

## **Ejercicios de instrucciones de control repetitivas**

1. Pedir diez números por teclado. Sumarlos y mostrar el resultado por pantalla.
2. Pedir números al usuario hasta que introduzca uno negativo. Al finalizar mostrar la cantidad de números introducidos sin contar el negativo.
3. Pedir un número por teclado y mostrar los diez primeros términos de su tabla de multiplicar.
4. Pedir dos números por teclado y mostrar todos los números pares comprendidos entre ambos.