

Aula 11

Ajustes e finalização

► **Unidade**

**Funções: criando uma missão
sobre Inteligência Artificial**

O que vamos aprender?

 Analisar e revisar o código.

 Implementar o código no GitHub.

 Publicar uma página no GitHub Pages.



ACOMPANHE O VÍDEO DA AULA

Publicando o projeto


Na aula anterior, construímos o CSS dos botões para deixar a experiência do usuário melhor. Utilizamos também a propriedade **hover** nos botões, para que eles mudem quando passarmos o mouse sobre eles. Assim, nosso projeto está pronto! Nesta aula, publicaremos nosso trabalho no GitHub.

Você decide o futuro da IA

Assim que saiu da escola, você se depara com uma nova tecnologia: um chat que consegue responder a todas as dúvidas que uma pessoa pode ter. Além disso, o chat também gera imagens e áudios hiper-realistas. Qual o seu primeiro pensamento?

Isso é assustador!

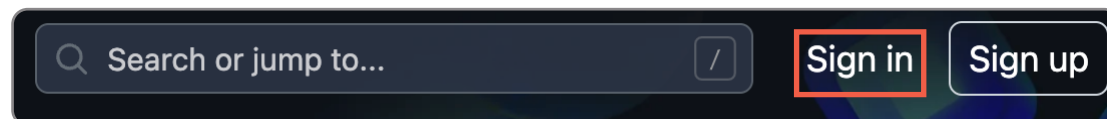
Isso é maravilhoso!



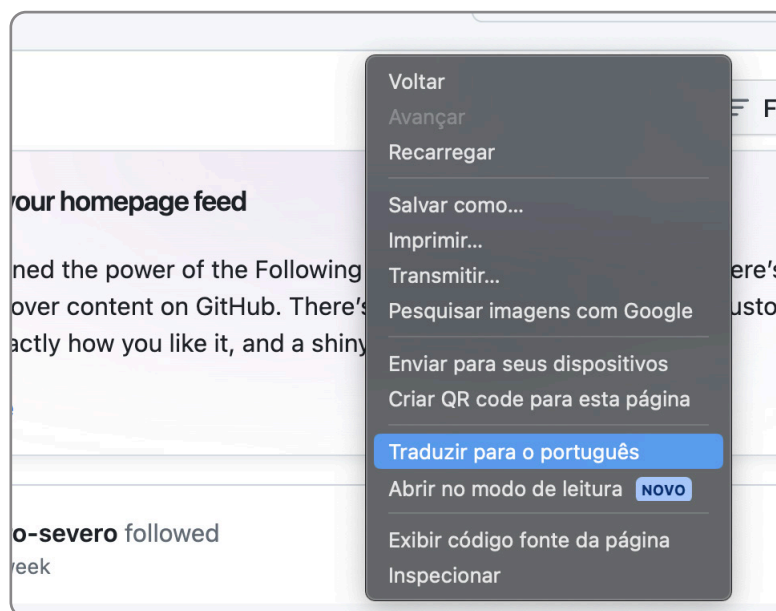
Antes de começar o processo de publicar nosso projeto, vamos garantir que não haja nenhuma correção a ser feita. Imediatamente, podemos notar que ainda não colocamos as afirmações no código. Portanto, faremos isso neste momento.

```
const perguntas = [  
  {  
    enunciado: "Assim que saiu da escola, você se  
depara com uma nova tecnologia: um chat que consegue  
responder a todas as dúvidas que uma pessoa pode ter.  
Além disso, o chat também gera imagens e áudios  
hiper-realistas. Qual o seu primeiro pensamento?",  
    alternativas: [  
      {  
        texto: "Isso é assustador!",  
        afirmacao: "afirmação"  
      },  
      {  
        texto: "Isso é maravilhoso!",  
        afirmacao: "afirmação"  
      }  
    ],  
  },  
]
```

