Universidad de San Carlos de Guatemala
Centro Universitario de Occidente
División de Ciencias de la Ingeniería
Área Profesional Ingeniería
Introducción a la Programacion y Computacion



"Manual de Usuario La Computadora Feliz"

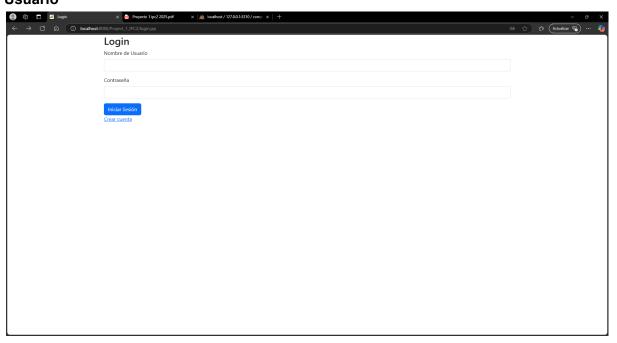
César Enrique Ixquiac Vásquez./ Carné 202230332

Quetzaltenango, 12 de Marzo 2025

"Id y enseñad a todos"

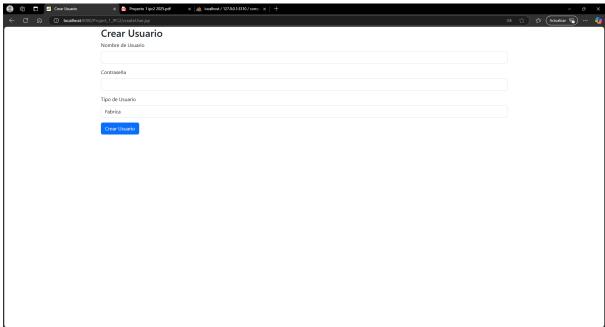
Login

En la ventana de login el usuario puede ingresar sus datos para ingresar a su home de lo contrario si no tiene un usuario creado puede crear uno nuevo en la opción de **Crear Usuario**



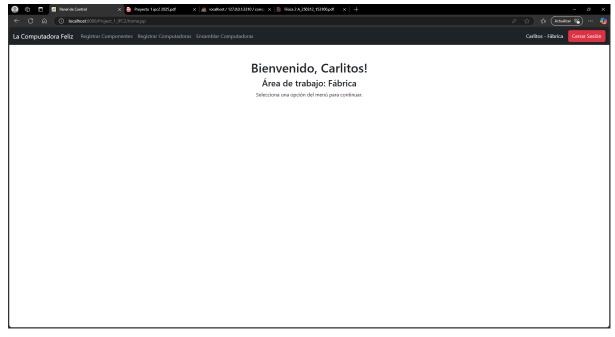
Crear Usuario

En este pestaña puedes crear usuarios y seleccionar el tipo de usuario dependiendo del tipo de usuario varía sus opciones



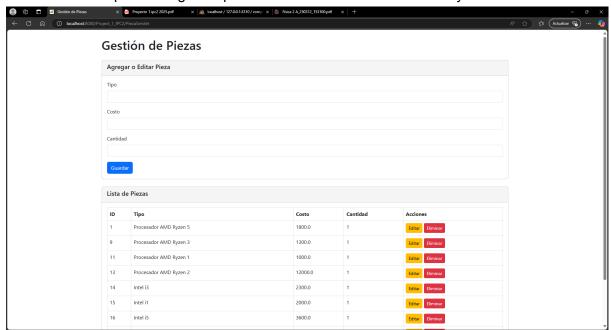
Home (Fabrica)

En este home puedes cerrar sesion para ingresar con otro Tipo de Usuario tienes las opciones Registrar Componentes Registrar Computadoras y Ensamblar Computadora



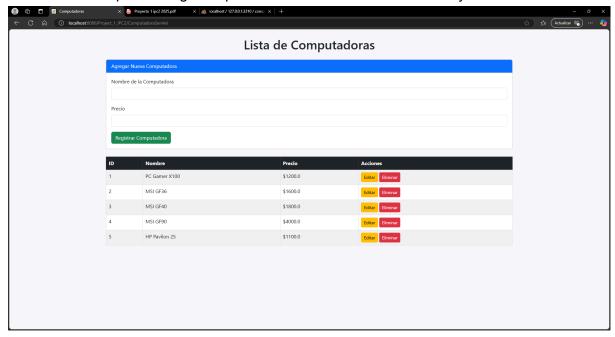
Registrar componentes

En esta ventana puedes ingresar piezas su debida cantidad editarlas y eliminarlas



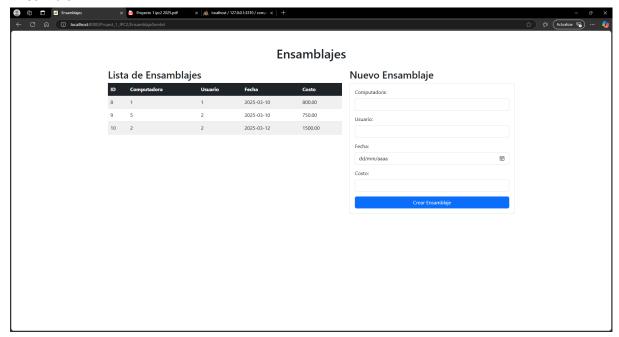
Ingresar computadoras

En esta ventana puedes ingresar piezas su debida cantidad editarlas y eliminarlas



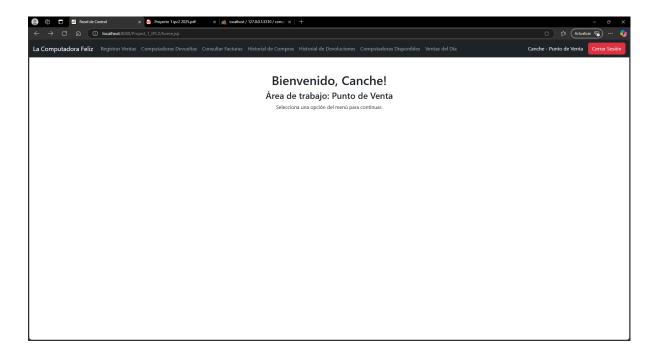
Ensamblaje de Computadoras

Aquí puedes registrar que computadora ha sido ensamblada e Ingresar que Usuario la Ensamblo



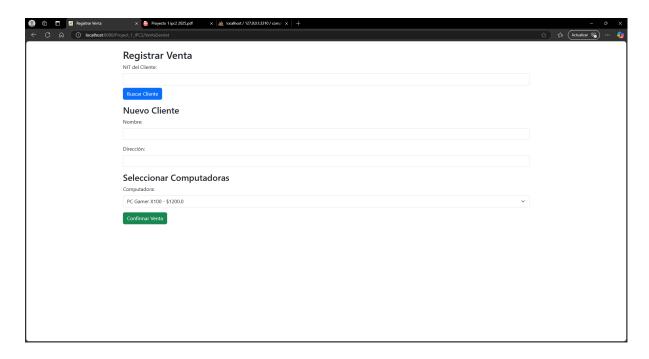
Home (Punto de venta)

En esta página puedes realizar una venta y realizar diferentes consultas sobre las ventas



Registrar venta

Aca puedes realizar una venta importante sólo puedes realizar ventas de computadoras ensambladas también registrar clientes o buscarlos por nit



Historial de compras

Puedes buscar por Nit al usuario y verificar sus compras

