", devemos ter um elemento de parágrafo para conter o texto do resultado. Para isso, utilizaremos a tag com a classe "texto-resultado". O código ficará da seguinte forma:

Ao gerar a visualização do arquivo HTML programado até o momento no navegador, veremos apenas o título principal:

### Você decide o futuro da IA

Isso ocorre porque não inserimos os conteúdos das perguntas e alternativas ainda, e o único texto da página está na tag **<h1>**, de título principal.

Nas próximas aulas, veremos como inserir o texto das perguntas e as alternativas utilizando JavaScript em nosso projeto. Até mais!

## Desafio

Nesta aula, analisamos um protótipo de exemplo e construímos o HTML de base da nossa aplicação. Contudo, você percebeu que a estrutura construída ainda não tem conteúdo nem elementos de estilo, como cores, fontes etc.

Seu desafio é refletir seu protótipo e aprimorar a estrutura de sua página HTML, com as divisões e títulos, de acordo com aquilo que você imaginou. Aproveite para ter ideias, mesmo que não vá utilizá-las depois conforme o código for sendo construído. Pense no que você poderia fazer de diferente para ter uma aplicação interessante e útil.