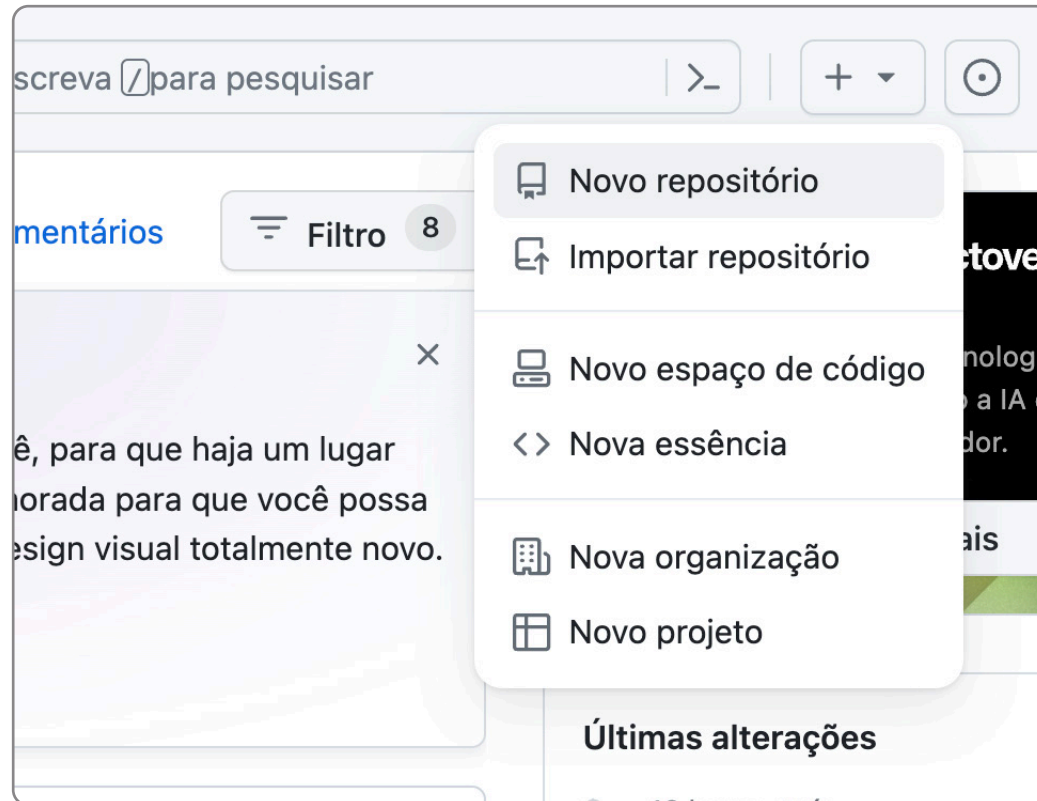
Feita essa revisão, partiremos para a publicação do projeto no GitHub. Para isso, acesse a página github.com e clique no canto superior direito, em *Sign In*, para logar usando seu e-mail e senha.



Se estiver com dificuldades para entender o que está escrito em inglês na página, clique com o botão direito do mouse em qualquer área branca da tela e escolha a opção *Traduzir para o português*.



Agora, clicaremos no botão com sinal de + no canto superior direito da tela. Um menu suspenso se abrirá e escolheremos a opção *Novo repositório*. Observe:



Agora, vamos nomear o repositório que estamos criando. No caso, usaremos *missão-inteligência-artificial*, mas você pode utilizar o nome que julgar mais adequado.

