

**Realizar los siquientes ejercicios:**

**Ejercicios con Enteros**

1. Declara una variable entera llamada edad y asígnale el valor 25.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. Suma dos números enteros 15 y 30 y muestra el resultado.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. Calcula el doble de un número entero ingresado por el usuario.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. Resta 100 - 45 y guarda el resultado en una variable llamada diferencia.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

**Ejercicios con Reales (Números Decimales)**

1. Declara una variable precio y asígnale el valor 19.99.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. Calcula el promedio de tres números decimales 8.5, 9.2 y 7.8.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. Multiplica 3.14 \* 2.5 y guarda el resultado en area.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. Pregunta al usuario su peso en kilogramos y muéstralo en pantalla.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

**Ejercicios con Valores Lógicos (Booleanos)**

1. Declara una variable esMayor y asígnale Verdadero si edad es mayor de 18.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. Crea un programa que verifique si un número ingresado es positivo o negativo.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. Declara una variable llueve y usa una condición para mostrar si debes llevar paraguas.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. Escribe un programa que compare dos números y muestre Verdadero si son iguales.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

**Ejercicios con Caracteres**

1. Declara una variable inicial y asígnale la primera letra de tu nombre.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. Pide al usuario que ingrese una letra y muéstrala en pantalla.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. Declara una variable simbolo y asígnale el carácter #.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. Comprueba si un carácter ingresado es una vocal (a, e, i, o, u).

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer screen

AI-generated content may be incorrect.

**Ejercicios con Cadenas (Texto)**

1. Declara una variable nombre y asígnale tu nombre completo.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. Une dos cadenas "Hola" y "Mundo" para formar "Hola Mundo".

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. Pide al usuario su nombre y muéstralo junto con un mensaje de bienvenida.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. Crea un programa que cuente cuántas letras tiene una cadena ingresada.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

**Ejercicios con Vectores (Arreglos)**

1. Crear un vector con 5 elementos e imprimir la suma de todos los elementos del vector..

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. Crear un vector con 4 elementos e imprimir el resultado de multiplicar cada elemento del vector por un escalar.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

**Ejercicios con Matrices (Arreglos)**

Crear una matriz de 2x2 e imprimir el promedio de todos sus elementos.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Crear una matriz 2x3 y luego transponerla (convertir filas en columnas y viceversa).

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.