

Fundamentos de Programación

Grado en Ingeniería del Software

21/09/23

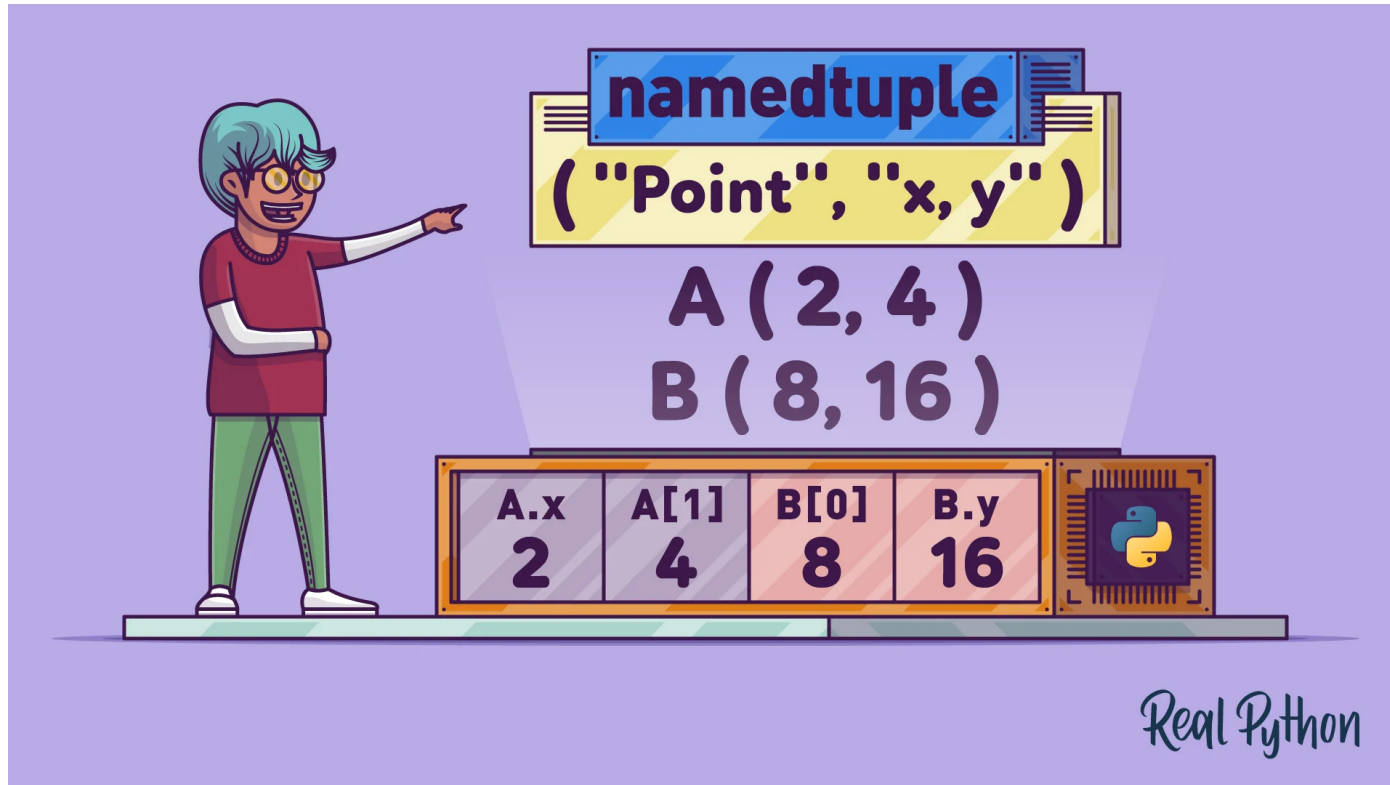
Antecedentes

- Punto de inicio/acceso del programa
- Lectura ficheros

Índice

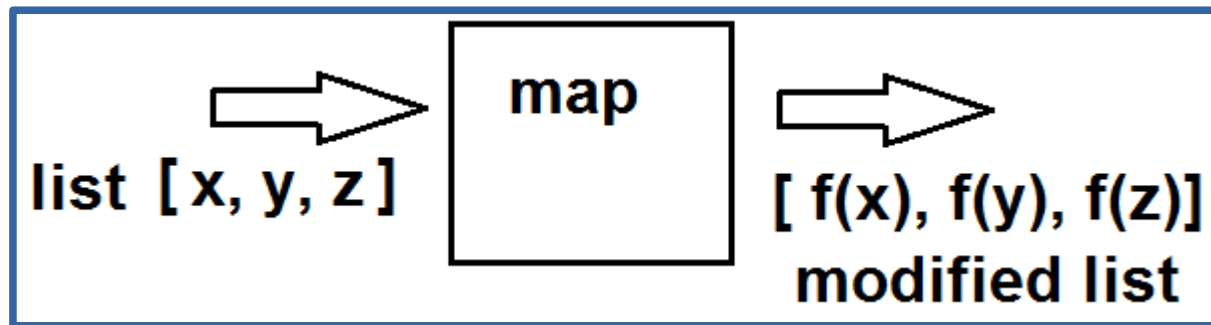
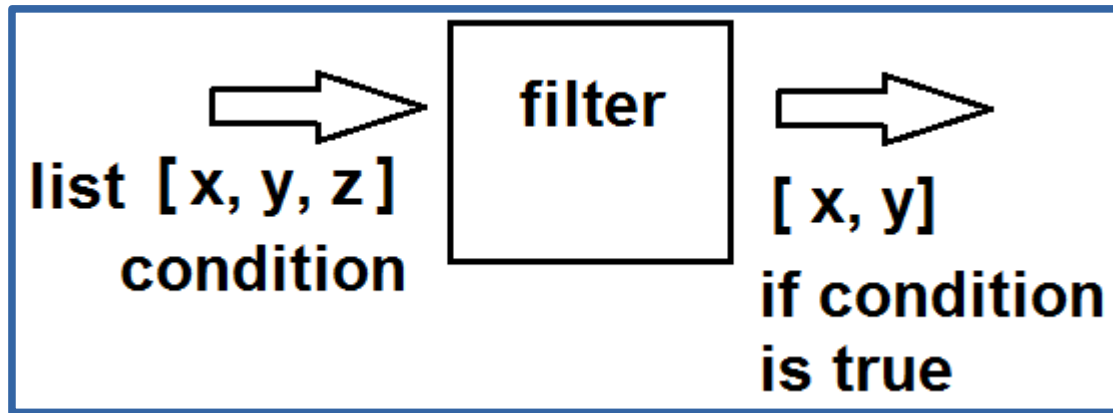
- Tuplas y tuplas con nombre
- Filtrado
- Transformación

TUPLAS Y TUPLAS CON NOMBRE



<https://realpython.com/python-namedtuple/>

FILTRADO Y TRANSFORMACIÓN



<http://www.learningaboutelectronics.com/Articles/Map-function-in-Python.php>

<http://www.learningaboutelectronics.com/Articles/Filter-function-in-Python.php>

TAREA

- Modifique las lecturas en los ejercicios **Sevici, Avistamientos y Videojuegos** para incluir tuplas con nombre.
- Busque en los proyectos de **Audiencias, Sevici, Avistamientos y Videojuegos** ejemplos de filtrado y transformación y defina funciones que realicen el trabajo. Testee convenientemente.