**SL (Simple Language)**

SL es un lenguaje de programación con una sintaxis simple donde su estructura no es muy complicada y es lineal, donde cada línea se compila de forma independiente con una sintaxis muy simple y comprensible.

**Manual**

**Datos:** No hay tipos de datos específicos, ya que todos son de tipo objeto y una variable puede ser de cualquier tipo a la que se le iguala, ya que se implementó Python para realizar este lenguaje.

**BNF**

<sent\_asig> : : = <var> := <expresion>|<var> = <expresion>

<expresion> : : = <expresion> + <termino> |<expresion> + <expresion>| <expresion> - <expresion> | <termino> |

<reservadas><condicion>|<sent\_asig>|<expresion> : <expresion>|<string>|<reservadas><termino>

<termino><reservadas>

<termino> ::= <termino> \* <factor> | <termino> / <factor> | <factor> |<sent\_asig>

<factor> : : = ( <expresion> ) | <var> | <num> | <reservadas>

<var> : : = A|B|C|D|… | Z | a | b | c | d |…|z

<num> : : = 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9 |-1|-2|-3|-4|-5|-6|-7|-8|-9

<condicion>: : = <var> <condiciones><num> | <var> <condiciones><var>

<condiciones> : : = >= | == |<= |!= |> |<

<reservadas> : : = IF | ELSE |REPEAT | SPRINT | STR | INT | True | False | <termino>

<string> : : = “<expresion>” | “A|B|C|D|… | Z | a | b | c | d |…|z| ”

1. **IF x >= 1: x = 0**

<expresion>

<expresion>

<expresion>

:

0

<num>

<factor>

<termino>

<expresion>

x

<var>

<sent\_asig>

IF

1

x

<num>

<var>

<condicion>

>=

<condiciones>

<reservadas>

1. **n := 5 \* 5 + x**

<sent\_asig>

<expresion>

:=

<var>

+

<expresion>

<termino>

n

<termino>

x

<var>

<factor>

<num>

5

<num>

<factor>

5

\*

<factor>

<termino>

1. **REPEAT 3: SPRINT(“Hola”)**

<expresion>

SPRINT

“Hola”

<string>

<expresion>

<termino>

<reservadas>

3

<num>

<factor>

<termino>

REPEAT

<reservadas>

:

<expresion>

<expresion>

1. **IF x == y: x = h ELSE: x = -1**

<expresion>

<var>

<factor>

<expresion>

<expresion>

<termino>

<reservadas>

<var>

ELSE

<sent\_asig>

<expresion>

=

<var>

x

<termino>

<expresion>

:

IF

y

x

<var>

<var>

<condicion>

==

<condiciones>

<reservadas>

<expresion>

:

<sent\_asig>

<expresion>

=

x

<termino>

<factor>

<num>

-1

h

1. **S := “Hola” +” ”+ “Mundo”**

“Mundo”

<string>

“ ”

<string>

<expresion>

+

<expresion>

“Hola”

<string>

+

<expresion>

<expresion>

<expresion>

:=

<sent\_asig>

S

<var>