

O que vamos aprender?

- Criar o CSS dos botões.
- Criar condições de destaque quando o mouse passa por cima do botão.
- Utilizar variáveis do CSS.



Editando o CSS dos botões

Na aula anterior, criamos a função de parada do nosso projeto e resolvemos o problema das alternativas empilhadas. Além disso, criamos também a função que mostra o resultado da nossa história. Nesta aula, faremos alterações na parte estética do site.

Você decide o futuro da IA

Assim que saiu da escola, você se depara com uma nova tecnologia: um chat que consegue responder a todas as dúvidas que uma pessoa pode ter. Além disso, o chat também gera imagens e áudios hiper-realistas. Qual o seu primeiro pensamento?

Isso é assustador!

Isso é maravilhoso!

Começaremos analisando nosso protótipo.

Você notará que nossos botões têm uma cor de fundo e uma cor de texto. Quando o mouse passa sobre o botão, ele ganha uma cor de destaque, e a cor da fonte também muda para ficar mais visível no fundo claro.

Você decide o futuro da IA

Assim que saiu da escola, você se depara com uma nova tecnologia: um chat que consegue responder a todas as dúvidas que uma pessoa pode ter. Além disso, o chat também gera imagens e áudios hiper-realistas. Qual o seu primeiro pensamento?

Isso é assustador!

Isso é maravilhoso!

Em seguida, vamos ao arquivo *style.css* para alterar as características da tag **button**.

```
h1{
    color: var(--cor-destaque);
}
button {
}
```

A primeira coisa que faremos é alterar as cores do botão. Para isso, definiremos as propriedades **background-color** para a cor de fundo e **color** para cor do texto. Observe:

```
button {
    background-color: var(--cor-secundaria);
    color: var(--cor-texto);
}
```

A segunda coisa que alteraremos são as bordas e margens do botão. Para isso, definiremos as propriedades **border**, que corresponde à borda em geral, **border-radius** para arredondar as bordas, e **padding** para criar uma margem interna no botão.

A propriedade **border** será definida como **none**, pois não queremos nenhuma borda desenhada com cor diferente no projeto. Seu código ficará da seguinte forma:

```
button {
    background-color: var(--cor-secundaria);
    color: var(--cor-texto);
    border: none;
    border-radius: 15px;
    padding: 15px;
}
```

Agora, definiremos como o botão deve ficar quando passarmos o mouse por cima dele. Ainda modificaremos na tag **button**, mas apenas no evento específico de passar o mouse sobre esse elemento. Esse evento é chamado de **hover**. Desse modo, para alterar o CSS apenas no evento **hover**, podemos construir o código da seguinte forma.

```
button {
    background-color: var(--cor-secundaria);
    color: var(--cor-texto);
    border: none;
    border-radius: 15px;
    padding: 15px;
}

button:hover{
}
```

No caso do **hover**, queremos alterar apenas as cores do botão. Tanto a cor de fundo quanto a cor de texto, pois, com o fundo claro, o texto precisa ficar escuro para ser lido.

```
button:hover{
    background-color: var(--cor-destaque);
    color: var(--cor-principal);
}
```

Agora, se verificarmos nosso protótipo, veremos que há algo estranho. Quando passamos o mouse sobre o botão, as cores mudam como queremos. Contudo, essa mudança é um pouco abrupta.

Para tornar a transição mais gradual, adicionaremos a propriedade **transition** ao **button**. Queremos essa propriedade funcione apenas para o **background-color**, e o valor 0.3s é o tempo que a transição durará. Observe:

```
button {
    background-color: var(--cor-secundaria);
    color: var(--cor-texto);
    border: none;
    border-radius: 15px;
    padding: 15px;

    transition: background-color 0.3s;
}
```

Nesse ponto, sua aplicação já deve estar muito similar ao protótipo.

Você decide o futuro da IA

Assim que saiu da escola, você se depara com uma nova tecnologia: um chat que consegue responder a todas as dúvidas que uma pessoa pode ter. Além disso, o chat também gera imagens e áudios hiper-realistas. Qual o seu primeiro pensamento?

Isso é assustador!

Isso é maravilhoso!

Na próxima aula, publicaremos nosso projeto!

Desafio

Nesta aula, estilizamos os botões do nosso projeto para deixar a experiência do usuário melhor. Utilizamos também a propriedade **hover**, fazendo com que o botão mude quando passamos o mouse sobre ele.

Seu desafio agora é deixar o botão vermelho quando clicamos nele. Perceba que ele tem sua cor normal e muda quando passamos o mouse sobre ele. O que você criará agora é uma estilização semelhante que responda ao ato de clicarmos nesse elemento.