Campos obrigatórios são marcados com um asterisco ().*

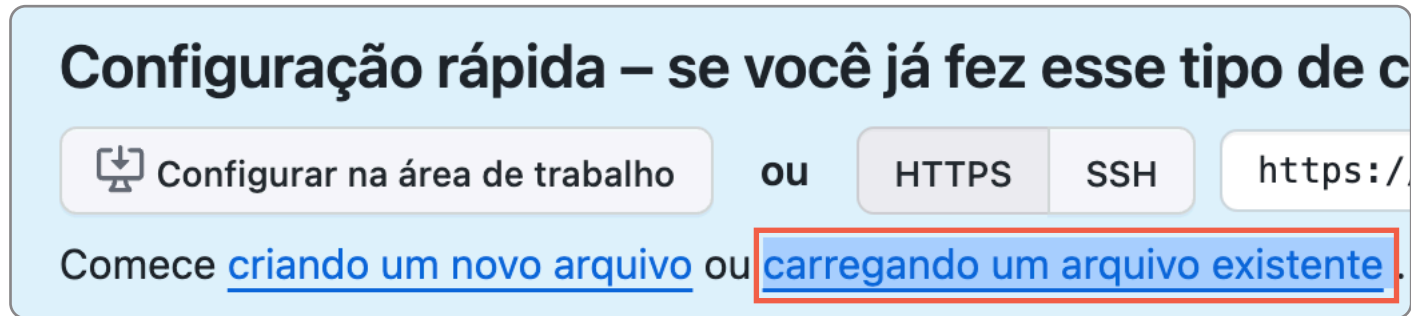
Proprietário *	Nome do repositório *
<input type="text"/>	<input type="text" value="ao-inteligência_artificial"/>

✓ Seu novo repositório será criado como missão
O nome do repositório pode conter apenas

Agora, basta clicar no botão *Criar repositório*, logo ao fim da página, sem necessidade de alterar nenhuma outra configuração.

Criar repositório

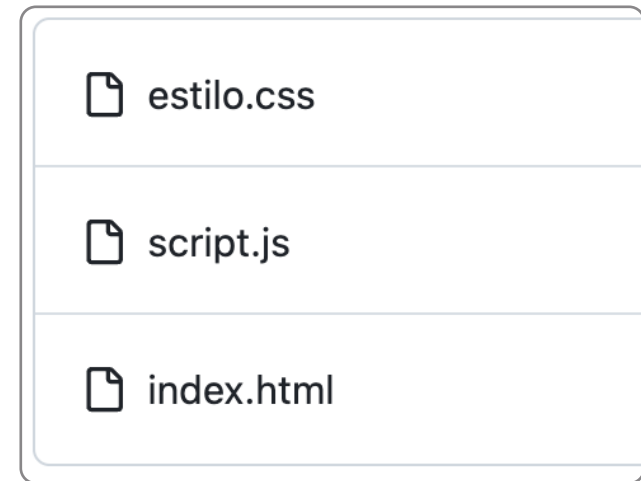
Agora, adicionaremos nossos arquivos ao GitHub. Na parte superior da tela inicial que se abriu após a criação do repositório, escolha a opção *carregando um arquivo existente*.



Feito isso, basta arrastar os arquivos do seu computador para a área branca que se abrirá:



Após estarem carregados no repositório, os arquivos aparecerão da seguinte forma:



Em seguida, adicionaremos uma mensagem para descrever a inserção de código que fizemos e confirmar o upload no botão *Confirmar alterações*.

Diagrama de uma interface de confirmação de alterações. O formulário tem um título 'Confirmar alterações' em negrito. Abaixo dele, há um campo de texto com o valor 'projeto final da missão'. Abaixo do campo de texto, há uma área de texto com o placeholder 'Adicione uma descrição esten'. No rodapé do formulário, há dois botões: 'Confirmar alterações' (verde) e 'Cancelar' (cinza). O formulário está sobreposto a uma série de formas geométricas coloridas (quadrado laranja, círculo roxo, triângulo azul, hexágono verde, círculo amarelo) no canto superior direito da tela.

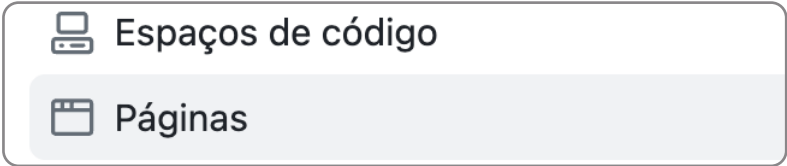
Agora que nosso código já está publicado no GitHub, queremos que seja possível que as pessoas joguem nossa missão em um site. Podemos fazer isso por meio do recurso Pages do GitHub, que possibilita a publicação de uma página a partir do código de um repositório.

