



## Unidad 0 Boletín 0 Python

---

### Tarea Evaluable.

Responde a las siguientes preguntas cortas:

#### Operación de Entrada

1. ¿Para qué sirve la función input de Python? ¿Qué diferencia hay entre hacer input() y input("Dame un número")? Describe qué se hace en ambos casos.
  - La función int sirve para parar la ejecución de un programa y poder imprimir por pantalla. En el caso de int () se detendrá y podremos imprimir por pantalla, mientras que en el caso de input("Dame un numero") nos aparecerá Dame un numero y tras ello podremos imprimir por pantalla.

#### Operación de Salida

2. ¿Cómo se imprime por pantalla el valor de una variable?

```
var1=1  
print (var1)
```

3. ¿Cómo se imprime por pantalla dos cadenas juntas

```
var1="uno"  
var2="dos"  
print (var1+var2)  
print ("uno"+"dos")
```

4. ¿Qué imprimiría la siguiente expresión print(True)?  
True (es una palabra asignada al verdadero)

#### Variables

5. Define qué es una variable y de qué depende su tipo. ¿Cómo se asigna una variable en Python?

Una variable es donde almacenamos información en un programa y el tipo depende de la asignación de la variable. Una variable se asigna utilizando el = por ejemplo, Numero = 10

6. ¿Cómo puede averiguarse el tipo de una variable?

```
Con la función type  
var=1  
print (type (var))  
<class 'int'>
```

7. Indica el tipo de la variable en cada una de las instrucciones:

- `varNumero = 1` → `<class 'int'> int`



## Unidad 0 Boletín 0 Python

- `varLogico = True` → `<class 'bool'>` booleano
- `varDecimal = 222.22` → `<class 'float'>` float
- `varDecimal = varDecimal+ varNumero` → `<class 'float'>` float
- `varDecimal = varDecimal+ varLogico` → `<class 'float'>` float

## Conversiones

8. ¿Qué crees que pasaría si intento sumar un número entero y con un valor decimal en Python?

```
varNumero = 1
varDecimal = 1.1
print(varNumero+ varDecimal)
```

¿Funciona? ¿Habría que modificar algo? ¿Qué tipo de conversión debe ocurrir?

Del enunciado 8, ¿de qué tipo será `varDecimal`? ¿Qué ocurre si a continuación escribo lo siguiente

Que realiza una conversión implícita. Al ser una variable del tipo `int` y una variable del tipo `float`. `VarDecimal` es del tipo `float`. Si queremos realizar una conversión explícita realizaríamos:

```
varNumero = 1
varDecimal = 1.1
print (float(varNumero)+varDecimal)
```



## Unidad 0 Boletín 0 Python

---

9. ¿Qué pasaría en el siguiente caso?

Nos dará un `TypeError` al estar intentando sumar dos variables de diferentes tipos, una `int` y otra `string`. `TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'`

```
varNumero = 1
varCadena = "1.1"
print(varNumero+ varCadena)
```

¿Funciona? ¿Habría que modificar algo? ¿Qué tipo de conversión debe ocurrir?  
Conversión explícita a `float`.

```
varNumero = 1
varCadena = "1.1"
print (varNumero+float(varCadena))
```

10. ¿Y en el siguiente caso? ¿Funciona? ¿Habría que modificar algo? ¿Qué tipo de conversión debe ocurrir?

Si funcionaria ya que realiza una conversión implícita. No, pero si queremos que sea una conversión explícita realizaríamos lo siguiente:

```
print(varNumero+ int(varLogico))
```

```
varNumero = 1
varLogico = True
print(varNumero+ varLogico)
```



## Unidad 0 Boletín 0 Python

### Operadores Lógicos

11. Analiza y luego comprueba codificando qué devuelven las siguientes expresiones:

```
logicoCierto= True
```

```
logicoFalso = False
```

```
entero1= 32
```

```
entero2 = 20
```

```
print(logicoCierto and (entero1 >= entero2))
```

**Verdadero**

```
print (logicoCierto and (entero1 < entero2))
```

**Falso**

```
print (logicoCierto and not (entero1 >= entero2))
```

**Falso**

```
print (logicoFalso and (entero1 >= entero2))
```

**Falso**

```
print (logicoFalso and (entero1 < entero2))
```

**Falso**

```
print (logicoFalso and not (entero1 >= entero2))
```

**Falso**

```
print ((entero1 >= entero2) and logicoCierto)
```

**Verdadero**

```
print ((entero1 < entero2) and logicoCierto)
```

**Falso**



## Unidad 0 Boletín 0 Python

---

```
print (not (entero1 >= entero2) and logicoCierto)
```

**Falso**

```
print ((entero1 >= entero2) and logicoCierto)
```

**Verdadero**

```
print ((entero1 < entero2) and logicoCierto)
```

**Falso**

```
print (not (entero1 >= entero2) and logicoCierto)
```

**Falso**

```
print ((entero1 >= entero2) and logicoFalso)
```

**Falso**

```
print ((entero1 < entero2) and logicoFalso)
```

**Falso**

```
print (not (entero1 >= entero2) and logicoFalso)
```

**Falso**

```
print ((entero1 >= entero2) and logicoFalso)
```

**Falso**

```
print ((entero1 < entero2) and logicoFalso)
```

**Falso**

```
print (not (entero1 >= entero2) and logicoFalso)
```

**Falso**

# Unidad 0 Boletín 0 Python