

Curso: Sistemas para internet – P4

Disciplina: Programação para Jogos

Equipe: Cesar Henrique, Angeli Mayra, Larissa Rocha, Otavio Henrique, Thiago Linhares.

Descrição do Jogo: Jogo Top-Down de arco e flecha para atirar nos alvos específicos.

Objetivos	
Principal	
<ul style="list-style-type: none">• Acertar com as flechas os alvos com pontos.	
Intermediário	
<ul style="list-style-type: none">• Fazer o maior de pontos para subir até o 3 nível (maior poder, mais dificuldade)• Evitar acertar as flechas com as bombas para não perder pontos.• Evitar que as colidam com o jogador para também não perde vidas (3)	
Interações	
<ul style="list-style-type: none">• Os tiros podem ser disparados pressionando uma tecla do teclado.• O jogador vai se movimentar no eixo X do jogo pelo teclado	
Regras	
<ul style="list-style-type: none">• É preciso acertar os alvos com pontuações (que serão diferentes)• Não pode acertar as bombas (perde pontos)• Não pode deixar que as bombas colidam com o jogador (para não perder vida)	
Obstáculos	
<ul style="list-style-type: none">• As bombas que serão geradas no cenário de forma aleatórias podem colidir com as flechas ou com o jogador – nos dois casos pode haver perdas de pontos ou de vida.	