Para configurar isso, clicaremos na opção *Settings* (ou *Configurações*) na no menu superior da página.



Percepções **Configurações**

No menu lateral, escolha a opção *Pages* (ou *Páginas*):



Espaços de código
Páginas

Modifique a configuração *Branch* (ou *Filial*). Ela deve estar como *None* (ou *Nenhum*) e deve ser alterada para *Main* (ou *Principal*). Em seguida, clique em *Save* (ou *Salvar*).

Filial

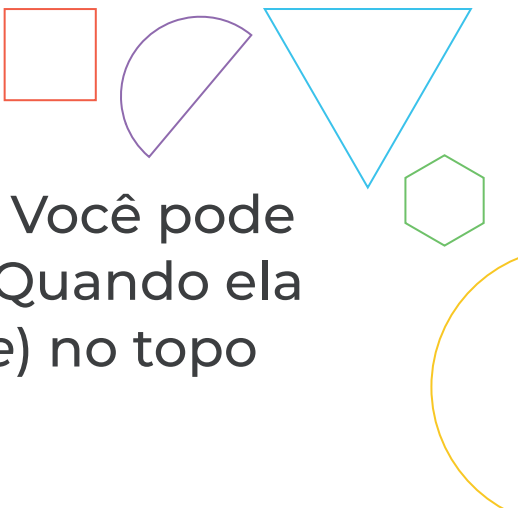
As páginas do GitHub estão atualmente desativadas para este repositório. [Saiba mais sobre como configurar a filial](#)

diretor ▾ / (raiz) ▾ **Salvar**

Seleção a filial ×

Seleção a filial

✓ principal



Aguarde alguns instantes enquanto sua página é publicada. Você pode atualizar a página para verificar se houve alguma alteração. Quando ela estiver publicada, você verá a opção *Visit Site* (ou *Visite o Site*) no topo da tela.

 Visit site

Ao clicar no botão, uma página deve abrir com sua aplicação completa funcionando.

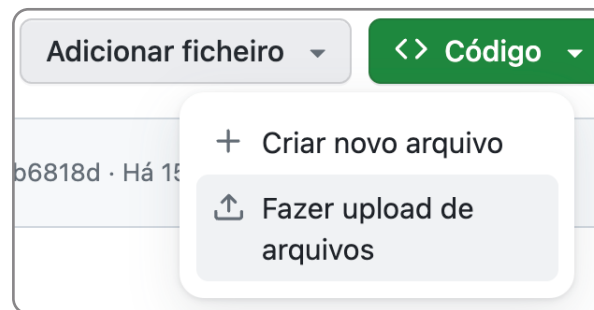
Você decide o futuro da IA

Em 2049...

No início ficou com medo do que essa tecnologia pode fazer. Sentiu mais facilidade em utilizar seus próprios recursos para escrever seu trabalho. Vem impulsionando a inovação na área de IA e luta para abrir novos caminhos profissionais com essa tecnologia. Acelerou o processo de criação de trabalhos utilizando geradores de imagem e agora consegue ensinar pessoas que sentem dificuldades em desenhar manualmente como utilizar também! Infelizmente, passou a utilizar a IA para fazer todas suas tarefas e agora se sente dependente dessa tecnologia para tudo.

► Desafio

Nesta aula, fizemos uma revisão do código e sua publicação no GitHub. Além disso, utilizamos o GitHub Pages para torná-lo acessível por meio de um site. Seu desafio agora é publicar uma atualização do seu código. Escolha algo que deseja alterar e mude o código no seu computador. Pode ser uma cor de fonte, uma alternativa, qualquer coisa pequena. Então, no seu repositório, clique em *Adicionar Ficheiro* e escolha a opção *Fazer upload de arquivos*. Repita o processo que fizemos a partir do slide 11 nesta aula para subir o código novo e verifique se sua atualização foi implementada com sucesso!



CLIQUE AQUI PARA AVALIAR ESTE MATERIAL