

Python: formatação avançada com `str.format()` e `format()`

A partir do Python 2.6 existe uma nova notação para formatação de strings, números e outros objetos, substituindo a formatação com o operador `%`. Esta notação é usada principalmente em dois contextos:

contextos de uso	exemplos de uso
<code>str.format(*args, **kwargs)</code> Método aplicado sobre uma string marcada com <code>{❶:❷}</code> onde: ❶ é uma especificação de valor e ❷ é uma especificação de formato.	<pre>>>> fmt = 'valor de {0} com 4 casas: {0:.4f}' >>> fmt.format(math.pi) 'valor de 3.14159265359 com 4 casas: 3.1416' >>> fmt2 = 'valor de {0} com {n:02} casas: {0:.{n}f}' >>> fmt2.format(math.pi, n=5) 'valor de 3.14159265359 com 05 casas: 3.14159'</pre>
<code>format(valor, ❷)</code> função <i>built-in</i> onde ❷ é uma especificação de formato.	<pre>>>> format(math.pi, '6.3f') ' 3.142'</pre>

❶ Especificação de valor

Exemplos

	expressão	resultado	equivalente usando %
1	<code>format('Diretor', '<12')</code>	<code>'Diretor.....'</code>	
2	<code>format(math.pi, ' _>+8.3f')</code>	<code>'__+3.142'</code>	
3	<code>format(123, '0= 6x')</code>	<code>' 0007b'</code>	
	<code>format(123, '#06x')</code>	<code>'0x007b'</code>	
	<code>format(12345678.9876, '18.10n')</code>	<code>' 12.345.678,9876'</code>	

② Especificação de formato

«**alinhamento**»«**sinal**»#«**largura**»,«**.precisao**»«**tipo**»

Elementos do formato

«**alinhamento**» Um dos sinais <, ^, > ou =, indicando:

- < alinhamento à esquerda
- ^ centralizado
- > à direita
- = à direita com preenchimento após o sinal

O sinal pode ser precedido de um caractere qualquer (exceto { ou }) a ser usado em vez do espaço para preencher o campo se «**largura**» for definida. Ver ex. 1, 2 e 3.

«**sinal**» Os caracteres +, - ou _ (um espaço em branco). Ex. 2 e 3.

- + exibir sinal + ou - à esquerda do número
- exibir apenas sinal - à esquerda de números negativos
- _ (espaço em branco) exibir sinal - à esquerda de números negativos e branco à esquerda dos positivos.

Use para exibir 0b, 0o ou 0x à esquerda do número nas apresentações de «**tipo**» binário, octal ou hexadecimal.

«**largura**» Número de caracteres da largura total mínima do campo. O conteúdo não é truncado se exceder essa largura. Se o conteúdo for menor, haverá preenchimento conforme o «**alinhamento**» definido. Se a largura começar com um 0 (zero), o campo será preenchido com zeros à esquerda (igual a «**alinhamento**» 0=)

, Exibir , (vírgula) como separador de milhares. Para obter outros separadores de milhares, use o «**tipo**» n.

«**.precisao**» Um . (ponto) seguido de um inteiro cuja função depende do «**tipo**» especificado.

No «**tipo**» s, precisão é o máximo de caracteres a exibir

No «**tipo**» f, é o número de casas decimais após o ponto

No «**tipo**» g ou n, é o total de algarismos significativos

«**tipo**» Um dos caracteres abaixo. Se omitido, vale o default assinalado com * para cada tipo (ex. d para int):

- s str/unicode *
- b int como número binário
- c int como caractere Unicode correspondente
- d int como número decimal *
- o int como número octal
- x X int como número hexadecimal em caixa baixa ou alta
- e E float em notação exponencial (indicador do expoente em caixa baixa ou alta)
- f F float sem usar notação exponencial
- g G float como nos tipos e E ou f F, dependendo da precisão e do expoente *
- n float como no tipo g, mas usando separadores decimal e de milhares conforme o locale ativo
- % float como porcentagem, usando formato do tipo f, com o valor ×100, seguido do sinal %

```
1>> format('Diretor','.<12')
'Diretor.....'
2>> format(3.14159265, '_>+8.3f')
'__+3.142'
3>> format(123, '0= 6x')
' 0007b'
4>> format(123, '#06x')
'0x007b'
5>> format(12345678.9876, '18.10n')
'      12345678.99'
>>> import locale
>>> locale.setlocale(locale.LC_NUMERIC,
'de_DE.UTF-8')
'de_DE.UTF-8'
6>> format(12345678.9876, '18.10n')
'      12.345.678,99'
>>>
```